



IPO-R 2019

Regolamento Internazionale d'esame per cani da soccorso

della

Federazione Cinologica Internazionale (FCI)



e della

Organizzazione Internazionale Cani Da Soccorso (IRO)



Valido dal 1 ° gennaio 2019



Bozza del gruppo di lavoro FCI / IRO per la revisione della prova IPO –R ed.2012

Risoluzione tramite il comitato generale della FCI nel febbraio 2018

Risoluzione tramite la riunione del Delegato IRO dal 25/06/2018 a Salisburgo (Austria).

Valido dal 1 ° gennaio 2019

Regolamento tradotto in Italiano per ogni controversia fa fede la versione originale in lingua tedesca.

PREFAZIONE

Questo regolamento d'esame per cani da soccorso è stato sviluppato congiuntamente dalla Commissione per i cani da soccorso FCI / IRO e approvato dal Consiglio della FCI e dall'assemblea generale dell'IRO.

Sostituisce i regolamenti sull'esame dei cani di soccorso precedentemente validi della FCI e dell'IRO.

Questo regolamento d'esame è stato discusso ed elaborato in tedesco. Per traduzioni in altre lingue e in caso di dubbio, fa fede il testo in tedesco.

Dopo almeno 5 anni il regolamento d'esame potrà essere rivisto ed eventualmente aggiornato, tenute conto le esperienze acquisite.

Le modifiche richiedono l'approvazione formale delle commissioni competenti della FCI e dell'IRO.

Questo regolamento d'esame vale per tutti i club membri / associazioni della FCI e dell'IRO.

Dovrebbe essere una piattaforma mondiale per le organizzazioni operative di ricerca come base per l'addestramento dei cani da soccorso.

Gli esami per l'operatività dei cani da soccorso sono regolati e condotti dalle singole associazioni nazionali e internazionali.

Per ragioni pratiche, generalmente sono elencati solo i nomi maschili, questi si applicano ugualmente per la forma femminile.



INDICE

Prefazione	2
➤ <u>1 Generale</u>	13
1.1 Scopo e attuazione	13
1.2 Abbreviazione e definizioni generali	14
➤ <u>2 Organizzazione</u>	15
2.1 Requisiti per l'organizzatore	15
2.2 Requisiti per i conduttori	16
2.3 Requisiti per i cani	16
2.4 Infrastrutture	18
2.4.1 Organizzazione campo obbedienza	18
2.4.2 Organizzazione esame di ricerca	20
2.4.3 Figuranti	21
2.5 I giudici d'esame	21
2.5.1 Autorizzazione	21
2.5.2 Informazioni generali	21
2.6 Ammonizione/ interruzione/ squalifica	22
2.6.1 Ammonizione	22
2.6.2 Interruzione	22
2.6.3 Squalifica	23
2.7 Sanzioni e ricorsi a causa di violazione delle regole	23
➤ <u>3 Svolgimento esame e valutazioni</u>	24
3.1 Disposizioni generali	24
3.2 Tabella punti	24
3.3. Esecuzione e valutazione obbedienza e destrezza	25
3.3.1 Valutazione conduttore e cane	25
3.3.2 Estrazione e ordine di esecuzione degli esercizi	26
3.3.3 Inizio e fine degli esercizi	26
3.3.4 Valutazione della sensibilità allo sparo	26
3.3.5 Esercizio condotta con guinzaglio / condotta senza guinzaglio	27





3.3.6	Esercizio passaggio nel gruppo di persone	27
3.3.7	Esercizio terra con richiamo	27
3.3.8	Esercizio cambio posizione	28
3.3.9	Esercizio riporto in piano	28
3.3.10	Esercizio trasporto e consegna	29
3.3.11	Esercizio terra resta con distrazioni	29
3.3.12	Esercizio passaggio su materiale sgradevole	29
3.2.13	Esercizio tunnel	30
3.3.14	Esercizio passaggio su ponte di legno rigido	30
3.3.15	Esercizio controllo a distanza	30
3.3.16	Esercizio invio a distanza	31
3.3.17	Esercizio attraversamento asse instabile	31
3.3.18	Esercizio scala orizzontale	31
3.4	Esecuzione e valutazione lavoro di fiuto (ricerca)	32
3.4.1	Procedura generale	32
3.4.2	Valutazione del conduttore	32
3.4.3	Valutazione del cane	33
3.4.4	Segnalazioni	34
3.4.5	Esercizio di segnalazione	36
3.4.6	Pista	37
3.4.7	Ricerca in superficie	38
3.4.8	Ricerca in macerie	38
3.4.9	Ricerca in valanga	38
3.4.10	Ricerca mantrailing (con testimone olfattivo)	38
3.5	Esecuzione e valutazione lavoro di soccorso in acqua	39
➤	<u>4 Obbedienza e destrezza livello V</u>	40
4.1	Livello preliminare V pista, superficie e macerie (RH-F RH-FL RH-T)	40
4.1.1	Esercizi Punteggio massimo 100 punti	40
4.1.2	Esercizio 1. Condotta con guinzaglio 10 punti	40
4.1.3	Esercizio 2. Passaggio nel gruppo di persone 10 punti	40
4.1.4	Esercizio 3. Terra con richiamo 10 punti	40





4.1.5 Esercizio 4.	Cambio posizione	15 punti	41
4.1.6 Esercizio 5.	Terra resta con distrazioni	10 punti	41
4.1.7 Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	10 punti	41
4.1.8 Esercizio 7.	Passaggio su materiale sgradevole	15 punti	41
4.1.9 Esercizio 8.	Tunnel	10 punti	42
4.1.10 Esercizio 9.	Passaggio su ponte di legno rigido	10 punti	42
4.2 Livello preliminare V valanga (RH-L)			42
4.2.1 Esercizi	Punteggio massimo	100 punti	42
4.2.2 Esercizio 1.	Condotta con guinzaglio	10 punti	43
4.2.3 Esercizio 2.	Passaggio nel gruppo di persone	10 punti	43
4.2.4 Esercizio 3.	Terra con richiamo	10 punti	43
4.2.5 Esercizio 4.	Cambio posizione	15 punti	43
4.2.6 Esercizio 5.	Terra resta con distrazioni	10 punti	43
4.2.7 Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	10 punti	44
4.2.8 Esercizio 7.	Invio a distanza	15 punti	44
4.2.9 Esercizio 8.	Traccia nella neve profonda	10 punti	44
4.2.10 Esercizio 9.	Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti	45
4.3 Livello preliminare V mantrailing (RH-MT)			45
4.3.1 Esercizi	Punteggio massimo	100 punti	45
4.3.2 Esercizio 1.	Condotta con guinzaglio	15 punti	45
4.3.3 Esercizio 2.	Attraversamento di un gruppo di persone	15 punti	46
4.3.4 Esercizio 3.	Cambio posizione	15 punti	46
4.3.5 Esercizio 4.	Terra resta con distrazioni	15 punti	46
4.3.6 Esercizio 5.	Attraversamento su materiale sgradevole	15 punti	47
4.3.7 Esercizio 6.	Attraversamento ponte in legno rigido	10 punti	47
4.3.8 Esercizio 7.	Trasporto e consegna	15 punti	47
4.4 Livello preliminare V acqua (RH-W)			47
4.4.1 Esercizi	Punteggio massimo	100 punti	47
4.4.2 Esercizio 1.	Resistenza di nuoto per 300 m	20 punti	48
4.4.3 Esercizio 2.	Condotta con guinzaglio	10 punti	48
4.4.4 Esercizio 3.	Passaggio nel gruppo di persone	10 punti	48





4.4.5	Esercizio 4. Cambio di posizione	15 punti	48
4.4.6	Esercizio 5. Terra resta con distrazioni	10 punti	49
4.4.7	Esercizio 6. Portare un dispositivo di soccorso dalla riva	15 punti	49
4.4.8	Esercizio 7. Recupero dall'acqua	10 punti	49
4.4.9	Esercizio 8. Trasporto in barca	10 punti	50
➤	<u>5 Obbedienza e destrezza livello A</u>		50
5.1.	Livello A pista, superficie e macerie (RH-F RH-FL RH-T)		50
5.1.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	50
5.1.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	50
5.1.3	Esercizio 2. Controllo a distanza	15 punti	51
5.1.4	Esercizio 3. Riporto in piano	10 punti	51
5.1.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna	10 punti	51
5.1.6	Esercizio 5. Invio a distanza	10 punti	51
5.1.7	Esercizio 6. Passaggio su ponte in legno instabile	10 punti	52
5.1.8	Esercizio 7. Passaggio su scala orizzontale	10 punti	52
5.1.9	Esercizio 8. Tunnel	10 punti	52
5.1.10	Esercizio 9. Terra resta con disturbi	10 punti	53
5.2	Livello A valanga (RH-L)		53
5.2.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	53
5.2.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	53
5.2.3	Esercizio 2. Controllo a distanza	15 punti	54
5.2.4	Esercizio 3. Riporto in piano	10 punti	54
5.2.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna	10 punti	54
5.2.6	Esercizio 5. Invio a distanza	20 punti	54
5.2.7	Esercizio 6. Terra con distrazione	10 punti	55
5.2.8	Esercizio 7. Traccia nella neve profonda	10 punti	55
5.2.9	Esercizio 8. Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti	55
5.3	Livello A mantrailing (RH-MT)		56
5.3.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	56
5.3.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	56
5.3.3	Esercizio 2. Cambio di posizione	15 punti	56





5.3.4	Esercizio 3. Attraversamento materiale sgradevole	15 punti	57
5.3.5	Esercizio 4. Attraversamento ponte in legno rigido	10 punti	57
5.3.6	Esercizio 5 Tunnel	15 punti	57
5.3.7	Esercizio 6. Trasporto e consegna	15 punti	57
5.3.8	Esercizio 7. Terra resta con distrazioni	15 punti	58
5.4	Livello A acqua (RH-W)		58
5.4.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	58
5.4.2	Esercizio 1. Resistenza la nuoto per 500 m	20 punti	58
5.4.3	Esercizio 2. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	10 punti	59
5.4.4	Esercizio 3. Cambio di posizione	10 punti	59
5.4.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna cane	10 punti	59
5.4.6	Esercizio 5 Terra con distrazione	10 punti	60
5.4.7	Esercizio 6. Recupero dall'acqua	10 punti	60
5.4.8	Esercizio 7. Salita e trasporto su tavola da surf	10 punti	60
5.4.9	Esercizio 8. Invio a distanza	10 punti	61
5.4.10	Esercizio 9. Trasporto in barca	10 punti	61
➤	<u>6 Obbedienza e destrezza livello B</u>		62
6.1	Livello B pista, superficie e macerie (RH-F RH-FL RH-T)		62
6.1.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	62
6.1.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	62
6.1.3	Esercizio 2. Controllo a distanza	15 punti	62
6.1.4	Esercizio 3. Riporto in piano	10 punti	63
6.1.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna	10 punti	63
6.1.6	Esercizio 5. Invio a distanza	10 punti	63
6.1.7	Esercizio 6. Swing	10 punti	64
6.1.8	Esercizio 7. Passaggio su scala orizzontale	10 punti	64
6.1.9	Esercizio 8. Tunnel	10 punti	64
6.1.10	Esercizio 9. Terra resta con distrazioni	10 punti	65
6.2	Livello B valanga (RH-L)		65
6.2.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	65
6.2.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	65





6.2.3	Esercizio 2. Controllo a distanza	15 punti	66
6.2.4	Esercizio 3. Riporto in piano	10 punti	66
6.2.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna	10 punti	66
6.2.6	Esercizio 5. Terra resta con distrazione	10 punti	66
6.2.7	Esercizio 6. Invio a distanza	20 punti	67
6.2.8	Esercizio 7. Traccia nella neve profonda	10 punti	67
6.2.9	Esercizio 8. Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti	67
6.3	Livello B mantrailing (RH-MT)		68
6.3.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	68
6.3.2	Esercizio 1. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti	68
6.3.3	Esercizio 2. Cambio di posizione ad estrazione	15 punti	68
6.3.4	Esercizio 3. Attraversamento materiale sgradevole	15 punti	69
6.3.5	Esercizio 4. Ponte in legno instabile	15 punti	69
6.3.6	Esercizio 5. Tunnel	15 punti	69
6.3.7	Esercizio 6. Trasporto e consegna	10 punti	69
6.3.8	Esercizio 7. Terra resta con distrazioni	15 punti	70
6.4	Livello B acqua (RH-W)		70
6.4.1	Esercizi	Punteggio massimo 100 punti	70
6.4.2	Esercizio 1. Resistenza la nuoto per 800 m	20 punti	70
6.4.3	Esercizio 2. Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	10 punti	71
6.4.4	Esercizio 3. Cambio di posizione	10 punti	71
6.4.5	Esercizio 4. Trasporto e consegna cane	10 punti	71
6.4.6	Esercizio 5. terra resta con distrazione	10 punti	72
6.4.7	Esercizio 6. Salita e trasporto su tavola da surf	10 punti	72
6.4.8	Esercizio 7. Invio a distanza	10 punti	72
6.4.9	Esercizio 8. Tirare fuori dall'acqua	10 punti	73
6.4.10	Esercizio 9. Trasporto in barca	10 punti	73
➤	<u>7</u> Lavoro di ricerca livello V		73
7.1	Livello V ricerca in pista (RH-F)		73
7.1.1	Esercizi	punteggio massimo 100 punti	73
7.1.2	Campo prova ricerca pista livello V		73





7.1.3 Esecuzione della ricerca in pista livello V	74
7.1.4 esecuzione dell'esercizio di segnalazione livello V	74
7.2 Esame preliminare ricerca in superficie V (RH-FL)	74
7.2.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti	74
7.2.2 Sito per ricerca superficie livello V	74
7.2.3 Esecuzione per ricerca superficie livello V	74
7.3 Esame preliminare ricerca in macerie V (RH-T)	74
7.3.1 esercizi punteggio massimo 100 punti	74
7.3.2 Sito per ricerca macerie	75
7.3.3 Esecuzione per ricerca macerie	75
7.4 Livello V ricerca in valanga (RH-L)	75
7.4.1 esercizi punteggio massimo 100 punti	75
7.4.2 Sito per ricerca valanga	75
7.4.3 Esecuzione per ricerca valanga	75
7.5 Livello V ricerca mantrailing (RH-MT)	75
7.5.1 esercizi punteggio massimo 100 punti	75
7.5.2 Sito per ricerca mantrailing	76
7.5.3 Esecuzione per ricerca mantrailing	76
7.6 Livello V per soccorso in acqua (RH-W)	76
7.6.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti	76
7.6.2 Portare una fune partendo dalla riva 30 punti	76
7.6.3 Recuperare un figurante partendo dalla riva 70 punti	76
➤ <u>8 Lavoro di ricerca livello A</u>	77
8.1 Livello A ricerca in pista (RH-F)	77
8.1.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	77
8.1.2 Sito ricerca su pista	77
8.1.3 Esecuzione della ricerca su pista	77
8.2 Livello A ricerca in superficie (RH-FL)	78
8.2.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	78
8.2.2 Sito ricerca in superficie	78
8.2.3 Esercizio di segnalazione	79





8.2.4 Esecuzione ricerca in superficie	79
8.3 Livello A ricerca in macerie (RH-T)	79
8.3.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	79
8.3.2 Sito ricerca in macerie	79
8.3.3 Esercizio di segnalazione	80
8.3.4 Esecuzione ricerca in macerie	80
8.4 Livello A per ricerca valanga (RH-L)	80
8.4.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	80
8.4.2 Esercizio di segnalazione	80
8.4.3 Sito per ricerca in valanga con A.R.T.V.A	80
8.4.4 Sito per ricerca in valanga con U.C.	81
8.4.5 Esecuzione ricerca in valanga	81
8.5 Livello A ricerca mantrailing (RH-MT)	81
8.5.1 esercizi punteggio massimo 100 punti	81
8.5.2 Sito per ricerca mantrailing	81
8.5.3 Esecuzione per ricerca mantrailing	82
8.6 Livello A soccorso in acqua (RH-W)	82
8.6.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	82
8.6.2 Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva 20 punti	82
8.6.3 recuperare una persona partendo dalla rive 60 punti	82
8.6.4 Portare un dispositivo di salvataggio partendo da una barca 20 punti	83
8.6.5 Recuperare una persona partendo dalla barca 60 punti	83
8.6.6 trasportare una barca a remi 40 punti	83
➤ <u>9 Lavoro di ricerca livello B</u>	84
9.1 Livello B ricerca in pista (RH-F)	84
9.1.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	84
9.1.2 Sito per traccia su pista	84
9.1.3 Esecuzione traccia su pista	85
9.2 Livello B ricerca in superficie (RH-FL)	85
9.2.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	85
9.2.2 Organizzazione ricerca superficie	86





9.2.3 Esecuzione ricerca superficie	86
9.3 Livello B ricerca in macerie (RH-T)	86
9.3.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	86
9.3.2 Sito per ricerca macerie	87
9.3.3 Esecuzione ricerca macerie	87
9.4 Livello B ricerca valanga (RH-L)	87
9.4.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	87
9.4.2 Sito per ricerca in valanga con A.R.T.V.A 10 punti	87
9.4.3 Sito per ricerca in valanga con U.C.	88
9.4.4 Esecuzione ricerca in valanga 190 punti	88
9.5 Livello B ricerca mantrailing (RH-MT)	88
9.5.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti	88
9.5.2 Sito per ricerca mantrailing	88
9.5.3 Esecuzione per ricerca mantrailing	88
9.6 Livello B soccorso in acqua (RH-W)	89
9.6.1 Esercizi punteggio massimo 200 punti	89
9.6.2 Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva 20 punti	89
9.6.3 recuperare una persona partendo dalla rive 60 punti	89
9.6.4 Portare un dispositivo di salvataggio partendo da una barca 20 punti	89
9.6.5 Recuperare una persona partendo dalla barca 60 punti	90
9.6.6 Trasportare una barca a remi per una distanza 40 punti	90
➤ 10 <u>Appendice- schemi e schizzi obbedienza</u>	91
10.1 Condotta con guinzaglio/condotta senza guinzaglio	91
10.2 Passaggio nel gruppo di persone	92
10.3 Terra con richiamo	93
10.4 Cambio posizioni	94
10.5 Trasporto e consegna V	95
10.6 Trasporto e consegna A, B	95
10.7 Controllo a distanza	96
	97
	97





➤	20	<u>Appendice- schemi e schizzi destrezza</u>	98
	20.1	Passaggio su materiale sgradevole	99
	20.2	Passaggio su ponte di legno rigido	99
	20.3	Controllo a distanza per valanga livello V	100
	20.4	Controllo a distanza per valanga livello A e B	101
	20.5	Controllo a distanza	102
	20.6	Ponte in legno instabile	103
	20.7	Scala orizzontale	104
	20.8	Tunnel	
	20.9	Swing	



1. Informazioni generali

1.2 Scopo e attuazione

Scopo: Lo scopo di questi esami per cani da soccorso è concepito per qualificare i singoli cani che perfezioneranno la loro formazione per le operazioni di soccorso in base all'impiego previsto.

L'esame superato è la prova di un addestramento di successo per diventare, ultimato il percorso di addestramento, un cane da soccorso nel rispettivo settore.

Il test costituisce una base per un'ulteriore formazione nelle rispettive organizzazioni operative.

Capacità operativa: La capacità operativa è determinata e conferita esclusivamente dall'organizzazione operativa di appartenenza. La quale può programmare la ripetizione regolare di determinati esami e richiedere altre competenze quali ad esempio, ulteriori conoscenze del conduttore, corsi di radiocomunicazione, corsi di alpinismo, limiti di età per i cani e i conduttori, valutazioni della condizione fisica, attrezzature speciali, corsi di primo soccorso, ecc.

Svolgimento degli esami:

Gli esami per cani da soccorso possono essere tenuti durante tutto l'anno. Se la sicurezza e la salute delle persone e degli animali non sono garantite, è necessario astenersi dallo svolgere un esame.

Per grandi eventi come esami, campionati nazionali e mondiali, tenendo in considerazione il numero dei partecipanti e le tabelle orarie sono possibili modifiche e deroghe.

Gli esami dei cani da soccorso possono anche essere eseguiti anche solo per la sezione di ricerca o per la sezione di obbedienza e destrezza in tutte le discipline e livelli, in qual caso solo la sezione in questione verrà giudicata.

Gli esami svolti solo in una sezione saranno valutati e sarà assegnato loro un punteggio che sarà registrato sul libretto delle qualifiche, con l'osservazione che solo una sezione è stata valutata.

Esempio:

RH-F B ... esame completo

RH-F B, N ... solo lavoro di ricerca

RH-F B, UO ... solo obbedienza e destrezza

Non saranno assegnati titoli per la bellezza, per standard di razza ecc.,

Per raggiungere il superamento d'esame entrambe le sezioni ricerca e obbedienza/destrezza dovranno essere superate.



1.2 Abbreviazioni e definizioni generali

Organizzazioni	FCI	Fédération Cynologique Internationale
	LAO	Organizzazione nazionale della FCI es. ENCI per Italia
	IRO	Organizzazione internazionale per cani da salvataggio
	NGO	Organizzazione nazionale dell'IRO
Documenti	IPO-R	Regolamento internazionale di esame per cani da soccorso
Esami	RH-F	Esami cani soccorso pista
	RH-FL	Esami cani soccorso superficie
	RH-T	Esami cani soccorso da macerie
	RH-L	Esami cani da soccorso valanga
	RH-W	Esami cani da soccorso in acqua
	RH-MT	Esami cani da soccorso mantrailer
Conduttore/ Cane	H	Cane
	HF	Conduttore
	RH	Cane da soccorso
	RHT	Team cane e conduttore
	HZ	Segnale vocale
	SZ	Segnale visivo
Persone	HP	Persona di supporto
	PL	Direttore di prova
	PR	Giudice d'esame
	RA	Istruzioni del giudice
	VP	Figurante
	FHL	Persona che traccia la pista
	TL	Persona che traccia il trail (mantrailing)
Termini tecnici	F	Pista
	FL	Superficie
	GW	Destrezza
	GS	Posizione base
	ID	Oggetto identificativo
	L	Valanga
	LH	Libretto qualifiche
	LVS	Dispositivo di ricerca in valanga
	MT	Mantrailing
	T	Macerie
	TO	Rilevamento tecnico posizione
	UO	Obbedienza
	W	Acqua
	Livelli di esame	A
ABT. A		Sezione A Ricerca
ABT. B		Sezione B Obbedienza e destrezza
B		Livello di esame B
V		Esame preliminare



2. Organizzazione

2.1 Requisiti per l'organizzatore

Diritto di esecuzione: il permesso di tenere un evento è concesso dall'organizzazione di riferimento (IRO, FCI ,ecc.). Il risultato deve essere reciprocamente riconosciuto da tutte le FCI-LAO e IRO-NGO. Un esame può aver luogo solo se vi partecipano almeno 4 diversi conduttore.

Requisiti dell'organizzatore: l'organizzatore deve disporre dei mezzi materiali, logistici e di personale come previsti dal regolamento dell'evento. Può organizzare un esame da solo o in collaborazione con altre organizzazioni. I figuranti e le persone di supporto sono assistenti del giudice d'esame e devono attenersi sempre alle istruzioni del giudice. I figuranti e le persone di supporto che non seguono le istruzioni del giudice, ad esempio aiutano il cane al momento della segnalazione e atteggiamenti simili, devono essere sostituiti e rimpiazzati. Per il gruppo di persone possono essere utilizzati solo cani con una buona socializzazione. Se i cani che fanno parte del gruppo di persone si comportano in modo asociale, devono essere sostituiti e rimpiazzati.

Direttore di prova: il giudice deve essere affiancato da un direttore di prova qualificato della organizzazione stessa o di un'altra organizzazione. Egli organizza e supervisiona debitamente tutti i lavori necessari per preparare e condurre l'esame in modo regolamentare. Il direttore di prova deve garantire in anticipo che siano creati i luoghi di lavoro conformi al presente regolamento. Il direttore di prova deve essere a disposizione del giudice per tutta la durata dell'esame.

Tempistica di richiesta esame: il responsabile del comitato organizzatore deve garantire che le schede di giudizio e i cataloghi con classifica delle prove siano correttamente inviati, in duplice copia, alle autorità nazionali competenti.

Amministrazione: il responsabile del comitato organizzatore deve gestire di tutte le formalità. Per questo è consigliabile che lo stesso lavori secondo una checklist (cose da fare, da controllare)

Requisiti del personale: il direttore di prova è responsabile della scelta del personale qualificato necessario.

Tabella orari: prima dell'inizio dell'evento, sarà stilata una tabella nella quale sono riportati gli orari delle singole prove dei partecipanti. La tabella oraria dovrebbe essere inviata ai giudici almeno 3 giorni prima dell'inizio degli esami.

È importante assicurarsi che ogni binomio sia giudicato, nella stessa sezione e livello, dallo stesso giudice e che i giudici d'esame non siano impegnati più di 9 ore al giorno.

Elenchi di valutazione: si applicano le procedure nazionali per la trasmissione della documentazione dei risultati dell'esame.

Ogni giudice può giudicare massimo 36 sezioni al giorno

sezioni Bisogna attenersi al numero massimo di sezioni per giudice:

Sezione A	ricerca
Livello V	1 sezione
Livello A	2 sezioni
Livello B	3 sezioni
Sezione B	obbedienza e destrezza
Livello V	1 sezione
Livello A	1 sezione
Livello B	1 sezione

2.2 Requisiti per i conduttori

Iscrizione alle prove d'esame: Il conduttore è tenuto a iscriversi all'esame in tempo utile. Se il conduttore non può presentarsi puntualmente, deve avvisare immediatamente il direttore di prova. Il conduttore deve informarsi personalmente sul termine delle iscrizioni. Ogni conduttore iscritto all'esame deve presentarsi alle singole prove d'esame con le attrezzature necessarie e un abbigliamento adeguato.

Presentazione e termine lavoro: La presentazione al giudice avviene prima del primo esercizio e la comunicazione di fine lavoro dopo l'ultimo esercizio con il cane al guinzaglio in posizione base con un guinzaglio di 1 m circa e un collare. Pettorine, imbracature, giubbotti di salvataggio ecc., sono permessi solo se previsti e descritti nelle rispettive sezioni d'esami. Il conduttore deve rispettare le istruzioni date dal giudice d'esame e dal direttore di prova. Ogni conduttore è tenuto a completare tutte le sezioni d'esame, anche se in una di esse non ha raggiunto il punteggio minimo. La fine dell'esame è data con l'annuncio del risultato dell'esame e la consegna del libretto delle qualifiche. Il ritiro dall'esame prematuramente a causa di malattia, infortunio o per una causa importante deve essere segnalato al direttore di prova. Un ritiro ingiustificato porta alla squalifica e è annotato nel libretto delle qualifiche.

Benessere degli animali: È necessario osservare le norme sul benessere degli animali, sulla sicurezza e sull'ambiente vigenti nel paese organizzatore. Durante l'intero evento dell'esame, qualsiasi coercizione del cane è inammissibile. Pertanto, un'eccessiva forzatura/imposizione o modi duri con i cani è sanzionata secondo il capitolo 2.6.

Responsabilità: Durante l'intero esame, il conduttore è responsabile per se stesso e per il suo cane. Il proprietario del cane è obbligato a risarcire tutti i danni a persone o cose causate da se stesso o dal suo cane. Il conduttore deve perciò essere in grado di presentare al direttore di prova prima dell'inizio delle prove un'assicurazione di responsabilità civile contro terzi per sé e per il cane. Le indicazioni date dal giudice, oppure dall'organizzazione sono accettate e seguite volontariamente dal conduttore ed eseguite a proprio rischio e pericolo.

Aiuti consentiti: Specialmente per le ricerche sono permessi i seguenti aiuti per dare sostegno tattico al lavoro di ricerca.

- Fischiello: Prima dell'esame si fanno sentire al giudice i segnali del fischiello. Se si usa il fischiello, non si possono dare contemporaneamente comandi vocali
- Acqua e/o spugne: sono permessi durante la ricerca in accordo con il giudice d'esame, nel caso che situazioni esterne o condizioni atmosferiche lo richiedono, ma non direttamente dopo una segnalazione o al momento della segnalazione.

Mantrailing

Il dispositivo GPS è consentito se questo è segnalato al direttore prima dell'inizio della prova.

Aiuti non consentiti:

- GPS o altri strumenti che possono registrare la traccia del conduttore durante il lavoro di ricerca con eccezione in MT.
- oggetti motivazionali
- cibo

2.3 Requisiti per i cani

Età minima: l'età minima dei cani per l'ammissione ai rispettivi esami è:

Età minima per:	livello V	esame preliminare	15 mesi
	livello A	esame	18 mesi
	livello B	esame	20 mesi

Il giorno dell'esame il cane deve aver raggiunto l'età minima richiesta.



Identità del cane: un cane che non è identificabile tramite il controllo del tatuaggio o del microchip non può partecipare.

Ammissione: agli esami sportivi per cani da soccorso possono partecipare tutti i cani indipendentemente dalle dimensioni, dalla razza e dal certificato d'iscrizione a registri genealogici nazionali. Un conduttore può partecipare lo stesso giorno solo a un evento e nella stesso condurre massimo 2 cani. A ogni evento un cane può partecipare massimo a due esami. Ogni prova deve essere completata prima che inizi la prima sezione del prossimo esame.

Ammissione al livello V: nessun requisito (Rispettare le normative NRO / LAO!)

Ammissione al livello A: aver superato il livello V della stessa specialità

Ammissione al livello B: aver superato 2 esami di livello A nella stessa specialità con la qualifica minima di Buono.

Tutti i livelli di esame sono ripetibili. Dopo un esame non superato, il cane può essere riammesso a un esame della stessa specialità solo dopo un periodo di cinque (5) giorni. Dopo 2 esami di livello A superati (eccezione: L, W) con un giudizio minimo di buono (G) nella stessa specialità il cane il giorno seguente può essere qualificato per il livello B della stessa specialità se l'età di ammissione del cane per questo livello è stata raggiunta. Un cane non può essere condotto da più conduttore in una sessione d'esame. Per gli eventi che prevedono una classifica, il cane deve essere condotto nel più alto livello della specialità raggiunta finora. Le femmine in calore sono ammesse a tutti gli esami, ma devono essere tenute lontano dal resto dei partecipanti all'esame e lavorare per ultime, nella misura in cui ciò è organizzativamente possibile. I cani malati e contagiosi sono esclusi dagli esami e non possono essere portati nell'area d'esame.

Libretto delle qualifiche: i libretti delle qualifiche, rilasciati dall'organizzazione nazionale, sono obbligatori per tutti i partecipanti e devono essere registrati dalla FCI-LAO o dall'IRO NRO. Il libretto delle qualifiche è da consegnare nell'ufficio dell'organizzazione degli esami prima dell'inizio dell'esame. Il risultato dell'esame è registrato sul libretto delle qualifiche dall'ufficio dell'organizzazione, esaminato e firmato dal giudice d'esame. Una squalifica sarà registrata sul libretto delle qualifiche con nota o un timbro internazionale ("dis") e la fondata spiegazione.

Vaccinazioni: la prova delle vaccinazioni richieste a livello nazionale (certificato di vaccinazione) è da presentare al direttore di prova a sua richiesta, prima dell'inizio della prova.

Comportamento sociale: il giudice osserva il carattere del cane prima dell'inizio dell'esame e durante l'esame. Il giudice è obbligato, in caso di difetti caratteriali evidenti del cane, a interrompere la prova e in caso di comportamento aggressivo squalificare il cane e informare immediatamente il direttore di prova, come descritto dettagliatamente nel capitolo 2.6.

Difetti che portano alla squalifica:

- comportamento aggressivo verso persone estranee e altri cani;
- l'allontanamento del cane dal conduttore o dall'area di lavoro.

Controllo del cane: se il cane mostra poca obbedienza, cioè il conduttore non ha sotto controllo il proprio cane, il giudice d'esame dà al conduttore tre possibilità di richiamare il cane a sé. Il giudice d'esame è autorizzato a interrompere il lavoro se è chiaramente riscontrabile che il cane è scarsamente preparato, non mostra sufficiente disponibilità al lavoro, non è sotto controllo del conduttore in modo evidente o si vedono chiare limitazioni fisiche.

Equipaggiamento: è ammessa una pettorina, tranne che nella ricerca di macerie. Illuminazione e/o campanelle sono ammessi. Per illuminazione si intende per es. una luce lampeggiante o luci che si illuminano piegandole (Knicklicht), che consente al conduttore di vedere il cane, ma non una lampada o un riflettore applicati sul cane per aiutarlo nel suo orientamento. Come collare può essere usato un collare non modificato normalmente in commercio. Il collare è indossato dal cane o portato con sé dal conduttore. Collari antiparassitari sono consentiti, se portati in modo non aderenti.



Prova in acqua: durante la prova, il cane deve indossare un'imbracatura per il lavoro in acqua o un giubbotto di salvataggio con un'impugnatura adatta. Le pettorine d'identificazione non sono ammesse come imbracatura.

2.4 Infrastrutture

Generale: tutte le informazioni sull'attrezzatura in termini di materiali, costruzione e dimensioni sono disponibili in aggiunta al testo anche negli schizzi nell'appendice separata. Per eseguire l'esame, devono essere disponibili in tutte le sezioni aree di lavoro che corrispondono ai requisiti delle richieste degli esami. La decisione di poter accedere agli spazi di lavoro per la sezione A al di fuori dei tempi d'esame spetta alla direzione dell'organizzazione e al giudice d'esame

Sicurezza: le superfici di lavoro e le attrezzature devono essere conformi alle norme di sicurezza del rispettivo paese al fine di evitare incidenti. Il giudice d'esame può rifiutare superfici di lavoro o attrezzature se ci sono pericoli per il conduttore o per il cane.

Assistenti: le persone di supporto devono comportarsi in modo neutrale durante il lavoro del cane e non disturbarlo.

Prova in acqua: per la prova deve essere scelta una zona costiera che consenta al cane di nuotare per la maggior parte dell'esercizio e di uscire dall'acqua facilmente. Tutti i partecipanti che si trovano in acqua o in barca devono indossare una muta o un giubbotto di salvataggio. Il Conduttore deve indossare una muta o un giubbotto di salvataggio e il cane un giubbotto di salvataggio o un'imbracatura adatta.

2.4.1 Organizzazione esame obbedienza e destrezza

Generale: il giudice può rifiutare aree di lavoro o attrezzi se non corrispondono alle disposizioni del regolamento d'esame

F,FL,T,MT: per eseguire le prove di obbedienza e destrezza deve essere disponibile un'area dalle dimensioni idonee.

Segnali di indicazione: i luoghi da indicare vanno segnalati come descritto nei rispettivi esercizi o schizzi. Il giudice deciderà la disposizione degli attrezzi e degli esercizi dopo aver preso visione del campo. Ciò vale particolarmente per l'esercizio di terra resta con distrazione, per il gruppo di persone e per i lavori a distanza. In accordo con il giudice d'esame vanno evidenziati i punti di posizionamento del corrispondente inizio esercizio. Va tenuto conto che nelle informazioni riguardanti le distanze calcolate in passi, un passo è calcolato con 0,7 m

Gruppo di persone: Schema 10.2.

Per il gruppo, si consiglia di evidenziare nel luogo adatto due cerchi con un raggio di 2,0 e 2,5 m. Il gruppo rimane nel cerchio interno, il conduttore si sposta sul cerchio esterno. Quindi, c'è una distanza di 0,50 m tra il conduttore e il gruppo. Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove circolarmente, in senso orario. Il movimento e l'arresto sono impartiti dal giudice d'esame o dal direttore di prova.

Terra resta con distrazione: Schema 10.1

Due posti evidenziati da una linea per maschio e femmina. La distanza dagli attrezzi alla posizione dei cani in terra deve essere di almeno 10 m, tra i cani (maschio e femmina) almeno 6 m

Trasporto e consegna del cane: Schizzo 10.5 (V) e 10.6 (A, B)

- 1 tavolo o posto elevato
- 1 segno per la consegna
- 1 segno per il punto finale



Riporto: almeno 5 oggetti di utilizzo comune, grandi al massimo come una scarpa, ognuno fatto da uno dei seguenti materiali: legno, pelle, metallo leggero, tessuto, plastica e/o una combinazione di essi. Riporti, giocattoli o simili non sono considerati oggetti di utilizzo comune. Non sono ammessi nemmeno oggetti modificati (guanti fasciati o altri oggetti assemblati).

Materiale sgradevole: Schizzo 20.1

Su una superficie di circa 3 x 3 m è depositato del materiale da costruzione grossolano. Per il suo attraversamento questa superficie deve risultare scomoda e i materiali devono essere sgradevoli in modo evidente e i materiali instabili e diversi.

Ponte rigido in legno: Schizzo 20.2

Il ponte rigido in legno è composto da due supporti fissi e una tavola superiore (lunghezza c/a 4m; larghezza di c/a 30 cm) fissata sui supporti all'inizio e alla fine della tavola.

Invio a distanza in valanga (L)

- 1 segno per la partenza
- V: 2 zaini distanti 40 m tra di loro e dalla partenza
- A/B: 3 zaini distanti 40 m tra di loro e dalla partenza, in mezzo un segno
- cartellino per estrazione della sequenza (livello B)

Invio a distanza pista, superficie e macerie: Schizzo 20.5

I tavoli utilizzati hanno un'altezza di 60 cm, la superficie dei tavoli misura 100x100 cm. Sono ammessi rivestimenti antiscivolo. I tavoli non possono essere avvolti o contrassegnati.

- 1 segno per il punto di partenza.

- cartellini per l'estrazione della sequenza (nel livello B)

Ponte in legno instabile: Schizzo 20.6:

L'asse instabile consiste di due barilotti della stessa dimensione, del diametro di 40 cm e una tavola da ponteggio lunga c/a 4 m, e larga c/a 30 cm. La costruzione deve essere progettata in modo che la tavola si muova di circa 20 cm. Sono consentite costruzioni simili delle stesse dimensioni e mobilità, ad es. due supporti fissi con una tavola che scivola.

Scala: Schizzo 20.7

Scala a pioli lunga 4 m, interasse pioli di 30 cm al centro, larghezza dei pioli 5 cm, 14 pioli, due supporti fissi all'inizio e alla fine della scala, altezza della scala da terra circa 50 cm. Asse di salita: lunghezza 120 cm, larghezza 50 cm, traversini per facilitare la salita sono permessi. L'asse di salita deve essere robusta, fissata e connessa in modo stabile con la scala.

Tunnel: Schizzo 20.8

Ingresso rigido con diametro di 50 cm, lungo 3 m, collegato con tunnel di materiale morbido della lunghezza di 3 m

Swing: Schizzo 20.9

Impianto composto da:

- 1 asse di legno della lunghezza di circa 3,0 m, larghezza di circa 30 cm
- una struttura di supporto sia all'inizio sia alla fine con dispositivo per il montaggio dell'asse di legno, misura da terra 40 cm

Salita e discesa:

- 2 tavole di legno della lunghezza di circa 1,5 m, larghezza di circa 30 cm
- dimensione dal bordo superiore al terreno 35 cm
- montanti trasversali come aiuti alla salita sono consentiti.

Lo swing è composto da due supporti e un'asse che è fissata ai supporti tramite corde o catene, oltre a 2 assi per la salita e la discesa. L'asse di legno centrale è sospeso dalla struttura portante in modo da oscillare liberamente. Costruzioni simili con le stesse dimensioni e le stesse caratteristiche (movimento sia lateralmente sia longitudinalmente) sono permesse.



2.4.2 Organizzazione prove di ricerca

Pista: quando ci sono più concorrenti in gara le piste devono essere sorteggiate sul campo. Al livello B ci deve essere un chiaro grado di difficoltà nella tracciatura, come ad esempio cambiamenti della tipologia del terreno, fossati, percorsi di attraversamento e/o strade, ecc. La traccia deve essere registrata in modo adeguato e dettagliato e messa a disposizione del giudice (es. GPS e schizzo della traccia). Le curve ad arco non rappresentano un cambiamento di direzione.

Oggetto di identificazione (ID): 1 articolo di uso quotidiano ben impregnato d'odore, che non spicchi in modo significativo dal terreno e non sia visibile al Conduttore.

Oggetti: sono ammessi solo articoli di uso quotidiano e ben usurati, realizzati con qualsiasi materiale e dalle dimensioni massime di una scarpa da ginnastica e che non si distinguano in modo significativo dal terreno. Il figurante tracciatore posa gli oggetti durante la tracciatura mentre cammina senza fermarsi

Macerie: l'area di ricerca è visivamente delimitata o i suoi confini sono chiaramente evidenziati. L'organizzatore deve, in accordo con il giudice d'esame, preparare i nascondigli in modo che le norme di sicurezza possano essere rispettate.

Macerie e valanga, livello A: l'area di ricerca deve essere visibile al conduttore.

Macerie, livello A e B: fumo, rumori di motore, colpi di martello, tamburi, supporti audio ecc. sono consentiti come distrazioni. La distrazione deve essere concordata con il giudice d'esame.

Valanga: sono da osservare le linee guida di sicurezza per la costruzione delle trune di neve. Il piano innevato può essere completamente o parzialmente battuto da mezzi meccanici o da tracce di sci. Per un migliore monitoraggio e per limitare l'area di ricerca, è necessario delimitarla visibilmente con delle bandiere.

Localizzazione con l'A.R.T.V.A.: i ricetrasmittitori di valanghe sono interrati in un'area contrassegnata di 20 x 20 m: Profondità: livello A circa 30 cm; livello B circa 50 cm

Le trune di neve usate possono essere riutilizzate, quelle non utilizzate devono rimanere aperte.

Mantrailing: come area di prova può essere utilizzato qualsiasi terreno. La scelta del terreno è determinata dal giudice di prova. La traccia è registrata completamente dal GPS o nelle mappe. Per ciascun cane da sottoporre a prova deve essere tracciata una pista in un'area separata. Il percorso deve essere il più possibile naturale e adattato al terreno e comprendere i cambi di tipologia di terreno. Il terreno può essere costituito da zone rurali come boschi, prati e campi o aree urbane con poco traffico così come attraversamenti stradali e di sentieri. Prima dell'inizio della ricerca, si dovrebbe garantire, con l'invecchiamento della traccia, che il percorso sia stato attraversato, almeno all'interno dell'area, da persone estranee. Se questo non dovesse avvenire il giudice di prova può ordinare a degli estranei di attraversare la pista di riferimento. Il soggetto da cercare è prelevato da un'auto alla fine del tracciato percorso ed è riportato all'inizio della zona di ricerca. L'auto, durante il rientro, con il figurante a bordo non deve ripercorrere la pista tracciata.

Testimoni olfattivi: come testimoni olfattivi devono essere usati solo materiali che hanno la capacità di assorbire le molecole dell'odore. Questi testimoni olfattivi iniziali devono essere indossati sul corpo o portati nella tasca del pantalone per almeno un'ora prima che il figurante tracciatore inizi la tracciatura. Il figurante tracciatore mette e rinchiude il testimone olfattivo in un sacchetto di plastica mai utilizzato direttamente prima di iniziare la tracciatura. Questo sacchetto di plastica sarà inoltre rinchiuso in un contenitore di vetro con tappo a vite. Questo contenitore chiuso ed etichettato sarà dato al direttore di prova. Prima dell'inizio della ricerca il testimone olfattivo chiuso nel contenitore di vetro sarà dato al Conduttore. La direzione della traccia di odore non può essere divulgata.



2.4.3 Figuranti

Generale: i figuranti sono assistenti del giudice d'esame. Devono stare immobili e in silenzio nel nascondiglio, i figuranti non possono aiutare mai e in nessun modo né il conduttore né il cane, in particolare l'aiuto per la segnalazione del cane sul figurante è proibita. Nei nascondigli inutilizzati o nelle buche di neve non devono rimanere oggetti come coperte, zaini o simili.

Superficie: il colore degli abiti dei figuranti non deve discostare molto dal terreno, soprattutto non devono essere indossati vestiti con colori riflettenti o luminosi. I figuranti prendono la loro posizione nel luogo stabilito, indicato dal giudice d'esame. La distanza da un figurante all'altro deve essere almeno di 20 m. I figuranti si comportano nei nascondigli secondo le istruzioni del giudice d'esame. Nel nascondiglio devono essere seduti o sdraiati. I figuranti devono aver assunto la loro posizione nel nascondiglio almeno 10 min. prima dell'inizio della ricerca del cane. Il cane deve aver la possibilità di avere contatto fisico e visivo con i figuranti, i figuranti non possono essere coperti completamente da teloni, coperte e simili. I figuranti devono lasciare il nascondiglio dopo essere stati trovati dal cane, seguendo le istruzioni del giudice d'esame. Anche stuoie e materassini ecc. devono essere rimossi. Le posizioni dei figuranti possono essere cambiate dopo ogni cane. Nascondigli usati possono essere riutilizzati.

Macerie: i figuranti devono essere messi nei nascondigli almeno 10 minuti prima che inizi il lavoro di ricerca del cane. I figuranti non devono essere chiusi ermeticamente nei nascondigli. Speciale attenzione va data a eventuali gas tossici nei nascondigli. La distanza fra i figuranti deve essere di almeno 10 metri e il nascondiglio deve essere scelto in modo che sia possibile una chiara segnalazione differenziata del cane. I nascondigli usati possono essere riutilizzati. Quando si cambiano i nascondigli tuttavia, si deve eliminare il più possibile il rischio di false segnalazioni da parte dei cani, lasciando aperti i nascondigli quando non sono occupati. Il cane non deve avere la possibilità di contatti fisici e visivi con i figuranti nei livelli A e B, e le coperture dei nascondigli devono essere meno evidenti possibili.

Valanga: ai figuranti non è permesso, collaborare alle preparazioni della truna di neve.

Macerie e valanga: il cane nella ricerca dei figuranti nei livelli A e B, non deve avere nessun contatto visivo e/o fisico con questi e la copertura deve essere la più discreta possibile.

Mantrailing: il figurante tracciatore non può entrare nell'area di prova nei precedenti 14 giorni. Il figurante tracciatore deve coprire la distanza prescritta a piedi con passo e velocità normale, partendo da un punto specificato, secondo le istruzioni impartitegli. Il figurante tracciatore inizia da un punto ben segnato (auto, fermata del bus, panca, davanti ad uno stabile, incrocio o simile ...). Dopo una breve pausa al punto di partenza, il figurante tracciatore va a passo normale nella direzione predefinita. Il figurante tracciatore deve fornire al giudice e al direttore di prova un piano preciso con tutte le informazioni necessarie, come i punti segnati, per lo svolgimento del tracciato, inoltre, la traccia deve essere registrata con l'utilizzo di dispositivi GPS. Il figurante tracciatore può essere un conoscente ma non un parente del conduttore. Dopo aver tracciato il percorso, il figurante tracciatore non può avvicinarsi ad esso a meno di 2,5 km. Il figurante tracciatore non ha con sé nulla di commestibile o giocattoli. Almeno 15 minuti prima dell'inizio della prova il figurante tracciatore raggiunge la fine del percorso con un'auto chiusa (finestrino chiuso, aria ventilata spenta) tramite deviazioni e senza incrociare la traccia. Il figurante tracciatore si comporta passivamente e si fa ritrovare seduto, sdraiato o in piedi alla fine del percorso. Le persone che si trovano nelle vicinanze della fine del percorso devono avere una distanza di almeno 5 m dal figurante tracciatore.

2.5 I giudici d'esame

2.5.1 Autorizzazione: gli esami possono essere fatti solo da giudici d'esame qualificati e approvati dall'organizzazione di riferimento (FCI o IRO)

Si applicano le disposizioni sul regolamento dei giudici d'esame validi per l'organizzazione di riferimento dell'associazione organizzatrice.



2.5.2 Generale: la decisione del giudice d'esame è inappellabile e vi è il diritto di ricorso in caso di violazione del regolamento. In circostanze impreviste, il giudice d'esame è libero di far ripetere esercizi o sezioni. Tuttavia, il conduttore non può pretendere di ripetere un esercizio. Il giudice d'esame non può giudicare nessun cane in suo possesso o del quale lui è il proprietario o sia stato l'allevatore. Prima dell'inizio di ogni prova, i giudici d'esame hanno il compito di assolvere a tutti i compiti dati dalla loro funzione, soprattutto di controllare i luoghi di lavoro dei cani e se necessario, in accordo con il direttore di prova apporre correzioni. Se non fosse possibile la correzione sarà il giudice d'esame a decidere se svolgere l'esame. I giudici d'esame sono dotati degli indumenti protettivi necessari per il loro lavoro, in particolare casco e scarpe di sicurezza nelle macerie.

2.6 Ammonizione / interruzione / squalifica

Avviso: un ammonimento, un'interruzione o una squalifica deve essere comunicata oralmente al conduttore immediatamente dopo il provvedimento.

2.6.1 Ammonimento

Motivi:

- mancato adempimento di una disposizione del giudice d'esame.
- aiuti non permessi, toccare il cane durante il lavoro di ricerca e durante l'obbedienza e la destrezza, salvo delle lodi.
- comportamento antisportivo.
- Rinuncia a eseguire un esercizio o parte di esso.

Al primo ammonimento sono detratti 5 punti, al secondo ammonimento sarà interrotta la rispettiva sezione.

2.6.2 Interruzione

Se una sezione di lavoro è interrotta, la stessa sarà considerata non superata. I punti assegnati fino ad allora, meno una decurtazione obbligatoria di 61 punti nella sezione A e 31 punti nella sezione B, saranno riconosciuti e il partecipante inizierà, se necessario, nella sezione successiva del suo esame.

Motivi:

- se il cane lascia l'area d'esame e dopo il terzo comando vocale non torna dal conduttore
- se il cane non mostra obbedienza, dopo il 3 comando vocale
- in caso di una carente preparazione
- in caso di carente predisposizione al lavoro
- se il cane evidenzia paura allo sparo
- difetti d'indole (carattere) del cane
- quando sono evidenti significative limitazioni fisiche del cane e/o del conduttore
- dopo un 2° ammonimento
- se il cane è premiato con cibo o oggetti motivazionali durante il lavoro
- dopo una seconda falsa segnalazione



2.6.3 Squalifica

Motivi:

- comportamento antisportivo del conduttore prima, durante e dopo l'esame
- l'uso di mezzi coercitivi in tutta l'area d'esame e nelle zone adiacenti
- comportamento aggressivo del cane nei confronti di persone e/o animali
- ferimento di un figurante
- ritiro immotivato dall'esame

In caso di squalifica, l'esame deve essere interrotto immediatamente. Non saranno assegnati punti per l'esame intero. La squalifica sarà scritta sul libretto delle qualifiche con la motivazione e sulla tabella dei risultati. Seguirà un rapporto scritto dal giudice d'esame al referente di formazione dell'IRO rispettivamente al LAO pertinente della FCI (ENCI per l'Italia). Questi possono decidere circa ulteriori sanzioni. È consentito un divieto preventivo di partecipare a esami da parte di IRO, NRO o LAO fino a indagine completata sull'accaduto.

2.7 Sanzioni e ricorsi a causa di violazione delle regole

Ricorso: un ricorso può essere presentato solo per violazione del regolamento e non per decisioni del giudice d'esame. I conduttori che vogliono impugnare la sentenza del giudice d'esame per violazione delle norme, hanno la possibilità, nello stesso giorno fino a 30 minuti dopo il lavoro (fine ultimo lavoro con il cane), di far pervenire per iscritto e allegando le motivazioni con un deposito in denaro di 300 euro, al direttore di prova. Se il ricorso è respinto, il deposito non è restituito.

Istanza di ricorso: la commissione di ricorso è composta come segue:

- il direttore di prova e il giudice d'esame coinvolto

Se non è possibile raggiungere un accordo, la questione deve essere segnalata all'organizzazione di riferimento dell'organizzatore, che poi prende una decisione definitiva. Negli eventi sovraregionali, l'autorità di ricorso deve essere specificata nelle specifiche dell'evento.

Gestione dell'Istanza di ricorso: L'organo competente, deve affrontare il ricorso immediatamente dopo che è stato reso pubblico. Possono essere consultati eventuali testimoni. La decisione dell'autorità è vincolante.

3. Svolgimento degli esami e valutazioni

3.1 Disposizioni generali

La valutazione dei risultati mostrati può avvenire solo in base ai criteri di questo regolamento ed è dato in qualifiche e punti. Le qualifiche e i punti corrispondenti devono riflettere l'esecuzione dell'esercizio. Per gli eventi con classifica, in caso di parità di punteggio sono decisivi i punteggi ottenuti nella sezione di ricerca prima e poi nella sezione di obbedienza. Nella valutazione complessiva possono essere assegnati solo punti interi. Questo non significa che gli esercizi individuali non possono essere valutati con punti parziali. Se il risultato finale di una sezione non raggiunge un punteggio completo, sarà arrotondato per eccesso o per difetto a seconda dell'impressione generale del lavoro svolto in quella sezione. Un esame è superato se il cane ha raggiunto in ciascuna sezione almeno il 70% dei punti possibili. Valgono le normative nazionali per la trasmissione o la documentazione dei risultati degli esami. Si dovrà tener conto che un errore che si manifesta durante tutto il lavoro (ad es. la posizione base storta) non sia valutato in ogni esercizio in modo troppo rigido. Tale errore può anche essere menzionato nella fase della disamina e preso in considerazione in tale contesto. In linea di principio, valgono tutte le disposizioni descritte nel capitolo 3, insieme a ulteriori disposizioni e criteri di valutazioni elencate sotto le singole sezioni e livelli.

3.2 Tabella punti

Qualifica	E		MB		B		SUFF		INS	
	eccellente		molto buono		buono		sufficiente		insufficiente	
Totale	max	min	max	min	max	min	max	min	max	min
		96%		90%		80%		70%	69%	0%
5	5	5.0		4.5		4.0		3.5	3.0	
10	10	10.0	9.5	9.0	8.5	8.0	7.5	7.0	6.5	
15	15	14.5	14	13.5	13	12.0	11.5	10.5	10.0	
20	20	19.5	19	18.0	17.5	16.0	15.5	14.0	13.5	
30	30	29.0	28.5	27.0	26.5	24.0	23.5	21.0	20.5	
40	40	38.5	38	36.0	35.5	32.0	31.5	28.0	27.5	
50	50	48.0	47.5	45.0	44.5	40.0	39.5	35.0	34.5	
60	60	57.5	57	54.0	53.5	48.0	47.5	42.0	41.5	
70	70	67.0	66.5	63.0	62.5	56.0	55.5	49.0	48.5	
80	80	76.5	76	72.0	71.5	64.0	63.5	56.0	55.5	
100	100	96.0	95.5	90.0	89.5	80.0	79.5	70.0	69.0	
200	200	191.0	190.5	180.0	179.5	160.0	159.5	140.0	139.0	
300	300	286.0	285.5	270.0	269.5	240.0	239.5	210.0	209.0	

3.3 Esecuzione e valutazione obbedienza e destrezza

3.3.1 Valutazione del conduttore e del cane

Generale conduttore

- il comportamento del conduttore
- il lavoro del binomio
- il comportamento sportivo fa parte della valutazione.

Una posizione con gambe allargate del conduttore è considerata un errore e penalizza ogni esercizio.

Generale cane: piacere di lavorare, controllo, gestione, agilità, condizione fisica, resistenza e impressione generale, così come l'indifferenza allo sparo, tranne che in valanga e soccorso in acqua.

Comandi vocali/visivi: la scelta di comandi visivi/vocali per l'esecuzione di un esercizio è lasciata al conduttore, ma devono essere brevi. Il nome del cane è considerato un comando vocale. Se il cane ha bisogno di un secondo comando vocale e/o un comando visivo per eseguire un esercizio o parte di un esercizio questo svaluta l'esercizio o parte dell'esercizio di due qualifiche. Se il cane rifiuta l'esecuzione di un attrezzo o di una struttura, l'esercizio sarà valutato con 0 punti. Una ripetizione di un attrezzo o di una struttura non è permessa. Se il cane ha bisogno di un 3° comando vocale e/o visivo per eseguire un esercizio, l'intero esercizio sarà valutato con insufficiente. Se il cane non esegue l'esercizio dopo il 3° comando vocale/visivo, l'esercizio sarà interrotto e sarà valutato con 0 punti. Tra un comando vocale/visivo e il successivo bisogna aspettare circa 3 secondi. Spetta al conduttore utilizzarne anche solo uno. Se usa entrambi devono essere dati simultaneamente. Le violazioni svalutano l'esercizio totale di conseguenza. Il nome del cane è considerato 1 comando vocale. Comandi vocali/visivi non utilizzati non sono considerati nella valutazione.

Aiuti: ulteriori comandi visivi/vocali e gli aiuti posturali, così come altri aiuti nascosti saranno penalizzati di conseguenza.

Svolgimento: il cane è condotto con un'andatura naturale. Il cane segue il conduttore all'altezza del ginocchio, attento, gioioso, vicino e dritto. Quando si ferma il conduttore, il cane si deve sedere spontaneamente dritto e vicino.

Posizioni: dopo il comando vocale e/o visivo, il cane deve assumere la posizione rapidamente, senza esitazione, dritto e in attenzione.

Dietrofront e messa in posizione base: il conduttore esegue il dietrofront girando a sinistra (ruotando di 180 gradi sul posto). Sono possibili due varianti:

- Il cane gira con una svolta a destra dietro il conduttore
- Il cane esegue una svolta a sinistra, girando di 180 gradi sul posto.

La posizione di base finale può essere eseguita girando stretto dietro al conduttore o dal davanti.

Richiamo, fronte e posizione base: Il cane deve avvicinarsi rapidamente e con gioia, sedersi vicino e in modo dritto davanti al conduttore e dopo una pausa di 3 secondi (dal fronte) portarsi nella posizione base.

Scala/ponte in legno instabile/swing

Errori con detrazione punti:

- salita esitante o troppo frettolosa
- percorso esitante, pauroso, insicuro o irregolare
- esitare nell'assumere una posizione
- mancato raggiungimento della fine dell'attrezzo

Errori ripetuti: un errore che si manifesta durante tutto il lavoro (ad es. la posizione base storta) non è valutato in ogni esercizio in modo troppo rigido. Tale errore può anche essere menzionato nella fase della disamina e preso in considerazione in tale contesto.

3.3.2 Estrazione e ordine di esecuzione degli esercizi

Livello V: nella fase dell'esame preliminare non vi è alcuna estrazione sull'ordine di esecuzione degli esercizi in obbedienza e destrezza. Ciò avviene secondo l'ordine del regolamento d'esame.

Valanga livello V: la sequenza dell'esercizio "invio a distanza" è di libera decisione del conduttore.

Livello A e B: il sorteggio per l'ordine di esecuzione degli esercizi è effettuato prima dell'inizio dell'esame ed è lo stesso per ogni partecipante. Il primo esercizio sarà la condotta senza guinzaglio e l'ultimo il terra resta con distrazioni. Tutti gli esercizi di destrezza faranno parte di un blocco. Il giudice d'esame decide la successione degli esercizi di destrezza. Pertanto, l'estrazione ha luogo per:

- controllo a distanza
- riporto
- trasporto
- invio su stalli
- blocco destrezza (scala, ponte in legno instabile o swing, tunnel,)

Cambio di posizione livello B (mantrailing e acqua)– invio su tavoli B

L'ordine di esecuzioni delle posizioni e degli invii sui tavoli sarà a estrazione.

3.3.3 Inizio e fine degli esercizi

Esecuzione: nell'obbedienza e destrezza ogni esercizio inizia e finisce con la posizione base su richiesta del giudice d'esame. Nella posizione base il cane è seduto stretto e dritto a sinistra del cin modo tale che la spalla del cane è posizionata all'altezza del ginocchio del conduttore. In caso di mancato rispetto di questi requisiti l'esercizio sarà svalutato di conseguenza. Se il conduttore cambia la sua posizione durante un esercizio senza il permesso del giudice o se non lo richiama l'esercizio stesso, l'esercizio sarà svalutato di conseguenza. Il cane deve eseguire gli esercizi con gioia e rapidità. Ogni posizione base iniziale e ogni fermata sono da eseguire dal cane spontaneamente senza comandi vocali/visivi. Nella destrezza, ogni esercizio inizia con la posizione base a circa 2 passi davanti all'attrezzo e finisce con la posizione base a circa 2 passi dopo l'attrezzo, salvo diversamente descritto nell'esercizio. È concesso un breve elogio del cane dopo aver completato un esercizio. Il cane può spostarsi su comando dalla posizione "fronte" alla posizione base, girando stretto dietro al conduttore o direttamente.

3.3.4 Valutazione della sensibilità allo sparo

Organizzazione dell'esercizio: durante l'obbedienza e la destrezza e il terra resta con distrazioni, saranno sparati 2 colpi di pistola a salve da 6 mm

Esecuzione: gli spari saranno eseguiti con un'interruzione da 3 a 5 secondi durante il primo esercizio di obbedienza e destrezza su indicazione del giudice d'esame.

Gli spari saranno eseguiti da un assistente con la canna rivolta verso l'alto.

Valutazione: il cane deve dimostrarsi indifferente agli spari. Se il cane, a causa dello sparo, durante l'esercizio "terra resta con distrazione" dalla posizione "terra", si alza o assume la posizione di "seduto" o abbandona la sua posizione di terra ma resta nei tre metri ci sarà una valutazione parziale. Se il cane diventa aggressivo dopo lo sparo, l'esercizio sarà penalizzato e valutato a seconda che il cane rimanga, o no, sotto controllo da parte del conduttore. Il punteggio pieno lo può ricevere solo un cane che si dimostra indifferente allo sparo. Spetta al giudice di ripetere, indipendentemente dall'obbedienza e dalla destrezza una prova di sparo. Se il cane evidenzia paura la sezione sarà interrotta.

3.3.5 Esercizio condotta con guinzaglio - condotta senza guinzaglio

Condotta con guinzaglio: il cane è al guinzaglio

Condotta senza guinzaglio: il cane non è al guinzaglio

Esecuzione: il giudice d'esame dà l'indicazione per l'inizio dell'esercizio. Tutto il resto, come svolte, arresti, cambi di andatura, ecc. è eseguito senza indicazioni del giudice d'esame o del direttore di prova. All'inizio dell'esercizio, il team conduttore/cane cammina con andatura normale in linea retta per 50 passi senza fermarsi. In questa fase ci saranno i due colpi di pistola. Dopo un dietrofront e ulteriori 10-15 passi ad andatura normale il binomio dovrà effettuare almeno 10 passi di corsa e 10 passi lenti. Il cambio di andatura dalla corsa al passo lento, dovrà essere eseguita senza passi intermedi. Le diverse andature devono differire in modo significativo nella velocità sia del conduttore sia del cane. Quindi il team conduttore/cane fa alcuni passi ad andatura normale, esegue il primo angolo con un lato di 20 - 25 passi, senza cambiare l'andatura, un secondo angolo con un lato di 25 - 30 passi, un dietrofront, altri 10 - 15 passi ad andatura normale e la posizione base. Dopo altri 10 - 15 passi ad andatura normale, seguirà un angolo con un lato di 20 - 25 passi ad andatura normale fino al ritorno del punto della partenza con la posizione base.

Prove in acqua e valanga: non sono esplosi i colpi di pistola a salve.

Valutazione: posizione avanzata rispetto al conduttore, deviazioni laterali, rimanere indietro, seduto lento o esitante, guinzaglio teso, chiusura del cane, ogni supplementare comando vocale/visivo e aiuti posturali svalutano l'esercizio di conseguenza.

Gruppo di persone: nell'esercizio "Passaggio nel gruppo di persone" il lavoro del gruppo vale un terzo del punteggio totale dell'esercizio.

3.3.6 Esercizio passaggio nel gruppo di persone

Livello V: il cane è al guinzaglio

Livello A, B: il cane non è al guinzaglio.

Esecuzione: prima che il conduttore entri nel gruppo, il gruppo è fermo su ordine del giudice. Dalla posizione base il team conduttore/cane passa vicino, ad andatura normale, in senso antiorario, all'esterno del gruppo di persone che si muove in cerchio, in modo che il cane sotto esame incontri direttamente ciascuno dei cani presenti nel gruppo. Il team conduttore/cane si ferma una volta, con il gruppo di persone che continua a essere in movimento e almeno una persona ed entrambi i cani superano il binomio. Su istruzione del giudice il gruppo di persone si ferma. Successivamente, il conduttore con il suo cane attraversa il gruppo di persone secondo lo schema e gira intorno ad una persona dalla sinistra e a una dalla destra. Il giro intorno alle persone sarà eseguito sempre intorno a quelli che hanno i cani. Dopodiché il conduttore si ferma in mezzo al gruppo di persone. Il gruppo di persone inizierà a muoversi di nuovo e il team conduttore/cane esce dal gruppo e termina l'esercizio.

Livello V: dopo aver terminato il passaggio nel gruppo di persone, al cane sarà tolto il guinzaglio.

Valutazione: Nel gruppo di persone il cane deve comportarsi in un modo socievole.

Mancanza di concentrazione, così come ulteriori comandi vocali e visivi svalutano l'esercizio di conseguenza. Se il cane si dimostra aggressivo e attacca un cane del gruppo, sarà squalificato.

3.3.7 Esercizio terra con richiamo

Esecuzione: dalla posizione base, il conduttore procede su una linea dritta con il cane in condotta. Dopo 10-15 passi, il cane deve mettersi a terra su un comando vocale e/o visivo "terra" in direzione di marcia, senza che il conduttore interrompa la sua andatura o si volti indietro. Dopo altri circa 30 passi in direzione rettilinea, il conduttore si ferma e si gira verso il suo cane che sarà in posizione terra tranquillo.

Su indicazione del giudice d'esame, il conduttore chiama il suo cane con un comando vocale o visivo al fronte. Il cane si dovrà avvicinare al suo conduttore velocemente e gioioso e sedersi davanti, vicino a lui. Su un comando vocale il cane dovrà assumere la posizione base.

Valutazione: errori di sviluppo dell'esercizio, mettersi a terra lentamente, rimanere a terra inquieto, accorrere lentamente, errori nella posizione del fronte e della posizione di fine esercizio così come ulteriori comandi vocali e aiuti posturali svalutano l'esercizio di conseguenza.

3.3.8 Esercizio cambio posizione

Esecuzione: il conduttore assume la posizione base a 10 m dal tavolo. Da lì, invia il cane con un comando visivo e/o vocale sul tavolo. Il cane deve saltare senza esitazione sul tavolo e rimanere fermo. Sul tavolo il cane deve mostrare le seguenti posizioni su indicazione del giudice d'esame: seduto, terra e in piedi. Alla fine dell'esercizio, il cane è richiamato su indicazione del giudice d'esame al fronte e poi su un comando vocale dato dal conduttore mettersi in posizione base.

Mantrailing e acqua: sul tavolo la sequenza delle posizioni del cane è ordinata dal giudice.

Valutazione: saltare sul tavolo in modo esitante, accorrere lentamente, errori nella posizione del fronte e della posizione di fine esercizio così come ulteriori comandi vocali e aiuti posturali svalutano l'esercizio di conseguenza. Posizioni non mostrate svalutano l'esercizio secondo la descrizione del rispettivo livello di esame.

3.3.9 Esercizio riporto in piano

Gli oggetti del riporto sono forniti dall'organizzatore come indicato al punto 2.4.1.

Livello A il conduttore sceglie l'oggetto per il riporto tra quelli messi a disposizione dall'organizzatore.

Livello B il giudice d'esame sceglie l'oggetto all'inizio dell'esame e sarà lo stesso per tutti i team conduttore/cane.

Esecuzione: il conduttore si avvicina poco prima dell'inizio dell'esercizio con il cane al piede al posto dove sono a disposizione gli oggetti per il riporto, prende l'oggetto e a fine esercizio lo rimetterà al posto dove lo ha prelevato.

Dalla posizione base il conduttore lancia l'oggetto a una distanza di circa 10 passi. Il comando vocale per il riporto dell'oggetto può essere dato solo quando l'oggetto è fermo per terra. Il cane che siede libero al fianco del conduttore deve correre velocemente verso l'oggetto prenderlo immediatamente in bocca e riportarlo direttamente al suo conduttore alla stessa velocità dell'andata. Il cane si deve sedere davanti vicino al conduttore e tenere in bocca l'oggetto fino a quando il conduttore glielo toglie dopo una breve pausa con un comando vocale. Su un comando vocale il cane deve assumere la posizione base. Il conduttore non può lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione:

Errori e motivo di decurtazione punti sono:

- corsa lenta e non diretta verso l'oggetto
- errore durante la presa dell'oggetto
- corsa lenta, o non diretta verso il conduttore
- far cadere l'oggetto
- giocare con l'oggetto o masticarlo

Un lancio troppo corto o troppo lungo dell'oggetto e aiuti da parte del conduttore svalutano l'esercizio di conseguenza. Se il conduttore cambia la sua posizione di stazionamento, l'esercizio è valutato 0 punti. Se il cane non riporta l'oggetto, l'esercizio è valutato con 0 punti.

3.3.10 Esercizio trasporto e consegna

Esecuzione: una persona di supporto è a disposizione.

Dalla posizione base il cane salta su un comando vocale o/e visivo su un tavolo e da lì, il conduttore lo solleva e lo porta per 10 passi in linea retta e lo consegna alla persona di supporto. Durante il trasporto il cane deve poter muovere la coda liberamente. Il conduttore dovrebbe essere in grado di portare il suo cane. Se il conduttore non ne fosse in grado una persona di supporto sostituisce il conduttore nel sollevamento, il trasporto e la consegna del cane. Il conduttore camminerà vicino alla persona di supporto fino al momento della consegna ed eseguirà da questo momento in poi la fine dell'esercizio.

Livello V: successivamente, la persona di supporto con a fianco il conduttore porta il cane con la testa rivolta verso il conduttore per 10 passi. Il conduttore è autorizzato a parlare con il suo cane. Quando la persona di supporto avrà depositato il cane per terra, il conduttore termina l'esercizio mettendo il cane nella posizione base.

Livello A, B: dopo la consegna, la persona di supporto trasporta il cane avanti in linea retta per 10 passi e lo deposita per terra, mentre il conduttore rimane fermo. Il cane deve rimanere in posizione fino a quando il conduttore, su indicazione del giudice d'esame lo richiama al fronte con un comando verbale. Il cane deve correre veloce, gioioso e sedere davanti, vicino al suo conduttore. A un comando vocale il cane si metterà in posizione base.

Valutazione: se il cane non si mostra cooperativo, è agitato mentre è trasportato, ringhia leggermente o si divincola mentre è preso in braccio o mentre è depositato per terra l'esercizio è svalutato conseguentemente. Se il cane salta giù durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato depositato per terra, l'esercizio sarà valutato al massimo con sufficiente.

3.3.11 Esercizio terra resta con distrazioni

Esecuzione: prima dell'inizio degli esercizi di obbedienza e destrezza del secondo cane, il conduttore si sposta con il suo cane al piede fino al posto appositamente segnalato per il terra resta con distrazione e assume la posizione base. Su indicazione del giudice d'esame mette il suo cane a terra con un comando vocale o visivo, senza lasciare alcun oggetto dal cane. Il conduttore si reca in un posto distante 40 passi indicatogli dal giudice d'esame e si ferma guardando il cane in silenzio e senza muoversi. Alla fine dell'esercizio 1 dell'altro cane, il conduttore entra autonomamente nel gruppo di persone e quindi ritorna nella sua posizione originale. Su istruzioni del giudice d'esame, il conduttore si dirige verso il suo cane e si mette al suo fianco destro. Su un'altra istruzione del giudice d'esame, il conduttore dà al proprio cane un comando vocale o visivo per il seduto al quale il cane deve assumere la posizione di seduto velocemente e dritto.

Valutazione: un terra resta del cane inquieto e non concentrato, alzarsi o mettersi seduto troppo presto o andare incontro al conduttore al momento del ritiro del cane svaluta l'esercizio di conseguenza. Ulteriori comandi vocali/visivi e aiuti posturali, comportamento irrequieto del conduttore e altri aiuti nascosti svalutano l'esercizio di conseguenza.

3.3.12 Esercizio Passaggio su materiale sgradevole

Esecuzione: il conduttore assume con il suo cane la posizione base davanti alla zona del materiale sgradevole. Con comando vocale per "camminare al piede" entra con il cane libero dal guinzaglio nella zona del materiale sgradevole e la attraversa in andata e in ritorno. Durante la fase del ritorno il conduttore si deve fermare 1 volta. Il cane si deve sedere in modo rapido e autonomamente. Dopo aver lasciato la zona del materiale sgradevole, il conduttore assume con il proprio cane la posizione base.

Valutazione: comportamento incerto del cane, esitare e schivare i materiali svalutano l'esercizio di conseguenza

3.3.13 Esercizio tunnel

Esecuzione: il conduttore si avvicina con il cane al piede davanti al tunnel e assume la posizione base. Su un comando vocale e/o visivo il cane deve attraversare il tubo in modo sicuro. Dopo che il cane è uscito dal tubo su un comando vocale e/o visivo per "fermo" il cane deve fermarsi. Su indicazione del giudice d'esame il conduttore si dirige verso il suo cane e a un comando vocale o visivo lo mette in posizione base.

Valutazione: un'entrata e un attraversamento del tunnel incerto, esitante e/o frenetico svalutano l'esercizio di conseguenza. Se il cane non esce dal tunnel, o non si ferma al comando del conduttore all'uscita del tunnel l'esercizio è valutato insufficiente.

3.3.14 Esercizio Passaggio su ponte di legno rigido

Esecuzione: il conduttore si avvicina all'attrezzo con il cane al piede e assume la posizione base. Con un comando vocale e/o visivo per "sali" il cane deve saltare sul ponte di legno rigido e su un comando vocale per "fermo" fermarsi immediatamente in direzione di andata. Su indicazioni del giudice d'esame il conduttore raggiunge il cane e gli dà un comando vocale o visivo per procedere e prosegue al fianco del cane fino alla posizione base di chiusura dell'esercizio. Il cane deve eseguire la posizione base autonomamente. Il cane deve percorrere l'intera lunghezza del ponte di legno senza mostrare paura o un'andatura discontinua.

Valutazione: un attraversamento insicuro, esitante e/o frenetico, correre in avanti o rimanere indietro rispetto al conduttore svalutano l'esercizio di conseguenza.

3.3.15 Esercizio Controllo a distanza

Esecuzione: dalla posizione base il conduttore cammina con il cane in condotta in linea retta. Dopo circa 10 - 15 passi il cane si deve sedere prontamente a un comando vocale o visivo per "seduto" da parte del conduttore, senza che il conduttore interrompa la sua andatura o si volti verso il cane. Dopo circa 40 passi in linea retta, il conduttore si ferma, si gira verso il suo cane e lo richiama a sé con un comando vocale o visivo per il "vieni". Il cane deve accorrere in modo gioioso e veloce verso il suo conduttore. A metà della distanza tra il cane e il conduttore, il conduttore dà un comando vocale e/o visivo al cane per il "terra", il cane si deve sdraiare immediatamente.

Livello A: su ulteriore indicazione del giudice d'esame il conduttore richiama il suo cane con un comando vocale o visivo al fronte.

Livello B: su indicazione del giudice d'esame, il conduttore dà al cane un comando vocale e/o visivo per la posizione "in piedi". Su un ulteriore indicazione del giudice d'esame il conduttore richiama a sé il cane con un comando vocale o visivo al fronte.

Livello A e B: il cane deve accorrere velocemente e con gioia e sedersi davanti, vicino al suo conduttore. Su un comando vocale o visivo il cane deve mettersi nella posizione base.

Valutazione: se la distanza tra il primo richiamo e l'assunzione della seconda posizione è superata per più di 10 passi l'esercizio è valutato con un massimo di sufficiente. Posizioni non mostrate svalutano secondo la descrizione del rispettivo livello di esame.

3.3.16 Esercizio invio a distanza

Livello A: il conduttore dichiara al giudice d'esame all'inizio dell'esercizio la sequenza degli invii sui tavoli.

Livello B: la sequenza degli invii è sorteggiata.

Esecuzione: il conduttore si avvicina con il cane al piede al punto di partenza dell'esercizio e assume con il proprio cane la posizione base. Su indicazione del giudice d'esame il conduttore invia il cane con un comando vocale e/o visivo fino a un punto medio marcato (p.es. un cono) che sta a 20 metri di distanza senza lasciare il suo posto. Dopo il prescritto tempo di attesa, il conduttore invia il cane con un comando vocale e/o visivo sul primo tavolo selezionato. Usando un comando vocale per "sali" o "resta" il cane deve saltare sul tavolo e fermarsi sopra. Dopodiché il conduttore invia il cane con un comando vocale e/o visivo sul tavolo successivo, sul quale il cane a un comando vocale deve saltare e fermarsi. Lo stesso vale per il terzo tavolo selezionato. Dal terzo tavolo il conduttore richiama il cane su un comando vocale o visivo sul fronte e con un comando vocale o visivo il cane si deve mettere in posizione base. Sul punto marcato (p.es. cono) e sui tavoli il cane deve sostare per circa 3 secondi ciascuno. Il conduttore è autorizzato ad allineare la sua posizione in direzione dei tavoli indicati e spostare anche una gamba in quella direzione, senza però spostarsi dal posto.

Valutazione:

Errori e motivo di detrazioni sono considerati:

- corsa esitante verso i tavoli/zona designata,
- forte deviazione dalla linea ideale,
- salto esitante sui tavoli,
- lasciare prematuramente un tavolo/zona designata
- esitazione nell'assumere una posizione,
- corsa lenta nel richiamo e nel fronte
- aiuti da parte del conduttore e più comandi vocali
- errore nel completamento dell'esercizio

3.3.17 Esercizio Passaggio su ponte in legno instabile

Esecuzione: il conduttore con il cane al piede si posiziona in posizione base davanti all'attrezzo. Su un comando vocale e/o visivo il cane deve saltare sul ponte instabile e su un comando vocale per "stop" fermarsi immediatamente in direzione di marcia. Su indicazione del giudice d'esame il conduttore raggiunge il cane e su un comando vocale o visivo per "procedere" cammina vicino al suo cane fino alla fine dell'attrezzo. Lì il cane si deve fermare autonomamente. Su indicazione del giudice d'esame il conduttore dà un comando vocale o visivo al cane per "piede" e si porta a pochi passi dietro all'attrezzo. Il cane deve assumere spontaneamente la posizione base. Il cane deve attraversare tutta il ponte instabile senza dimostrare paura o desiderio di saltare giù.

Valutazione: attraversamento incerto, esitante e/o frenetico, rimanere indietro o anticipare svalutano l'esercizio di conseguenza.

3.3.18 Esercizio scala orizzontale

Esecuzione: il conduttore con il cane al piede assume la posizione base davanti all'attrezzo. Su un comando vocale e/o visivo il cane accede tramite l'asse di salita alla scala e la percorre autonomamente fino all'ultimo piolo, dove si dovrà fermare in autonomia.

Livello A: il conduttore raggiunge il cane quando questo avrà raggiunto con le zampe anteriori il primo piolo e cammina al suo fianco fino alla fine della scala, senza toccare il cane o l'attrezzo. Alla fine della scala il conduttore solleva il cane e lo posiziona per terra e su un comando vocale o visivo lo mette in posizione base.



Livello B: il conduttore rimane fermo fino a quando il cane con le zampe anteriori ha raggiunto l'ultimo piolo e poi, su indicazione del giudice d'esame raggiunge il cane che lo sta aspettando. Quindi lo solleva e lo posiziona per terra e su un comando vocale o visivo lo mette in posizione base.

Valutazione: attraversamento incerto, esitante e/o frenetico, rimanere indietro o anticipare svalutano l'esercizio di conseguenza.

3.4 Esecuzione e valutazione delle prove di ricerca

3.4.1 Procedura generale

Preparazione team: il conduttore deve aspettare fuori vista dall'area di ricerca, con il suo cane pronto per la ricerca, fino a quando non è chiamato. Il cane può indossare una pettorina o simile e/o portare un collare. Se il cane segnala con il Bringsel, quest'ultimo deve essere applicato al cane prima dell'inizio della ricerca. Sono consentite piccole campanelle addosso al cane. Al buio sono consentite piccole lucette (non fari o lampade) addosso al cane.

Presentazione: quando è chiamato, il conduttore si presenta con il cane al guinzaglio in posizione base e dichiara al giudice d'esame il tipo di segnalazione del cane.

Situazione tattica: in base allo schizzo, il giudice d'esame descrive l'area di ricerca, che è visivamente delimitata o i cui confini sono chiaramente riconoscibili. Dopo la descrizione da parte del giudice d'esame, il conduttore deve analizzare la situazione ed esporre al giudice d'esame la sua tattica d'intervento.

La descrizione della situazione del giudice d'esame contiene essenzialmente le Informazioni su:

- l'evento che è successo
- l'area di ricerca
- struttura degli edifici / conformazione del terreno
- cosa è stato fatto finora
- l'infrastruttura
- i pericoli

Tempo di ricerca: il tempo di ricerca inizia dopo la descrizione della situazione tattica da parte del giudice d'esame.

Comandi vocali e visivi: Sono consentiti ripetuti e arbitrari comandi vocali e visivi per la gestione del cane, incitazioni eccessive a stimolare il cane a cercare sono considerati errori.

Segnalazione: Il conduttore deve dichiarare al giudice d'esame la segnalazione e può andare dal cane solo su indicazione del giudice d'esame.

Macerie piste e superficie: dopo la descrizione del giudice d'esame, il conduttore deve analizzare la situazione e comunicare al giudice d'esame la sua tattica d'intervento. In caso di eventuali modifiche durante il lavoro di ricerca il giudice d'esame deve essere sempre informato, in questo caso, il tempo di ricerca continua. Il giudice d'esame è libero di terminare la ricerca dopo il ritrovamento di tutti i figuranti. Il lavoro di ricerca termina con la comunicazione di fine lavoro da parte del conduttore e con l'annuncio della valutazione da parte del giudice d'esame.

3.4.2 Valutazione del conduttore

Generale:

- la gestione del cane (gestione, controllo, interpretazione posturale del cane)
- il lavoro di squadra
- l'utilizzo razionale del cane



Tattica: monitoraggio della situazione, realizzazione della tattica scelta, visione d'insieme da parte del conduttore durante il lavoro di ricerca. I criteri essenziali includono:

- considerazione del terreno e della sua morfologia
- direzione del vento
- valutazione della capacità del cane
- eventualmente valutare conformità degli edifici (ingresso, struttura ...)
- ultima posizione nota delle persone

Inoltre in superficie macerie e valanga

- la valutazione della situazione, il processo decisionale e l'attuazione
- la domanda se ci sono dei testimoni, dove si trovavano e quanto hanno dichiarato
- comunicazione e motivazione delle decisioni prese
- ce il cane è inviato da una posizione adatta
- consapevolezza delle aree coperte dalla ricerca/non coperte dalla ricerca
- relazione finale (aree ricercate, ubicazione delle persone).

Mantrailing: la tattica e le informazioni sulla persona da cercare, così come la loro implementazione nella preparazione del percorso.

Superficie: se il conduttore trova il figurante, non ci sono detrazioni di valutazione se il conduttore lascia cercare il cane liberamente e se poi il cane segnala in modo corretto il figurante.

Mantrailing: il Conduttore deve fare particolare attenzione a queste cose durante tutta la prova:

- supervisione su tutto lo svolgimento della ricerca
- prestare attenzione al traffico
- collaborazione, comunicazione e la lettura del proprio cane
- uso corretto del guinzaglio
- tenere contatto con l'assistente

Il Conduttore può fare delle pause a spese del tempo di ricerca. Il conduttore può ricominciare da capo se il cane non segue la pista a causa del vento e delle condizioni meteorologiche. Prima dell'inizio della ricerca, il conduttore informa il giudice delle possibili modalità di segnalazione del suo cane. Il cane deve indicare il figurante direttamente e senza l'influenza del conduttore, in modo indipendente e chiaro nel tipo di indicazione precedentemente determinato. Il conduttore deve farsi un'idea della situazione. Si deve tener conto delle condizioni meteorologiche, termiche e locali dell'area di ricerca. In base alle istruzioni, il conduttore deve essere in grado di comprendere la situazione, e mettere a conoscenza della sua strategia. Eventuali scostamenti devono essere comunicati al giudice. Si valuta se il conduttore si è fatto un quadro completo della situazione a partire dall'acquisizione delle informazioni e se ha fatto delle domande e mantenuto le sue decisioni. Inoltre, se e come il conduttore gestisce il suo cane alla captazione della traccia e se offre nuovamente al cane il testimone olfattivo, se necessario, durante il lavoro di ricerca. È inoltre importante che il conduttore ad esempio, si renda conto che il cane ha perso la traccia, come a un incrocio, e lo riporti in un punto adatto per ritrovare la traccia e lo lasci continuare a lavorare da lì.

3.4.3 Valutazione del cane

Generale

- la gestione/conduzione
- motivazione alla ricerca/motivazione a ritrovare
- l'agilità, la condizione fisica e la resistenza
- l'indipendenza, la gioia del lavoro e l'istinto di lavoro
- toccare, molestare o ferire un figurante
- impressione complessiva del lavoro



Condizione: collaborazione con il conduttore, esecuzione rapida e mirata degli incarichi di lavoro mantenendo la motivazione della ricerca, cooperazione conduttore/cane.

Intensità di ricerca: istinto di ricerca, comportamento durante la ricerca, temperamento, motivazione, gioia sul lavoro.

Agilità: agilità, gestione delle difficoltà, condizione fisica.

Indipendenza: motivazione intrinseca alla ricerca.

Inoltre in superficie e macerie: la ricerca sistematica del terreno.

Inoltre in valanga: lo scavare e il voler entrare nella truna/nascondiglio

Inoltre in mantrailing: il giudice valuta se il cane intercetta e segue la traccia olfattiva, il lavoro e il suo svolgimento, nonché la segnalazione autonoma della persona nascosta da parte del cane. Si presume un comportamento corretto durante la partenza, durante la ricerca al guinzaglio e la massima attenzione al traffico. Il cane deve mostrare un comportamento positivo durante la ricerca. Intercettare o tenere la traccia olfattiva significa che il cane segue la traccia nel modo più coerente e mirato possibile o che un marcato comportamento di ricerca indipendente è riconoscibile durante l'intero percorso della traccia. Una deviazione dal percorso non è considerato errore sempreché il cane possa continuare a seguire la traccia olfattiva in modo indipendente.

3.4.4 Segnalazioni

Generale: il conduttore deve informare il giudice d'esame prima di iniziare la ricerca in che modo segnala il cane. Qualsiasi aiuto da parte del conduttore e del figurante sono vietati e la segnalazione è da valutare con 0 punti. Il conduttore deve dichiarare al giudice d'esame la segnalazione e può andare dal cane solo su indicazione del giudice d'esame. Il cane deve segnalare il figurante in modo indipendente, chiaro e intenso fino a che il suo conduttore non lo ha raggiunto. Per il completamento della segnalazione è data facoltà al conduttore di richiamare a sé il cane o di richiamare il cane dalle immediate vicinanze del luogo di segnalazione. Per la conclusione corretta della segnalazione il cane deve far vedere un cambiamento di pulsione, e si deve stabilire un contatto da parte del conduttore con il figurante. Durante questa fase il cane deve rimanere nel posto a lui assegnato.

Superficie: il conduttore deve dichiarare al giudice d'esame prima di mandare il cane in ricerca se dopo il ritrovamento torna con il cane al piede al posto dove ha dichiarato la segnalazione di avvenuto ritrovamento, o se decide di continuare la ricerca dal luogo di ritrovamento. Un cambio tattico giustificato è possibile in qualsiasi momento.

Macerie: nelle macerie il conduttore può inviare il cane dal luogo della segnalazione per 1 volta o mandare di nuovo il cane in ricerca dal bordo macerie. Se i figuranti non sono tolti dai nascondigli, segnalazioni ripetute non sono errori. Il cane può essere recuperato e inviato di nuovo dal bordo macerie.

Abbaio (pista, superficie, macerie, valanga e mantrailing)

Esecuzione: quando abbaia il cane deve rivolgersi chiaramente al figurante o al posto dove esce l'effluvio, deve abbaiare indipendentemente, in modo persistente e indicando chiaramente la direzione, fino a quando il conduttore non lo raggiunge.

Abbandono del posto di segnalazione:

- se il cane abbandona brevemente il figurante e ritorna in modo autonomo dal figurante l'esercizio è valutato massimo con la qualifica di sufficiente.
- se abbandona di nuovo il figurante la segnalazione è valutata insufficiente.
- se il cane non torna autonomamente dal figurante l'esercizio è valutato con zero punti.

Macerie: quando abbaia, il cane è chiaramente rivolto al figurante o al posto dove esce il suo effluvio e deve abbaiare in modo persistente e direzionale fino a quando non è raggiunto dal suo conduttore che termina la segnalazione. Il cane non deve avere la possibilità di un contatto fisico o visivo con il figurante. In nascondigli chiusi che non sono raggiungibili dal cane deve dimostrare attraverso un atteggiamento



direzionale il luogo esatto dell'uscita dell'effluvio. Tentativi di penetrazione non sono errori.

Valanga: il cane deve mostrare tramite il raspare un chiaro comportamento d'individuazione del figurante. Non è un errore abbaiare. Se il figurante rimane nel nascondiglio, il cane può essere inviato nuovamente a cercare da lì solo dopo aver terminato la segnalazione.

Valutazione:

- l'esecuzione
- l'abbaio
- rimanere sul posto di ritrovamento
- lo scavare e l'entrare in trana in valanga

Bringsel (superficie e macerie)

Esecuzione: se il cane usa il Bringsel, per questo lavoro deve indossare un collare speciale, al quale è attaccato un Bringsel. Quando si usa il collare norvegese Bringsel prima di iniziare a lavorare bisogna controllare che il cane possa portare il Bringsel liberamente e che lo possa lasciar cadere. Il collare deve avere un dispositivo di sgancio che protegge il cane da lesioni. Dopo aver trovato il figurante, il cane porta il Bringsel dal conduttore. Non è richiesto che il cane si sieda davanti al conduttore quando gli lascia il Bringsel. Dopo aver ritirato il Bringsel e a richiesta del conduttore il cane deve andare in modo diretto e autonomo fino al figurante o al luogo di segnalazione, rimanendo in contatto con il conduttore. Il cane può essere legato a un guinzaglio di lunghezza massima di 10 metri. Nella ricerca su macerie non può essere usato un guinzaglio. Quando il cane ha raggiunto il figurante deve rimanere autonomamente dal figurante. Il conduttore si avvicina al cane, gli toglie il guinzaglio e termina la segnalazione.

Valutazione:

- l'esecuzione
 - la presa in bocca del Bringsel
 - portare il Bringsel direttamente dal conduttore, senza lasciarlo
 - dirigersi direttamente dal figurante dopo il rilascio del Bringsel
 - la presa irrequieta del Bringsel non è considerata un errore, masticazione forte penalizza di conseguenza
- Il mantenimento di contatto tra cane e conduttore in determinate circostanze (a seconda del terreno) può anche essere interrotto, senza che questo incida negativamente nella valutazione. Fermare brevemente il cane in una zona fitta fino a poter raggiungere di nuovo il cane, non è da considerare un errore. Brevi comandi vocali per fermare e per interrompere la fermata sono ammessi, se il terreno lo richiede.

Riporto (pista, superficie e macerie)

Esecuzione: nella segnalazione tramite il riporto il cane corre tra il conduttore e figurante sul percorso più veloce e più breve e porta in questo modo il conduttore fino dal figurante o al posto della segnalazione. Questo atteggiamento il cane lo deve ripetere fino a quando il conduttore non è arrivato dal figurante o al posto della segnalazione. Il cane non può essere messo al guinzaglio in nessun momento. Inoltre il cane deve mostrare al conduttore un atteggiamento chiaro che rende evidente il comportamento di avvenuta segnalazione. Questo comportamento il conduttore lo dichiarerà al giudice d'esame prima della ricerca. Per esempio: Saltare addosso al conduttore; Abbaiare al conduttore; Contatto oculare tra conduttore e cane.

Valutazione:

- l'esecuzione
- condurre direttamente il conduttore dal figurante

Segnalazione oggetti (pista e mantrailing)

Esecuzione in pista: nel ritrovamento, il cane rimane fermo a terra, seduto o in piedi accanto all'oggetto o al figurante/tracciatore. Il cane deve mostrare questo comportamento fino a quando il Conduttore arriva dall'oggetto o dalla persona. Il cane deve mostrare al conduttore un chiaro modello di comportamento in modo che il comportamento di segnalazione sia chiaro. Il cane deve mettersi subito nella posizione scelta, calmo e non molesto accanto al figurante.



Esecuzione in mantrailing: il conduttore del cane deve riconoscere chiaramente l'indicazione del cane e identificare direttamente e con sicurezza il soggetto da cercare. Il Conduttore comunica la segnalazione al Giudice e può andare dal cane solo dopo aver ricevuto la sua autorizzazione. Non è consentita una precedente interazione della persona con il cane.

Valutazione: se la segnalazione è data tramite l'aiuto del Conduttore o del figurante, questa è valutata con zero punti. Ogni molestia al figurante da parte del cane è debitamente penalizzata. Un comportamento nervoso o poco chiaro nel segnalare è debitamente penalizzato.

Esecuzione scavo e ingresso in truna (valanga)

Durante lo scavo e ingresso in truna, il cane deve allinearsi costantemente e in maniera chiara con il figurante fino a quando il Conduttore non lo raggiunge e conclude la segnalazione.

Valutazione: lo scavo e l'ingresso in truna sono una misura per valutare l'intensità e l'interesse del cane per il figurante e possono essere effettuati in combinazione con l'abbaire.

3.4.5 Esercizio di segnalazione

➤ **Esercizio di segnalazione superficie livello A e pista livello V**

Esecuzione: L'area di segnalazione deve essere situata al di fuori dell'area di ricerca. Il figurante deve andare sul luogo della segnalazione senza essere visto dal cane. Su indicazione del giudice d'esame, il conduttore prepara il cane alla ricerca e lo invia con un unico comando vocale e/o visivo sul figurante che è ben visibile in posizione seduta o sdraiata a circa 30 metri di distanza. Il cane deve raggiungere il figurante direttamente e immediatamente e segnalare. Il cane deve segnalare chiaramente e senza nessun aiuto, in modo dichiarato. Il conduttore comunica la segnalazione. A seconda del tipo di segnalazione, il conduttore raggiunge il figurante su indicazione del giudice d'esame o è portato dal figurante dal cane. Il termine della segnalazione è a discrezione del conduttore (andare a prendere o richiamare). La segnalazione tramite l'abbaio dovrebbe durare circa 15 secondi. Su indicazione del giudice d'esame il cane è ritirato o richiamato nelle immediate vicinanze della segnalazione e riceve un comando vocale e/o visivo per la posizione base. Dopodiché è svolta l'ulteriore ricerca. L'esecuzione avviene allo stesso modo per Bringsel e per il riporto.

Valutazione: se il cane non ritrova il figurante o se abbandona subito dopo la segnalazione il figurante e torna dal conduttore l'esercizio è valutato con zero punti.

Deviazioni o il non avvicinarsi direttamente al figurante, come un abbaio esitante o non persistente svalutano di conseguenza.

➤ **Esercizio di segnalazione macerie e valanga livello A**

Esecuzione: il lavoro inizia 10 m (segnato sul terreno) davanti al punto in cui un figurante è nascosto in un tubo con coperchio, in una cassa o in una truna di neve. L'area di segnalazione deve essere situata fuori dall'area di ricerca e deve essere chiaramente riconoscibile. Il nascondiglio deve essere mostrato al conduttore. La truna di neve dovrebbe essere progettata con blocchi di neve così che il cane possa penetrare scavando fino al figurante. Su indicazione del giudice d'esame, il conduttore prepara il cane per la ricerca e lo invia sul nascondiglio. Un comando vocale e/o visivo è consentito per l'avvio dell'esercizio di segnalazione. Lì, il cane deve segnalare dopo aver individuato l'effluvio. Dopo la segnalazione del cane il conduttore può lasciare la sua posizione e raggiungere il cane su indicazioni del giudice d'esame. L'abbaio dovrebbe durare circa 15 secondi. Quindi il cane deve essere messo a terra libero a circa 3 metri dal luogo di ritrovamento, dove deve rimanere tranquillo e non deve in nessun modo ostacolare il recupero del figurante. Il conduttore aiuta a recuperare il figurante. Appena l'apertura è abbastanza grande, va a prendere il suo cane e lo fa avvicinare al figurante. Dopodiché è svolta l'ulteriore ricerca. L'esecuzione è analoga per la segnalazione con il Bringsel e per il riporto.

Valutazione: se il cane non ritrova il figurante o se abbandona subito dopo la segnalazione il figurante e torna dal conduttore l'esercizio è valutato con zero punti. Deviazioni o il non avvicinarsi direttamente al figurante, come un abbaio esitante o non persistente svalutano di conseguenza.





3.4.6 Pista

In generale: il conduttore deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca nell'area di attesa fino a quando sono chiamati. Alla chiamata il conduttore si presenta dal giudice con il cane al guinzaglio in posizione base e gli comunica la segnalazione scelta. Il cane può cercare libero o con un guinzaglio lungo 10 m collegato ad un collare o ad una pettorina. Se il cane indica tramite il Bringsel, allora questo deve essergli messo prima dell'inizio della ricerca. Il giudice spiega al conduttore il campo di partenza e l'area dietro la quale può muoversi liberamente. Il conduttore porta il cane alla partenza e poi lo libera e lo invia in ricerca.

Esecuzione: il conduttore segue il cane da una distanza di 10 metri anche quando è senza il guinzaglio. Non appena il cane trova l'oggetto, deve, senza coinvolgimento da parte del conduttore, prenderlo subito oppure lo deve segnalare in maniera convincente. Dopo la segnalazione dell'oggetto, il conduttore può andare dal cane. Il conduttore alza l'oggetto e mostra che il cane lo ha trovato. Da questo punto il conduttore procede con il lavoro di traccia. Durante il lavoro, il cane deve seguire la traccia lasciata dal figurante tracciatore, mentre il conduttore deve tenere la distanza di 10 metri dal cane. Il giudice segue la prova a una distanza adeguata. Il giudice non deve interferire con il binomio, ma sceglie liberamente la sua posizione per giudicare correttamente il lavoro. Al conduttore è permesso interrompere la ricerca. Eventuali interruzioni vanno a influire sul tempo complessivo a disposizione. Durante la ricerca al conduttore è permesso pulire la testa, gli occhi, il naso del suo cane e dargli dell'acqua. La ricerca si conclude dopo la segnalazione del figurante tracciatore e la consegna degli oggetti ritrovati o per la rinuncia del conduttore e con l'annuncio del punteggio da parte del giudice. A discrezione del giudice, si può estendere il tempo della prova dopo l'ultimo cambio di direzione, sulla base delle circostanze esistenti.

Segnalare l'oggetto: vedi indicazioni del capitolo 3.4.4.

Prendere: In questo tipo di segnalazione il cane deve prendere l'oggetto senza esitazioni.

➤ **Modello di comportamento 1: Portare e consegnare**

Il cane deve raccogliere immediatamente l'oggetto e portarlo direttamente per la via più breve al suo conduttore sedendosi davanti a lui. Il cane può essere rimesso sulla traccia sia dal luogo di consegna sia da quello di raccolta.

➤ **Modello di comportamento 2: segnalazione e fermo**

Il cane deve segnalare l'oggetto trovato restando fermo sul posto a terra, seduto o in piedi.

- I due modelli di comportamento possono essere interscambiabili. Il cane deve mostrare un chiaro modello di comportamento, in modo tale che il segnale sia inequivocabile.

Valutazione dell'oggetto:

- l'esecuzione
- il prendere l'oggetto
- il portare l'oggetto direttamente, senza mollarlo

Il giudice valuta la segnalazione dell'oggetto e la tenuta della traccia. Un breve allontanamento dal tracciato non è errore se il cane dimostra di poter proseguire indipendentemente e correttamente. Il cane deve mostrare un comportamento autonomo e allegro nel seguire la pista e deve segnalare gli oggetti con sicurezza. Ogni oggetto non trovato è valutato con 0 punti. È considerato come non trovato anche ogni oggetto che non è segnalato autonomamente dal cane. Se il cane si sdraia dove non vi è alcun oggetto e il conduttore non conferma alcun oggetto ma da un comando per continuare la ricerca, la prova è debitamente penalizzata. In caso di una falsa segnalazione confermata dal conduttore, sono tolti tanti punti quanto sono il valore dell'oggetto.

Segnalazione del figurante tracciatore: esecuzione: vedi capitolo 3.4.4.

Se la segnalazione del cane è diversa da quella che ha dichiarato il conduttore, è valutata insufficiente.

Interruzione: il giudice interrompe la prova se il conduttore si trova a più di 10 metri dal tracciato. Su un terreno difficile il giudice può tollerare una distanza superiore. L'interruzione avviene in ogni caso in cui il giudice abbia l'impressione che il cane non sia più in condizioni di riprendere e seguire la traccia in autonomia. Se la prova è interrotta, il conduttore, assieme al suo cane e al giudice, deve lasciare immediatamente il campo. Non è consentito continuare a cercare.





3.4.7 Ricerca in superficie

Generale: Il lavoro di ricerca in superficie deve essere eseguito a un'andatura normale. La corsa del conduttore non è consentita. Il conduttore riceve uno schizzo dettagliato da cui si evincono i contorni dell'area. Dopodiché deve scegliere la sua tattica. Non è permesso fare il giro intorno al perimetro dell'area. Il cane deve cercare su indicazione del conduttore sia verso destra sia verso sinistra attraverso l'area.

3.4.8 Ricerca su macerie

Generale: prima della ricerca, senza discapito del tempo di ricerca e prima dell'annuncio della sua tattica, il conduttore può effettuare una breve ricognizione dell'area di ricerca senza il suo cane, rimanendo al bordo accessibile della maceria (obbligo di diligenza). Durante questa fase il cane deve rimanere in un posto a lui assegnato libero o legato. Il conduttore indica al giudice d'esame il posto giusto dal quale inviare il cane e lo invia senza pettorina e collare (eccezione: Bringsel). Il cane deve cercare nell'area secondo le indicazioni del conduttore. Il conduttore può spostarsi nelle zone a lui assegnate o raggiungere il suo cane sulle macerie, quando il giudice d'esame lo acconsente. Il nuovo invio del cane dopo la segnalazione è consentito direttamente dal luogo di ritrovamento o dal bordo macerie. Dopodiché il conduttore scende dalle macerie.

Agilità: movimentazione sulle macerie, agilità, gestione delle difficoltà, condizione fisica.

3.4.9 Ricerca in valanga:

Lavoro con A.R.T.V.A. livello A e B: il conduttore dichiara se è utilizzato un proprio dispositivo o uno dell'organizzatore. Il conduttore ha il compito di trovare, recuperare e mostrare L'Apparecchio di Ricerca Valanghe (ARTVA) entro 5 minuti. Il conduttore è libero di scegliere la tattica. Se si supera il tempo limite, la prova è valutata con 0 punti.

Esecuzione: il cane deve setacciare sistematicamente l'area di ricerca indicatagli del conduttore. Il conduttore può lasciare la posizione di partenza se il cane si allontana per più di 30 metri, se il cane segnala o se il giudice lo autorizza. Il lavoro di ricerca termina quando il conduttore conclude la ricerca e con l'annuncio del punteggio da parte del giudice.

Segnalazione livello A e B: il conduttore dopo la segnalazione si dirige su indicazione del giudice sul posto del ritrovamento e lo segnala. Senza aspettare la fine del recupero il lavoro prosegue su indicazione del giudice.

3.4.10 Ricerca mantrailing:

Generale: se il cane segue una strada completamente sbagliata la prova è interrotta. Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento, se è della convinzione, che il cane non abbia la forza necessaria di proseguire il lavoro autonomamente. Se il cane riesce a trovare il figurante solo con un grande aiuto da parte del Conduttore, la prova deve essere interrotta. Se il figurante non è trovato la prova non può essere valutata positivamente. Se si supera il tempo limite a disposizione, la prova non è considerata superata.

Esecuzione: il conduttore deve aspettare con il cane pronto alla ricerca fino a quando è chiamato. Il cane, durante la ricerca, è condotto con un guinzaglio lungo almeno 5 m fino a un massimo di 10 m e con un collare e un'imbragatura idonea; la ricerca è possibile solo con la suddetta attrezzatura. Il conduttore si presenta, con il suo cane al guinzaglio, dal giudice e comunica come segnala il suo cane. Il giudice spiega al Conduttore l'area di partenza e l'area in cui il conduttore può muoversi liberamente. Il testimone olfattivo del soggetto da cercare, è fornito dal direttore di prova al conduttore su indicazione del giudice. Il cane deve autonomamente o su comando memorizzare l'odore del testimone olfattivo individuarne la scia,





nell'area d'inizio, e infine seguirla per la via più diretta e in modo continuativo. Se il cane non prende la scia di odore, è possibile per l'unità cinofila continuare a cercarla a spese del tempo totale, ma il giudice può annullare la ricerca se il cane rifiuta chiaramente di fare il lavoro o non è in grado di risolvere il compito. Il giudice segue il binomio a distanza ragionevole. Al conduttore è permesso di interrompere la ricerca. Le pause permesse sono a scapito del tempo complessivo concesso. Durante la ricerca, al conduttore, è permesso pulire la testa, gli occhi, il naso del suo cane e dargli dell'acqua. Nella segnalazione del figurante non è concesso alcun aiuto da parte del conduttore o del figurante. La prova si conclude o trovando il figurante o per la rinuncia del Conduttore o per ordine del giudice o a causa della fine del tempo. La prova si conclude quando il conduttore dichiara il ritrovamento e con la valutazione del giudice.

Valutazione della traccia: il giudice valuta la presa della scia di odore, il lavoro e la ricerca così come la segnalazione indipendente del figurante da parte del cane. La corretta gestione all'inizio, la gestione durante il percorso e l'attenzione al traffico sono valutati. Il cane deve mostrare un comportamento di ricerca positivo. Intercettare e mantenere la scia dell'odore significa che il cane segue nel modo più coerente possibile e intenzionalmente la scia dell'odore con un comportamento di ricerca evidente e indipendente nel corso dell'intera ricerca. Una deviazione dalla scia di odore non è considerata difetto, purché il cane segua indipendentemente il percorso. Se il cane perde temporaneamente la scia dell'odore, il conduttore può continuare a lavorare per ritrovarla dall'ultimo punto certo a scapito del tempo di lavoro. A causa di turbolenze del vento, la scia dell'odore può essere presa a diversi metri di distanza dalla traccia effettuata dal figurante tracciatore. Questo non è considerato errore purché il cane mantenga correttamente la direzione del percorso. La scia di odore può anche diffondersi su strade e percorsi paralleli. Seguire tali tracce non è considerato errore se l'unità cinofila riesce a trovare il figurante con questa modalità. Ad esempio, se il tracciatore gira a sinistra in corrispondenza di un incrocio e poi di nuovo a destra nella strada successiva, è consentito che il cane vada dritto e quindi annusi la sinistra nella successiva strada e segua quel percorso. In corrispondenza di incroci stradali, la scia di odore può essere trasportata nelle strade. Il cane può cercare in ogni singola strada fino a quando non ha trovato la scia del figurante tracciatore e seguirla da lì in poi. Inoltre, agli angoli la scia di odore potrebbe essere portata dritta, specialmente in presenza di vento proveniente da dietro. Il cane può quindi cercare oltre il punto d'angolo. Se il cane va oltre il punto di svolta e il conduttore se ne accorge, può fermalo. Un calo prestazionale nel lavoro di ricerca dovuto alla stanchezza, così come una diminuzione della motivazione alla ricerca influenza la valutazione. La velocità di ricerca e la postura del naso del cane sono secondarie e non rilevanti per la valutazione e il superamento dell'esame. Il conduttore deve essere in grado di gestire il ritmo del lavoro di ricerca in base al traffico e in funzione della sicurezza.

Valutazione del segnale: viene valutato, se il cane trova e identifica il figurante in maniera univoca e senza l'influenza del Conduttore. Il conduttore deve indicare chiaramente al giudice, con gesto o voce, che il cane ha segnalato. Se il cane non segnala o non segnala chiaramente il figurante o trova la persona sbagliata, allora la prova è considerata non superata. Qualsiasi molestia da parte del cane nei confronti del figurante è debitamente penalizzata.

3.5 Soccorso in acqua:

Valgono le regole generali per il conduttore e il cane cap. 2.2, 2.3 e 3.4.1

In generale: il test in acqua inizia sempre con il nuoto a distanza come test di condizione e può anche essere eseguito come esercizio di gruppo, i diversi cani possono nuotare allo stesso tempo. Prima di iniziare qualsiasi altro esercizio, il cane deve essere lasciato riposare per almeno 60 minuti.

Esecuzione e valutazione: le spiegazioni e le valutazioni del lavoro in acqua si trovano nella descrizione delle rispettive fasi.





4. Obbedienza e destrezza livello V Sezione B

4.1. Esame preliminare pista, superficie e macerie RH-F V, RH-FL V, RH-T V

4.1.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Condotta con guinzaglio	10 punti
Esercizio 2.	Passaggio nel gruppo di persone	10 punti
Esercizio 3.	Terra con richiamo	10 punti
Esercizio 4.	Cambio posizione	15 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 7.	Passaggio su materiale sgradevole	15 punti
Esercizio 8.	Tunnel	10 punti
Esercizio 9.	Passaggio su ponte di legno rigido	10 punti

4.1.2 Esercizio 1 Condotta con guinzaglio 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Esecuzione: secondo capitolo 3.3.5

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5

4.1.3 Esercizio 2 Passaggio nel gruppo di persone 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 10.2

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che può essere ripetuto a ogni partenza

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.6

Valutazione: secondo capitolo 3.3.6

4.1.4 Esercizio 3 Terra con richiamo 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo lo schema 10.3.

Il luogo di partenza è determinato dal giudice d'esame

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "piede"

1 comando vocale o visivo per "terra"

1 comando vocale o visivo per "vieni"

1 comando vocale o visivo per "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.7

Valutazione: Se il cane dopo il comando vocale o visivo per "terra" rimane in piedi o si mette seduto saranno detratti 5 punti





4.1.5 Esercizio 4 Cambio di posizione 15 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo lo schema 10.

Il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il “vieni”.

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.8

Valutazione

- Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 4 punti.

- Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

4.1.6 Esercizio 5 Terra resta con distrazione 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il “terra”

1 comando vocale o visivo per il “seduto”

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4. Dopo il completamento del 4° esercizio del secondo binomio, il conduttore su indicazione del giudice d'esame termina questo esercizio. Mentre il secondo cane esegue gli ulteriori esercizi, il conduttore si ferma con il suo cane nel posto del “terra resta” o su altro posto assegnato dal giudice d'esame. A questo punto è permesso al conduttore di mettere il cane al guinzaglio.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 2° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 2° l'esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di “terra”, ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

4.1.7 Esercizio 6 Trasporto e consegna 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 10.5

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il “salta” dalla posizione di base sul tavolo

1 comando vocale o visivo per la posizione base finale

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.10

Valutazione: Se il cane salta giù durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente

4.1.8 Esercizio 7 Passaggio su materiale sgradevole 15 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 20.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per “piede” (camminare)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.12

Valutazione: Se la zona da attraversare viene abbandonata prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.





4.1.9 Esercizio 8 Tunnel 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 20.8 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per “tubo” (attraversare)

1 comando vocale o visivo per il “fermo”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.13

Valutazione: Se il cane non esce dal tunnel o non rispetta il comando vocale “fermo”, l’esercizio è valutato insufficiente.

4.1.10 Esercizio 9 Passaggio su ponte di legno rigido 10 punti RH-F V, RH-FL V, RH-T V

Organizzazione: secondo schema 20.2

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per “sali”

1 comando vocale per “fermo”

1 comando vocale per “piede” (cammina)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.14

Valutazione:

- Se il cane salta giù per nella prima metà del ponte di legno, l’esercizio è valutato con 0 punti.

- Se il cane salta giù per nella seconda metà del ponte di legno, l’esercizio è valutato con insufficiente.

4.2. Esame preliminare valanga RH-L V

4.2.1 Esercizi punteggi massimo 100 punti

Esercizio 1.	Condotta con guinzaglio	10 punti
Esercizio 2.	Passaggio nel gruppo di persone	10 punti
Esercizio 3.	Terra con richiamo	10 punti
Esercizio 4.	Cambio posizione	15 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 7.	Invio a distanza	15 punti
Esercizio 8.	Traccia nella neve profonda	10 punti
Esercizio 9.	Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti

Gli esercizi n. 8 e 9 possono essere eseguiti singolarmente prima o dopo il lavoro di ricerca





4.2.2 Esercizio 1 Condotta con guinzaglio 10 punti RH-L V

Organizzazione: Appendice cap. 2.4.1 su un manto nevoso lavorato ed eseguito secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5

4.2.3 Esercizio 2 Passaggio nel gruppo di persone 10 punti RH-L V

Organizzazione: secondo schema 10.2

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che può essere ripetuto a ogni partenza.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.6

Valutazione: secondo capitolo 3.3.6

4.2.4 Esercizio 3 Terra con richiamo 10 punti RH-L V

Organizzazione: secondo lo schema 10.3.

Il luogo di partenza è determinato dal giudice.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "camminare"

1 comando vocale e/o visivo per "terra"

1 comando vocale e/o visivo per "avvicinamento"

1 comando vocale e/o visivo per "posizione di base".

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.7

Valutazione: Se il cane è seduto o in piedi dopo il comando di andare a terra, saranno detratti 5 punti.

4.2.5 Esercizio 4 Cambio di posizione 15 punti RH-L V

Organizzazione: secondo lo schema 10.4. Il cambio di posizione è da mostrare su un blocco di neve, un'alzata naturale o un tavolo. Dimensioni: 100 x 100 cm, altezza = 60 cm

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per salire

1 comando vocale e/o visivo per posizione

1 comando vocale e/o visivo per chiamare

1 comando vocale e/o visivo per "posizione di base".

Svolgimento: secondo il cap. 3.3.8

Valutazione: Se il cane non esegue una posizione, questo esercizio parziale sarà penalizzato di -4 punti.

Se il cane scende prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

4.2.6 Esercizio 5 Terra con distrazione 10 punti RH-L V

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "terra".

1 comando vocale o visivo per il "seduto".

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4. Dopo il completamento del 4° esercizio del secondo team conduttore/cane, il conduttore





su indicazione del giudice termina questo esercizio. Mentre il secondo cane esegue gli ulteriori esercizi, il conduttore si ferma con il suo cane nel posto del "terra" o su altro posto assegnato dal giudice. A questo punto è permesso al conduttore di mettere il cane al guinzaglio.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 2° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando, abbia finito il 2° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra" ma, rimane in piedi o si siede ma rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

4.2.7 Esercizio 6 Trasporto e consegna 10 punti RH-L V

Organizzazione: secondo schema 10.5. Anziché il tavolo può essere utilizzato un blocco di neve.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il "salta" dalla posizione di base sul tavolo

1 comando vocale o visivo per la posizione base finale.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.10

Valutazione: Se il cane salta giù durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente.

4.2.8 Esercizio 7 Invio a distanza 15 punti RH-L V

Organizzazione: secondo lo schema 20.3

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per l'invio al punto di un punto

1 comando vocale e/o visivo per "resta"

1 comando vocale e/o visivo per venire

1 comando vocale o visivo per la posizione base finale.

Esecuzione: Il conduttore con il suo cane libero prende posizione sul punto segnato. Il conduttore su istruzione del giudice invia il cane con comando vocale e/o visivo al primo punto designato, senza cambiare posizione. Il conduttore è autorizzato a regolare la sua posizione nella direzione di invio senza spostarsi. Il cane deve rimanere sul punto al comando vocale e/o visivo per almeno 3 secondi. Quindi il conduttore con comando vocale e/o visivo invia il cane sul secondo punto dove rimanere per almeno 3 secondi. Dal secondo punto il cane è richiamato con comando vocale e/o visivo dal conduttore e deve sedersi di fronte a lui. Con comando vocale o visivo il cane deve assumere la posizione base finale.

Valutazione: Se l'ordine delle zone marcate specificate dal giudice non è rispettato, o se il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà giudicato insufficiente.

4.2.9 Esercizio 8 Traccia nella neve profonda 10 punti RH-L V

Campo pratica: La linea di traccia può essere di qualsiasi forma (senza angolo acuto) e ha una lunghezza di circa 150 passi. La tracciatura deve essere eseguita con le ciaspole o con gli sci da sci-alpinismo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per seguire la traccia

1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base

Esecuzione: All'inizio della traccia dalla posizione di base, il conduttore parte con il suo cane che segue e raggiunge la posizione finale indicata nell'area. A seguito dell'autorizzazione del giudice, il conduttore dà al suo cane il comando di seguire in traccia e procede sulla stessa davanti al cane. Il cane deve immediatamente passare dietro al conduttore dalla posizione di base e seguirlo nella traccia.





Valutazione: Si prevede un'esecuzione regolare con una distanza uniforme tra conduttore e cane con alcuni comandi vocali e/o visivi dall'inizio alla fine.

I seguenti punti svalutano la prova di conseguenza:

- Esecuzione esitante
- Uscire dalla traccia
- Il conduttore intralcia il cane
- Se il cane spinge o supera il conduttore
- Più comandi vocali e/o visivi

4.2.10 Esercizio 9 Gestione su mezzi di trasporto 10 punti RH-L V

Campo pratica: Mezzo di trasporto: ad es. slitta di salvataggio, motoslitta, attrezzatura da pista ...

Distanza: Circa 150 m

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per sali

1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base

Esecuzione: Il conduttore assumerà la posizione di base con il suo cane libero a una distanza appropriata dal rispettivo mezzo di trasporto. Tutti i mezzi di trasporto comuni possono essere utilizzati tenendo conto delle rispettive norme di sicurezza. All'autorizzazione del giudice, il conduttore deve sollevare o inviare il suo cane con un comando vocale e/o visivo sul mezzo di trasporto. Il modo in cui il cane e il conduttore entrano nel mezzo di trasporto è a discrezione del conduttore. Dopo il trasporto, il conduttore scende con il suo cane e lo colloca lateralmente a una distanza di sicurezza dal mezzo di trasporto e gli fa assumere la posizione di base.

Valutazione: Durante il trasporto, il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo.

4.3.1. Esame preliminare mantrailing RH-MT V

4.3.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Condotta con guinzaglio	15 punti
Esercizio 2.	Passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 3.	Cambio posizione	15 punti
Esercizio 4.	Terra resta con distrazione	15 punti
Esercizio 5.	Passaggio su materiale sgradevole	15 punti
Esercizio 6.	Passaggio su ponte di legno rigido	10 punti
Esercizio 7.	Trasporto e consegna cane	15 punti

4.3.2 Esercizio 1 Condotta con guinzaglio 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.5

Valutazione: secondo capitolo 3.2.5





4.3.3 Esercizio 2 Passaggio nel gruppo di persone 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo schema 10.2

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che può essere ripetuto a ogni partenza

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.6

Valutazione: secondo capitolo 3.2.6

4.3.4 Esercizio 3 Cambio di posizione 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo lo schema 10.4

Il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo. (tavolo 100x 100cm h.60cm)

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il "vieni".

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.2.8

Valutazione

- Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 4 punti.

- Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

4.3.5 Esercizio 4 Terra resta con distrazione 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "terra"

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 3.

Dopo il completamento del 3° esercizio del secondo binomio, il conduttore su indicazione del giudice d'esame termina questo esercizio. Mentre il secondo cane esegue gli ulteriori esercizi, il conduttore si ferma con il suo cane nel posto del "terra resta" o su altro posto assegnato dal giudice d'esame. A questo punto è permesso al conduttore di mettere il cane al guinzaglio.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 2° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 2° l'esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra", ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

4.3.6 Esercizio 5 Passaggio su materiale sgradevole 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo schema 20.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per "piede" (camminare)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.12

Valutazione: Se la zona da attraversare è abbandonata prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.





4.3.7 Esercizio 6 Passaggio su ponte di legno rigido 10 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo schema 20.2

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per "sali"
- 1 comando vocale o visivo per "fermo"
- 1 comando vocale o visivo per "piede" (cammina)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.14

Valutazione:

- Se il cane salta giù per nella prima metà del ponte di legno, l'esercizio è valutato con 0 punti.
- Se il cane salta giù per nella seconda metà del ponte di legno, l'esercizio è valutato con insufficiente.

4.3.7.1 Esercizio 7 Trasporto e consegna 15 punti RH-MT V

Organizzazione: secondo schema 10.5

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per il "salta" dalla posizione di base sul tavolo
- 1 comando vocale o visivo per la posizione base finale

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.10

Valutazione: Se il cane salta giù durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente

4.4. Esame preliminare soccorso in acqua RH- W V

4.4.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Nuoto a distanza	20 punti
Esercizio 2.	Condotta con guinzaglio	10 punti
Esercizio 3.	Passaggio nel gruppo di persone	10 punti
Esercizio 4.	Cambio posizione	15 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Portare un dispositivo di soccorso dalla riva	15 punti
Esercizio 7.	Recupero dall'acqua	10 punti
Esercizio 8.	Trasporto in barca	10 punti

4.4.2 Esercizio 1 Nuoto a distanza 300 m 20 punti RH-W V

Dispositivi: Motoscafo con operatore.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per "uscire a nuotare / andare a distanza"
- 1 comando vocale o visivo per "segui"
- 1 comando vocale o visivo per "nuotare qui"
- 1 comando vocale o visivo per "tornare dal conduttore"

Esecuzione: L'unità cinofila è su una barca. Deve comportarsi in modo disciplinato, non è richiesta una posizione di base. Il conduttore solleva il suo cane e lo posiziona fuori dalla barca, oppure il cane salta in





acqua a comando. Il conduttore invia il suo cane lontano dalla barca in modo che possa iniziare. La barca percorre una distanza di circa 10 m davanti al cane, in modo che possa essere costantemente monitorato. Su comando vocale o visivo il cane segue la barca. Deve nuotare tranquillamente su una distanza di 300 m. Poi la barca si ferma, il conduttore chiama il suo cane comando vocale o visivo, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a risalire sulla barca.

Valutazione: Nuoto irrequieto, irregolarità e carenze quando si salta in acqua, nuotare fino alla barca o salirci svaluta di conseguenza. Se il cane non mostra una condizione fisica sufficiente, l'esercizio deve essere fermato e valutato con 0 punti.

4.4.3 Esercizio 2 Condotta con guinzaglio 10 punti RH-W V

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5

4.4.4 Esercizio 3 Passaggio nel gruppo di persone 10 punti RH-W V

Organizzazione: secondo schema 10.2

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per la condotta al piede che può essere ripetuto a ogni partenza.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.6

Valutazione: secondo capitolo 3.3.6

4.4.5 Esercizio 4 Cambio di posizione 15 punti RH-W V

Organizzazione: secondo lo schema 10.4. Il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il "vieni".

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.8

Valutazione: Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 4 punti. Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

4.4.6 Esercizio 5 Terra resta con distrazione 10 punti RH-L V

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "terra".

1 comando vocale o visivo per il "seduto".

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4. Dopo il completamento del 4° esercizio del secondo binomio conduttore/cane, il conduttore su indicazione del giudice termina questo esercizio. Mentre il secondo cane esegue gli ulteriori esercizi, il conduttore si ferma con il suo cane nel posto del "terra resta" o su altro posto assegnato dal giudice. A questo punto è permesso al conduttore di mettere il cane al guinzaglio.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 2° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 2° l'esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti.





Se il cane non assume la posizione di "terra" ma rimane in piedi o si siede rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

4.4.7 Esercizio 6 Portare un dispositivo di soccorso dalla riva 15 punti RH-L V

Dispositivi: Surfista con tavola da surf. Cima per barche, lunghezza circa 30 m

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per "prendere"

1 comando vocale o visivo per "anticipo"

1 comando vocale o visivo per "avvicinamento"

Esecuzione: Un surfista con una tavola da surf si trova a 25 metri dalla riva nell'acqua. Il conduttore dà al suo cane una cima lunga 30 m. Con istruzioni del conduttore, il cane nuota verso il surfista. Il surfista prende dal cane la fine della cima. Mentre il conduttore porta il surfista verso la riva, il cane nuota accanto al surfista. Una volta che il surfista ha raggiunto la riva, il conduttore chiama il suo cane.

Valutazione: La perdita della cima annulla di conseguenza. Se il cane non porta la cima al surfista, l'esercizio deve essere valutato con 0 punti.

4.4.8 Esercizio 7 Recupero dall'acqua 10 punti RH-L V

Dispositivi: Un oggetto da lancio galleggiante del conduttore.

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per "portare"

1 comando vocale ciascuno per la consegna

1 comando vocale o visivo ciascuno per il completamento

Esecuzione: L'unità cinofila occupa la posizione a una distanza ragionevole di fronte all'acqua. Dalla posizione iniziale il conduttore getta l'oggetto a circa 10 passi nell'acqua. I comandi vocali o visivi per "portare" possono essere dati solo quando l'oggetto sta galleggiando fermo. Il cane, seduto accanto al suo conduttore, deve spostarsi verso l'obiettivo su comando vocale o visivo per "portare" intenzionalmente, prenderlo immediatamente e portarlo al suo conduttore con determinazione. Il cane, deve sedersi vicino al suo conduttore e tenere l'oggetto fermo finché il conduttore lo toglie dopo una breve pausa col comando per "consegnare". Su comando vocale o visivo il cane assume la posizione base. Il conduttore non deve lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione: Giocare e/o masticare l'oggetto svaluterà l'esercizio di conseguenza. Se il cane non porta l'oggetto al conduttore, l'esercizio sarà valutato con 0 punti.

4.4.9 Esercizio 8 Trasporto in barca 10 punti RH-L V

Dispositivi: Motoscafo con operatore di barca

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "imbarco"

1 comando vocale e/o visivo per "restare comando vocale e/o visivo "

1 comando vocale e/o visivo per "vai in posizione di partenza"

Esecuzione: Il conduttore e il cane partono dalla posizione iniziale a una distanza ragionevole dalla barca. Il cane si arrampica, salta o è sollevato sulla barca. Durante il trasporto su una distanza di circa 100 m, il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo. Dopo l'esecuzione, il conduttore sbarca con il suo cane lo porta con comando vocale e/o visivo nella posizione di partenza.





5. Obbedienza e destrezza livello A sezione B

5.1 Pista, Superficie, Macerie livello A RH-F A, RH-FL A, RH-T A

5.1.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Controllo a distanza	15 punti
Esercizio 3.	Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Invio a distanza	10 punti
Esercizio 6.	Passaggio su ponte in legno instabile	10 punti
Esercizio 7.	Passaggio su scala orizzontale	10 punti
Esercizio 8.	Tunnel	10 punti
Esercizio 9.	Terra resta con distrazione	10 punti

5.1.2 Esercizio 1 Condotta e passaggio nel gruppo 15 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 10.1

Gruppo di persone Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.

Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5

Gruppo: secondo capitolo 3.3.6

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5

5.1.3 Esercizio 2 Controllo a distanza 15 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 10.7

Comandi consentiti:

1 comando vocale per il "piede" (condotta)

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale e/o visivo per il "terra"

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.15

Valutazione: secondo capitolo 3.3.15

- Se il cane assume un'altra posizione di quella richiesta, sono detratti ogni volta 6 punti.





5.1.4 Esercizio 3 Riporto in piano 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH -T A

Organizzazione: Il luogo di partenza è determinato dal giudice d'esame

Oggetto: Un oggetto messo a disposizione dall'organizzazione secondo 2.4.1

Comandi consentiti: 1 comando vocale o visivo per:

- Posizione base all'inizio e alla fine dell'esercizio
- Il riportare
- Lasciare l'oggetto

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.9

Valutazione: Se il conduttore si sposta dalla sua posizione iniziale prima che l'esercizio è finito, oppure il cane non riporta l'oggetto, l'esercizio è valutato con 0.

5.1.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo lo schema 10.6.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10

Valutazione:

- Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente
- Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice d'esame, l'esercizio è valutato massimo con sufficiente.

5.1.6 Esercizio 5 Invio a distanza 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo lo schema 20.5 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il punto mediano marcato (p.es. il cono)

1 comando vocale o visivo per il "fermo"

1 comando vocale e/o visivo per l'invio su ogni singolo tavolo

1 comando vocale per il "Sali e fermo" su ognuno dei tre tavoli

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.16

Valutazione: Se il punto mediano marcato (p.es. il cono) non è raggiunto o se non è rispettata la sequenza dei tavoli precedentemente dichiarata o se il conduttore si muove dal suo posto l'esercizio è valutato con insufficiente.

5.1.7 Esercizio 6 Passaggio su ponte in legno instabile 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 20.6 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il "salta" dalla posizione di base

1 comando vocale per il "fermo"

1 comando vocale o visivo per ogni partenza

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.17





Valutazione:

- Se il cane salta giù nella prima metà dell'asse, l'esercizio è valutato con 0 punti
- Se il cane salta giù dopo la prima metà dell'asse, l'esercizio è valutato insufficiente.

5.1.8 Esercizio 7 Passaggio su scala orizzontale 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 20.7 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per "sali"
- 1 comando vocale per "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.18

Valutazione:

- se il cane salta giù nella prima metà della scala, l'esercizio è valutato con 0 punti
- se il cane salta giù dopo la prima metà della scala, l'esercizio è valutato con insufficiente
- se il cane salta giù dopo l'ultimo piolo, l'esercizio è valutato con massimo soddisfacente
- se il cane cade dalla scala, ma riesce a risalire sulla scala da solo e senza aiuti, riceve per l'esercizio un punteggio parziale insufficiente.
- singoli passi sugli staggi svalutano di conseguenza
- se il cane uso per gran parte uno staggio o dimostra insicurezza nella camminata, l'esercizio è valutato insufficiente.

5.1.9 Esercizio 8 Tunnel 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 20.8 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per "tubo" (attraversare)
- 1 comando vocale o visivo per il "fermo"
- 1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.13

Valutazione: Se il cane non esce dal tunnel o non rispetta il comando vocale "fermo", l'esercizio è valutato insufficiente.

5.1.10 Esercizio 9 Terra resta con distrazione 10 punti RH-F A, RH-FL A, RH-T A

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per il "terra"
- 1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 8.

Valutazione:

Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri **dopo** il termine del 4. esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri **prima** che il cane che sta lavorando ha finito il 4. esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra", ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.



**5.2 Valanga livello A RH-L A****5.2.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti**

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Controllo a distanza	15 punti
Esercizio 3.	Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Invio a distanza	20 punti
Esercizio 6.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 7.	Traccia nella neve profonda	10 punti
Esercizio 8.	Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti

Gli esercizi n.8 e 9 possono essere eseguiti singolarmente prima o dopo il lavoro di ricerca.

5.2.2 Esercizio 1 Condotta e passaggio nel gruppo 15 punti RH-L A

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.

Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura.

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5.

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.3.6.

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5.

5.2.3 Esercizio Controllo a distanza 15 punti RH-L A

Organizzazione: secondo schema 10.7

Comandi consentiti:

1 comando vocale per il "piede" (condotta)

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale e/o visivo per il "terra"

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.15

Valutazione: secondo capitolo 3.3.15

Se il cane assume un'altra posizione rispetto a quella richiesta, sono detratti ogni volta 6 punti.

5.2.4 Esercizio 3 Riporto in piano 10 punti RH-L A

Organizzazione: Il luogo di partenza è determinato dal giudice.

Oggetto: Un oggetto messo a disposizione dall'organizzazione secondo 2.4.1





Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per posizione base all'inizio e alla fine dell'esercizio
- 1 comando vocale o visivo per il riportare
- 1 comando vocale o visivo per lasciare l'oggetto

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.9

Valutazione: Se il conduttore si sposta dalla sua posizione iniziale prima che l'esercizio è finito, oppure il cane non riporta l'oggetto, l'esercizio è valutato con 0.

5.2.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-L A

Organizzazione: secondo lo schema 10.6

Invece del tavolo, è possibile utilizzare un blocco di neve o un punto elevato.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base
- 1 comando vocale o visivo per il "vieni"
- 1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10.

Valutazione: Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice, l'esercizio è valutato massimo con sufficiente.

5.2.6 Esercizio 5 Invio a distanza 20 punti RH-L A

Organizzazione: secondo lo schema 20.4 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per il punto mediano marcato
- 1 comando vocale per il "fermo"
- 1 comando vocale e/o visivo per l'invio su ciascuna delle tre aree contrassegnate
- 1 comando vocale e/o visivo per "fermo" su ciascuna delle tre aree contrassegnate
- 1 comando vocale o visivo per il "vieni"
- 1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.16.

Valutazione: Se il punto mediano marcato non è raggiunto o se non è rispettata la sequenza dei tavoli prima dichiarata o se il conduttore si muove dal suo posto, l'esercizio è valutato con insufficiente.

5.2.7 Esercizio 6 Terra resta con distrazione 10 punti RH-L A

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per il "terra"
- 1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 5.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 3° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 3 esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra" ma, rimane in piedi o si siede rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.





5.2.8 Esercizio 7 Traccia nella neve profonda

10 punti

RH-L A

Campo pratica: La linea di tracciamento può avere qualsiasi forma (senza angolo acuto) e ha una lunghezza di circa 250 passi. La pista è da effettuarsi con le ciaspole o gli sci da sci-alpinismo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per seguire la traccia.

1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base.

Esecuzione: All'inizio della traccia dalla posizione di base, il conduttore parte con il suo cane che segue e raggiunge la posizione finale indicata nell'area. A seguito dell'autorizzazione del giudice, il conduttore da al suo cane il comando di seguire in traccia e procede sulla stessa davanti al cane. Il cane deve immediatamente passare dietro al conduttore dalla posizione di base e seguirlo nella traccia.

Valutazione: Si prevede un'esecuzione regolare con una distanza uniforme tra conduttore e cane con alcuni comandi vocali e/o visivi dall'inizio alla fine.

- I seguenti punti svalutano la prova di conseguenza:

- Esecuzione esitante
- Uscire dalla traccia
- Il conduttore intralcia il cane
- Se il cane spinge o supera il conduttore
- Più comandi vocali e/o visivi

5.2.9 Esercizio 8 Gestione su mezzi di trasporto

10 punti

RH-L A

Campo pratica: Mezzo di trasporto: ad es. battipista, seggiovia, elicottero o simili.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per sali

1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base

Esecuzione: Il conduttore assumerà la posizione di base con il suo cane libero a una distanza appropriata dal rispettivo mezzo di trasporto. Tutti i mezzi di trasporto comuni possono essere utilizzati tenendo conto delle rispettive norme di sicurezza. All'autorizzazione del giudice, il conduttore deve sollevare o inviare il suo cane con comando vocale e/o visivo sul mezzo di trasporto. Il modo in cui il cane e il conduttore entrano nel mezzo di trasporto è a discrezione del conduttore.

Dopo il trasporto, il conduttore scende con il suo cane e lo colloca lateralmente a una distanza di sicurezza dal mezzo di trasporto e gli fa assumere la posizione di base.

Valutazione: Durante il trasporto, il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo. Se il cane non è collaborativo l'esercizio è valutato con 0 punti.



**5.3 Mantrailing livello A****RH-MT A****5.3.1 Esercizi** **punteggio massimo 100 punti**

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Cambio di posizione	15 punti
Esercizio 3.	Passaggio su materiale sgradevole	15 punti
Esercizio 4.	Passaggio su ponte di legno rigido	10 punti
Esercizio 5.	tunnel	15 punti
Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	15 punti
Esercizio 7.	Terra resta con distrazione	15 punti

5.3.2 Esercizio 1 **Condotta e passaggio nel gruppo** **15 punti** **RH-MT A****Organizzazione:** secondo schema 10.1**Gruppo di persone:** Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.**Comandi consentiti:** Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura**Svolgimento:** secondo capitolo 3.2.5**Gruppo:** Svolgimento secondo capitolo 3.2.5**Valutazione:** secondo capitolo 3.2.6**5.3.3 Esercizio 2** **Cambio di posizione** **15 punti** **RH-MT A****Organizzazione:** il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo di dimensione 100x100 cm h.60**Comandi consentiti**

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il "vieni".

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.2.8**Valutazione**

- Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 4 punti.

- Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

5.3.4 Esercizio 3 **Passaggio su materiale sgradevole** **15 punti** **RH-MT A****Organizzazione:** secondo schema 20.1**Comandi consentiti:** 1 comando vocale o visivo per "piede" (camminare)**Svolgimento:** secondo capitolo 3.2.12**Valutazione:** esitazioni e insicurezze nell'attraversamento saranno penalizzate. Se la zona da attraversare è abbandonata prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.



5.3.5 Esercizio 4 Passaggio su ponte di legno rigido 10 punti RH-MT A

Organizzazione: secondo schema 20.2

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per “sali”

1 comando vocale o visivo per “fermo”

1 comando vocale o visivo per “piede” (cammina)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.14

Valutazione:

- Se il cane salta giù per nella prima metà del ponte di legno, l'esercizio è valutato con 0 punti.
- Se il cane salta giù per nella seconda metà del ponte di legno, l'esercizio è valutato con insufficiente.

5.3.6 Esercizio 5 Tunnel 15 punti RH-MT A

Organizzazione: secondo schema 20.8

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per “tubo” (attraversare)

1 comando vocale o visivo per il “fermo”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.13

Valutazione: Se il cane non esce dal tunnel o non rispetta il comando vocale “fermo”, l'esercizio è valutato insufficiente.

5.3.7 Esercizio 6 Trasporto e consegna 15 punti RH-MT A

Organizzazione: secondo lo schema 10.6.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il “vieni”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10

Valutazione:

Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice d'esame, l'esercizio è valutato massimo con un sufficiente.

5.3.8 Esercizio 7 Terra resta con distrazione 15 punti RH-MT A

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il “terra”

1 comando vocale o visivo per il “seduto”

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane

Svolge gli esercizi da 1 a 6.

Valutazione:

Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 3° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il





cane che sta lavorando ha finito il 3° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra", ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

5.4 Soccorso in acqua livello A RH-W A

5.4.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Nuoto per 500 metri	20 punti
Esercizio 2.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	10 punti
Esercizio 3.	Cambio di posizione	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Recupero dall'acqua	10 punti
Esercizio 7.	Trasporto su tavola da surf	10 punti
Esercizio 8.	Invio a distanza	10 punti
Esercizio 9.	Trasporto in barca	10 punti

5.4.2 Esercizio 1 Nuoto a distanza 500 m 20 punti RH-W A

Dispositivi: Motoscafo con operatore.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "saltare in acqua"

1 comando vocale e/o visivo per "andare a nuotare"

1 comando vocale e/o visivo per "andare a distanza"

1 comando vocale e/o visivo per "segui"

1 comando vocale e/o visivo per "tornare dal conduttore"

1 comando vocale e/o visivo per "tornare alla posizione iniziale"

Esecuzione: L'unità cinofila è su una barca. Deve comportarsi in modo disciplinato, non è richiesta una posizione di base. Il conduttore solleva il suo cane e lo posiziona fuori dalla barca, oppure il cane salta in acqua a comando. Il conduttore invia il suo cane lontano dalla barca in modo che possa iniziare. La barca percorre una distanza di circa 10 m davanti al cane, in modo che possa essere costantemente monitorato. Su comando vocale o visivo il cane segue la barca. Deve nuotare tranquillamente su una distanza di 500 m. Poi la barca si ferma, il conduttore chiama il suo cane comando vocale o visivo, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a risalire sulla barca.

Valutazione: Nuoto irrequieto, irregolarità e carenze quando si salta in acqua, nuotare fino alla barca o salirci svaluta di conseguenza. Se il cane non mostra una condizione fisica sufficiente, l'esercizio deve essere fermato e valutato con 0 punti.

5.4.3 Esercizio 2 Condotta e passaggio nel gruppo 10 punti RH-W A

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.





Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5.

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.3.6.

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5.

5.4.4 Esercizio 3 Cambio di posizione 10 punti RH-W A

Organizzazione: secondo lo schema 10.4. Il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione

1 comando vocale o visivo per il “vieni”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.8

Valutazione: Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 3 punti. Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

5.4.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-W A

Organizzazione: secondo lo schema 10.6.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il “vieni”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10.

Valutazione: Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice, l'esercizio è valutato massimo con un sufficiente.

5.4.6 Esercizio 5 Terra resta con distrazione 10 punti RH-W A

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il “terra”

1 comando vocale o visivo per il “seduto”

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 3° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando, abbia finito il 3° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti.

Se il cane non assume la posizione di “terra” ma, rimane in piedi o si siede rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

5.4.7 Esercizio 6 Recupero dall'acqua 10 punti RH-W A

Area prova: Zona costiera che consenta al cane di nuotare la maggior parte dell'esercizio, ma di uscire facilmente dall'acqua.

Dispositivi: Un oggetto da lancio galleggiante del conduttore che esso porta con sé per tutta la prova.





Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per "portare"
- 1 comando vocale ciascuno per la consegna
- 1 comando vocale o visivo ciascuno per il completamento

Esecuzione: L'unità cinofila occupa la posizione a una distanza ragionevole di fronte all'acqua. Dalla posizione iniziale il conduttore getta l'oggetto a circa 10 passi nell'acqua. I comandi vocali o visivi per "portare" possono essere dati solo quando l'oggetto sta galleggiando fermo. Il cane, seduto accanto al suo conduttore, deve spostarsi verso l'obiettivo su comando vocale o visivo per "portare" intenzionalmente, prenderlo immediatamente e portarlo al suo conduttore con determinazione. Il cane, deve sedersi vicino al suo conduttore e tenere l'oggetto fermo finché il conduttore lo toglie dopo una breve pausa col comando per "consegnare". Su comando vocale o visivo il cane assume la posizione base. Il conduttore non deve lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione: Giocare e/o masticare l'oggetto svaluterà l'esercizio di conseguenza. Se il cane non porta l'oggetto al conduttore, l'esercizio sarà valutato con 0 punti.

5.4.8 Esercizio 7 Salita e trasporto su una tavola da surf 10 punti RH-W A

Area prova: Un'area di terra che consenta al conduttore di stare in acqua e di uscire facilmente dal lato terra.

Dispositivi: un Surf

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per "salire"
- 1 comando vocale o visivo per "restare"
- 1 comando vocale o visivo per "scendere"
- 1 comando vocale o visivo assumere la posizione di base

Esecuzione: Il conduttore con il suo cane si posiziona al punto di partenza. Dal punto di partenza il cane deve salire al comando per "salire" sulla tavola da surf che si trova in acque poco profonde. La tavola da surf deve essere accessibile alla H senza nuoto. Il conduttore può aiutare il suo cane a salire sulla tavola da surf tenendola. Il cane al comando per "restare" deve rimanere calmo sulla tavola da surf. Su indicazione del giudice, il conduttore spinge la tavola da surf con il cane sdraiato su di essa in una direzione predeterminata per circa 20 metri.

Il cane deve comportarsi con calma e rimanere fermo fino a quando il conduttore con un comando lo fa scendere. Alla fine dell'esercizio, il conduttore con il suo cane torna a riva assume la posizione di base.

Valutazione: Salita e comportamento inadeguati svalutano l'esecuzione. Se il cane lascia la tavola da surf in modo indipendente, l'esercizio è considerato insufficiente. Se il cane non va sulla tavola da surf, l'esercizio è valutato con 0 punti.

5.4.9 Esercizio 8 Invio a distanza 10 punti RH-W A

Area prova: Zona costiera che consenta al cane di nuotare la maggior parte dell'esercizio, ma di uscire facilmente dall'acqua.

Dispositivi: Due barche o surfisti a una distanza di 20 metri l'uno dall'altro e dalla riva.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per il nuoto fino a ciascuno dei due punti bersaglio
- 1 comando vocale per "vieni"
- 1 comando vocale e/o visivo per "vai in posizione di partenza"

Esecuzione: Il conduttore con il suo cane libero prende posizione al punto di partenza e annuncia e attende disposizioni dal giudice. Al comando del giudice, il conduttore invia il suo cane senza cambiare la sua posizione al primo punto indicato, con comando vocale e/o visivo. Il cane deve rimanere nel punto indicato finché il conduttore non lo invia con comando vocale e/o visivo al secondo punto indicato. La sequenza dei due punti è determinata dal giudice all'inizio dell'esercizio. Il conduttore è autorizzato ad allineare la sua





posizione nella direzione indicata al cane, così come può fare un affondo in ogni direzione, ma senza lasciare la posizione. Con il comando vocale per "vieni", il cane viene richiamato dal conduttore e deve sedersi di fronte a lui. Al comando vocale e/o visivo il cane è riportato nella posizione di partenza.

Valutazione: Se il centro non è mostrato, o se l'ordine delle aree precedentemente stabilite non è raggiunto, o se il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà giudicato insufficiente.

5.4.10 Esercizio 9 **Trasporto in barca** **10 punti** **RH-W A**

Dispositivi: Motoscafo con operatore di barca

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "imbarco"

1 comando vocale e/o visivo per "restare comando vocale e/o visivo "

1 comando vocale e/o visivo per "vai in posizione di partenza"

Esecuzione: Il conduttore e il cane partono dalla posizione iniziale a una distanza ragionevole dalla barca. Il cane si arrampica, salta o è sollevato sulla barca. Durante il trasporto su una distanza di circa 100 m , il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo. Dopo la corsa il conduttore sbarca con il suo cane lo porta con comando vocale e/o visivo nella posizione di partenza.

Valutazione: Il comportamento incerto svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non sale o scende, o se il cane non è cooperativo quando si solleva o si estrae, l'esercizio è valutato 0 punti.

6. Obbedienza e destrezza livello B

sezione B

6.1 Pista, Superficie, Macerie livello B RH-F B, RH-FL B, RH-T B

6.1.1 Esercizi **punteggio massimo 100 punti**

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Controllo a distanza	15 punti
Esercizio 3.	Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Invio a distanza	10 punti
Esercizio 6.	Swing	10 punti
Esercizio 7.	Passaggio su scala orizzontale	10 punti
Esercizio 8.	Tunnel	10 punti
Esercizio 9.	Terra resta con distrazione	10 punti

6.1.2 Esercizio 1 **Condotta e passaggio nel gruppo** **15 punti** **RH-F B, RH-FL B, RH-T B**

Organizzazione: secondo schema 10.1

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.





Comandi consentiti: Un comando vocale o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.3.6

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5

6.1.3 Esercizio 2 Controllo a distanza 15 punti RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo schema 10.7

Comandi consentiti

1 comando vocale per il "piede" (condotta)

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale e/o visivo per il "terra"

1 comando vocale e/o visivo per il "in piedi"

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Posizioni: Seduto, Terra, In piedi

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.15

Valutazione: Se il cane assume un'altra posizione di quella richiesta, sono detratti ogni volta 4 punti.

6.1.4 Esercizio 3 Riporto in piano 10 punti RH-F B, RH-FL B, RH -T B

Organizzazione: Il luogo di partenza è determinato dal giudice d'esame

Oggetto: Un oggetto messo a disposizione dall'organizzazione secondo 2.4.1

Comandi consentiti

1 comando vocale o visivo per:

- il riportare

- lasciare l'oggetto

- posizione base finale

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.9

Valutazione: Se il conduttore si sposta dalla sua posizione iniziale prima che l'esercizio è finito, l'esercizio è valutato con zero punti.

6.1.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo lo schema 10.6.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10

Valutazione:

Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice d'esame, l'esercizio è valutato massimo con un sufficiente.





6.1.6 Esercizio 5 Invio a distanza

10 punti

RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo lo schema 20.5 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il punto mediano marcato (p.es. cono)

1 comando vocale per il "fermo"

1 comando vocale e/o visivo per l'invio su ogni singolo tavolo

1 comando vocale per il "Sali e fermo" su ognuno dei tre tavoli

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.16

Valutazione:

Se il punto mediano marcato (p.es. cono) non è raggiunto o se non è rispettata la sequenza dei tavoli precedentemente estratta l'esercizio è valutato insufficiente. Se il conduttore si muove dal suo posto l'esercizio è valutato con insufficiente.

6.1.7 Esercizio 6 Swing

10 punti

RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo schema 20.6 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il "sali"

1 comando vocale per il "fermo"

1 comando vocale o visivo per ogni partenza

Esecuzione: il conduttore con il cane al piede si posiziona in posizione base davanti al dondolo oscillante. Su un comando vocale e/o visivo per "Sali" il cane deve raggiungere il dondolo attraverso l'asse di salita e fermarsi immediatamente a un comando vocale per "fermo". Su comando del giudice il conduttore raggiunge il cane e gli da un comando vocale o visivo per "piede" (procedi) e cammina vicino al proprio cane fino alla fine dell'asse oscillante e si ferma. Su indicazione del giudice d'esame il conduttore da un comando vocale per "procedi" al cane che scende dal dondolo oscillante attraverso l'asse di discesa. Il conduttore cammina con il cane per alcuni passi e si ferma. Il cane deve assumere la posizione base finale in modo autonomo. Il cane deve camminare lungo tutta l'asse del dondolo oscillante senza mostrare paura o intenzione di saltare giù.

Valutazione:

- Se il cane salta giù nella prima metà del dondolo oscillante, l'esercizio è valutato con 0 punti.
- Se il cane salta giù dopo la prima metà del dondolo oscillante, l'esercizio è valutato insufficiente.
- Comportamenti insicuri e/o nervosi o coordinazione mancante svalutano di conseguenza

6.1.8 Esercizio 7 Passaggio su scala orizzontale

10 punti

RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo schema 20.7 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "sali"

1 comando vocale o visivo per "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.18

Valutazione:

- se il cane salta giù nella prima metà della scala, l'esercizio è valutato con 0 punti
- se il cane salta giù dopo la prima metà della scala, l'esercizio è valutato con insufficiente
- se il cane salta giù dopo l'ultimo piolo, l'esercizio è valutato con massimo sufficiente





- se il cane cade dalla scala, ma riesce a salire di nuovo sulla scala da solo e senza aiuti, riceve per l'esercizio un punteggio parziale insufficiente.
- singoli passi sugli staggi laterali svalutano l'esercizio di conseguenza
- se il cane usa per gran parte uno staggio o dimostra insicurezza nella camminata, l'esercizio è valutato insufficiente.

6.1.9 Esercizio 8 Tunnel 10 punti RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo schema 20.8 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per "tubo" (attraversare)
- 1 comando vocale o visivo per "fermo"
- 1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.13

Valutazione: Se il cane non esce dal tunnel o non si ferma dopo il comando vocale "fermo", l'esercizio è valutato insufficiente.

6.1.10 Esercizio 9 Terra resta con distrazioni 10 punti RH-F B, RH-FL B, RH-T B

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per il "terra"
- 1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 8.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 4. esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 4° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra", ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

**6.2 Valanga livello B RH-L B
6.2.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti**

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Controllo a distanza	15 punti
Esercizio 3.	Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Invio a distanza	20 punti
Esercizio 7.	Traccia nella neve profonda	10 punti
Esercizio 8.	Gestione sui mezzi di trasporto	10 punti

Gli esercizi n. 8 e 9 possono essere eseguiti singolarmente prima o dopo il lavoro di ricerca.





6.2.2 Esercizio 1 Condotta e passaggio nel gruppo 15 punti RH-L B

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.

Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5.

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.3.6.

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5.

6.2.3 Esercizio 2 Controllo a distanza 15 punti RH-L B

Organizzazione: secondo schema 10.7.

Comandi consentiti:

1 comando vocale per il "piede" (condotta)

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale e/o visivo per il "terra"

1 comando vocale e/o visivo per il "in piedi "

1 comando vocale per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Posizioni: Seduto; terra; in piedi

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.15.

Valutazione: Se la distanza tra il punto del primo richiamo e l'assunzione della seconda posizione è superata per più di 10 passi l'esercizio è valutato con un massimo di sufficiente. Se il cane assume un'altra posizione rispetto a quella richiesta, sono detratti ogni volta 4 punti.

6.2.4 Esercizio 3 Riporto in piano 10 punti RH-L B

Organizzazione: Il luogo di partenza è determinato dal giudice.

Oggetto: Un oggetto messo a disposizione dall'organizzazione secondo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per posizione base all'inizio e alla fine dell'esercizio

1 comando vocale o visivo per il riportare

1 comando vocale o visivo per lasciare l'oggetto

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.9

Valutazione: Il lancio troppo corto o troppo lungo dell'oggetto e gli aiuti del conduttore svalutano l'esercizio. Se il conduttore si sposta dalla sua posizione iniziale prima che l'esercizio è finito, oppure il cane non riporta l'oggetto, l'esercizio è valutato con 0.

6.2.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-L B

Organizzazione: secondo lo schema 10.6. Invece del tavolo, è possibile utilizzare un blocco di neve o un punto elevato.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10





Valutazione: Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice, l'esercizio è valutato massimo con sufficiente.

6.2.6 Esercizio 5 Terra resta con distrazione 10 punti RH-L B

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale o visivo per il "terra".
- 1 comando vocale o visivo per il "seduto".

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11. Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 3° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando abbia finito il 3° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra" ma, rimane in piedi o si siede rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

6.2.7 Esercizio 6 Invio a distanza 20 punti RH-L B

Organizzazione: secondo lo schema 20.4 e capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per il punto mediano marcato
- 1 comando vocale per il "fermo"
- 1 comando vocale e/o visivo per l'invio su ciascuna delle tre aree contrassegnate
- 1 comando vocale e/o visivo per "fermo" su ciascuna delle tre aree contrassegnate
- 1 comando vocale o visivo per il "vieni"
- 1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.16

Valutazione: Se il punto mediano marcato non è raggiunto o se non è rispettata la sequenza dei tavoli prima dichiarata o se il conduttore si muove dal suo posto, l'esercizio è valutato con insufficiente.

6.2.8 Esercizio 7 Traccia nella neve profonda 10 punti RH-L B

Area prova: La linea di tracciamento può avere qualsiasi forma (senza angolo acuto) e ha una lunghezza di circa 350 passi. La pista è da mostrare con le ciaspole/gli sci da sci-alpinismo.

Comandi consentiti:

- 1 comando vocale e/o visivo per seguire la traccia
- 1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base

Esecuzione: All'inizio della traccia dalla posizione di base il conduttore parte con il suo cane che segue e raggiunge la posizione finale indicata nell'area. A seguito dell'autorizzazione del giudice, il conduttore dà al suo cane il comando di seguire in traccia e procede sulla stessa davanti al cane. Il cane deve immediatamente passare dietro al conduttore dalla posizione di base e seguirlo nella traccia.

Valutazione: Si prevede un'esecuzione regolare con una distanza uniforme tra conduttore e cane con alcuni comandi vocali e/o visivi dall'inizio alla fine. I seguenti punti svalutano la prova di conseguenza:

- Esecuzione esitante
- Uscire dalla traccia
- Il conduttore intralcia il cane
- Se il cane spinge o supera il conduttore
- Più comandi vocali e/o visivi



**6.2.9 Esercizio 8 Gestione su mezzi di trasporto 10 punti RH-L B**

Area prova: Mezzo di trasporto: ad es. battipista, seggiovia, elicottero o simili.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per sali.

1 comando vocale e/o visivo per la posizione di base.

Esecuzione: Il conduttore assumerà la posizione di base con il suo cane libero a una distanza appropriata dal rispettivo mezzo di trasporto. Tutti i mezzi di trasporto comuni possono essere utilizzati tenendo conto delle rispettive norme di sicurezza. All'autorizzazione del giudice, il conduttore deve sollevare o inviare il suo cane comando vocale e/o visivo sul mezzo di trasporto. Il modo in cui il cane e il conduttore entrano nel mezzo di trasporto è a discrezione del conduttore. Dopo il trasporto, il conduttore scende con il suo cane e lo colloca lateralmente a una distanza di sicurezza dal mezzo di trasporto e gli fa assumere la posizione di base.

Valutazione: Durante il trasporto, il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo. Comportamento del cane incerto, frenetico a bordo o che scende durante la guida, svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non è collaborativo l'esercizio è valutato con 0 punti.

6.3 Mantrailing livello B RH-MT B**6.3.1 Esercizi punteggio massimo 100 punti**

Esercizio 1.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	15 punti
Esercizio 2.	Cambio di posizione sorteggiato	15 punti
Esercizio 3.	Passaggio su materiale sgradevole	15 punti
Esercizio 4.	Ponte di legno instabile	15 punti
Esercizio 5.	Tunnel	15 punti
Esercizio 6.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 7.	Terra resta con distrazione	15 punti

6.3.2 Esercizio 1 Condotta e passaggio nel gruppo 15 punti RH-MT B

Organizzazione: secondo schema 10.1

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.

Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.5

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.2.5

Valutazione: secondo capitolo 3.2.6

6.3.3 Esercizio 2 Cambio di posizione sorteggiato 15 punti RH-MT B

Organizzazione: l'esecuzione deve essere effettuata come indicato sullo schema 10.4. il cambio di posizione deve essere mostrato con una sequenza sorteggiata su un tavolo di dimensione 100x100 cm h.60





Comandi consentiti

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo nella 1° posizione sorteggiata.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il “vieni”.

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.2.8

Valutazione

- Se il cane non assume una posizione, questo esercizio parziale sarà decurtato di 4 punti.

- Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

6.3.4 Esercizio 3 Passaggio su materiale sgradevole 15 punti RH-MT B

Organizzazione: secondo schema 20.1

Comandi consentiti: Un comando vocale o visivo per “piede” (camminare)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.12

Valutazione: esitazioni e insicurezze nell'attraversamento saranno penalizzate. Se la zona da attraversare è abbandonata prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

6.3.5 Esercizio 4 ponte in legno instabile 15 punti RH-MT B

Organizzazione: secondo lo schema 20.6 e il capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per “sali”

1 comando vocale o visivo per “fermo”

1 comando vocale o visivo per “piede” (cammina)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.17

Valutazione:

- Se il cane salta giù nella prima metà dell'asse instabile, l'esercizio è valutato con 0 punti.

- Se il cane salta giù nella seconda metà del ponte di legno, l'esercizio è valutato con insufficiente.

- Se il cane rifiuta l'ostacolo sarà assegnato zero punti.

6.3.6 Esercizio 5 Tunnel 15 punti RH-MT B

Organizzazione: secondo schema 20.8 e il capitolo 2.4.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per “tubo” (attraversare)

1 comando vocale o visivo per il “fermo”

1 comando vocale o visivo per il “posto” (posizione base)

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.13

Valutazione: Se il cane non esce dal tunnel o non rispetta il comando vocale “fermo”, l'esercizio è valutato insufficiente.

6.3.7 Esercizio 6 Trasporto e consegna 10 punti RH-MT B

Organizzazione: secondo lo schema 10.6.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il “vieni”





1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.2.10

Valutazione:

- Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente
- Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice d'esame, l'esercizio è valutato massimo con un sufficiente.

6.3.8 Esercizio 7 Terra resta con distrazione

15 punti

RH-MT B

Organizzazione: secondo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "terra"

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.2.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane

Svolge gli esercizi da 1 a 6.

Valutazione:

Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 4° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, ci sarà una valutazione parziale. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando ha finito il 4° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra", ma rimane in piedi o si siede, ma rimane nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

6.4 soccorso in acqua

livello B

RH-W B

6.4.1 Esercizi

punteggio massimo 100 punti

Esercizio 1.	Nuoto per 800 metri	20 punti
Esercizio 2.	Condotta senza guinzaglio e passaggio nel gruppo di persone	10 punti
Esercizio 3.	Cambio di posizione	10 punti
Esercizio 4.	Trasporto e consegna cane	10 punti
Esercizio 5.	Terra resta con distrazione	10 punti
Esercizio 6.	Salita e trasporto su tavola da surf	10 punti
Esercizio 7.	Invio a distanza	10 punti
Esercizio 8.	Tirare fuori dall'acqua	10 punti
Esercizio 9.	Trasporto in barca	10 punti

6.4.2 Esercizio 1

Nuoto a distanza 800 m

20 punti

RH-W B

Dispositivi: Motoscafo con operatore.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per "saltare in acqua"

1 comando vocale e/o visivo per "andare a nuotare"





- 1 comando vocale e/o visivo per "andare a distanza"
- 1 comando vocale e/o visivo per "segui"
- 1 comando vocale e/o visivo per "tornare dal conduttore"
- 1 comando vocale e/o visivo per "tornare alla posizione iniziale"

Esecuzione: L'unità cinofila è su una barca. Deve comportarsi in modo disciplinato, non è richiesta una posizione di base. Il conduttore solleva il suo cane e lo posiziona fuori dalla barca, oppure il cane salta in acqua a comando. Il conduttore invia il suo cane lontano dalla barca in modo che possa iniziare. La barca percorre una distanza di circa 10 m davanti al cane, in modo che possa essere costantemente monitorato. Su comando vocale o visivo il cane segue la barca. Deve nuotare tranquillamente su una distanza di 500 m. Poi la barca si ferma, il conduttore chiama il suo cane comando vocale o visivo, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a risalire sulla barca.

Valutazione: Nuoto irrequieto, irregolarità e carenze quando si salta in acqua, nuotare fino alla barca o salirci svaluta di conseguenza. Se il cane non mostra una condizione fisica sufficiente, l'esercizio deve essere fermato e valutato con 0 punti.

6.4.3 Esercizio 2 Condotta e passaggio nel gruppo 10 punti RH-W B

Organizzazione: secondo schema 10.1.

Gruppo di persone: Il gruppo deve essere composto da quattro persone, due delle quali avranno ciascuna un cane ben socializzato (maschio e femmina) al guinzaglio. Il gruppo si muove in senso orario.

Comandi consentiti: Un comando vocale corto o visivo per la condotta al piede che è consentito a ogni partenza e a ogni cambio di andatura

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.5.

Gruppo: Svolgimento secondo capitolo 3.3.6.

Valutazione: secondo capitolo 3.3.5.

6.4.4 Esercizio 3 Cambio di posizione 10 punti RH-W B

Organizzazione: secondo lo schema 10.4. Il cambio di posizione deve essere mostrato su un tavolo.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare e fermarsi sul tavolo.

1 comando vocale e/o visivo per ogni posizione.

1 comando vocale o visivo per il "vieni".

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.8

Valutazione: Se il cane non assume una posizione, questo esercizio sarà decurtato di 3 punti. Se il cane salta giù dal tavolo prima della fine dell'esercizio, l'esercizio è valutato insufficiente.

6.4.5 Esercizio 4 Trasporto e consegna 10 punti RH-W B

Organizzazione: secondo lo schema 10.6

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il saltare sul tavolo dalla posizione base

1 comando vocale o visivo per il "vieni"

1 comando vocale o visivo per il "posto" (posizione base)

Svolgimento: secondo il capitolo 3.3.10

Valutazione: Se il cane salta per terra durante il trasporto, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane si allontana dalla persona di supporto dopo essere stato messo a terra, prima dell'indicazione del giudice, l'esercizio è valutato massimo con sufficiente





6.4.6 Esercizio 5 Terra resta con distrazione 10 punti RH-W B

Organizzazione: secondo lo schema 10.1

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per il "terra"

1 comando vocale o visivo per il "seduto"

Svolgimento: secondo capitolo 3.3.11

Il cane deve rimanere a terra calmo, senza essere influenzato dal conduttore, mentre l'altro cane svolge gli esercizi da 1 a 4.

Valutazione: Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri dopo il termine del 3° esercizio che sta svolgendo il cane che sta lavorando, l'esercizio è valutato insufficiente. Se il cane lascia il suo posto per più di 3 metri prima che il cane che sta lavorando, abbia finito il 3° esercizio, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane non assume la posizione di "terra" ma, rimane in piedi o si siede rimanendo nella posizione assegnata, l'esercizio è decurtato di 5 punti.

6.4.7 Esercizio 6 Salita e trasporto su una tavola da surf 10 punti RH-W B

Area prova: Un'area di terra che consenta al conduttore di stare in acqua e di uscire facilmente dal lato terra.

Dispositivi: un surf

Comandi consentiti:

1 comando vocale o visivo per "salire"

1 comando vocale o visivo per "restare"

1 comando vocale o visivo per "scendere"

1 comando vocale o visivo assumere la posizione di base

Esecuzione: Il conduttore con il suo cane si posiziona al punto di partenza. Dal punto di partenza il cane deve salire al comando per "salire" sulla tavola da surf che si trova in acque poco profonde. La tavola da surf deve essere accessibile alla H senza nuoto. Il conduttore può aiutare il suo cane a salire sulla tavola da surf tenendola. Il cane al comando per "restare" deve rimanere calmo sulla tavola da surf. Su indicazione del giudice, il conduttore spinge la tavola da surf con il cane sdraiato su di essa in una direzione predeterminata per circa 20 metri. Il cane deve comportarsi con calma e rimanere fermo fino a quando il conduttore con un comando lo fa scendere. Alla fine dell'esercizio, il conduttore con il suo cane torna a riva e assume la posizione di base.

Valutazione: Salita e comportamento inadeguati svalutano l'esecuzione. Se il cane lascia la tavola da surf in modo indipendente, l'esercizio è considerato insufficiente. Se il cane non va sulla tavola da surf, l'esercizio è valutato con 0 punti.

6.4.8 Esercizio 7 Invio a distanza 10 punti RH-W B

Area prova: Zona costiera che consenta al cane di nuotare la maggior parte dell'esercizio, ma di uscire facilmente dall'acqua.

Dispositivi: Due barche o surfisti a una distanza di 20 metri l'uno dall'altro e dalla riva.

Comandi consentiti:

1 comando vocale e/o visivo per il nuoto fino a ciascuno dei due punti bersaglio;

1 comando vocale per "vieni"

1 comando vocale e/o visivo per "vai in posizione di partenza"

Esecuzione: Il conduttore con il suo cane libero prende posizione al punto di partenza e annuncia e attende disposizioni dal giudice. Al comando del giudice, il conduttore invia il suo cane senza cambiare la sua posizione al primo punto indicato, con comando vocale e/o visivo. Il cane deve rimanere nel punto bersaglio finché il conduttore non lo invia con comando vocale e/o visivo al secondo punto indicato. La sequenza dei due punti è determinato dal giudice all'inizio dell'esercizio.





Il conduttore è autorizzato ad allineare la sua posizione nella direzione indicata al cane, così come può fare un affondo in ogni direzione, ma senza lasciare la posizione. Con il comando vocale per "vieni", il cane è richiamato dal conduttore e deve sedersi di fronte a lui. Al comando vocale e/o visivo il cane è riportato nella posizione di partenza.

Valutazione: Se il centro non è mostrato, o se l'ordine delle aree precedentemente stabilite non è raggiunto, o se il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà giudicato insufficiente.

6.4.9 Esercizio 8 Recupero dall'acqua partendo dalla barca 10 punti RH-W B

Dispositivi: Barca con conducente, assistente, giudice, conduttore con pagaia e cane in barca.

Comandi consentiti: 1 comando vocale e/o visivo per "Portare la pagaia"

Esecuzione: Il conducente dell'imbarcazione con assistente, giudice e unità cinofila, raggiunge un punto segnato (boa o simile) a ca. 25 m di distanza. Lì, il giudice ordina di far cadere la pagaia nell'acqua, in modo visibile per il cane. L'imbarcazione continua per altri 10 m circa e si ferma. Il conduttore con 1 comando vocale e/o visivo ordina al suo cane di riportare la pagaia sulla barca. La pagaia e il cane sono sollevati nella barca.

Valutazione: Comandi ripetuti per "portare" o comportamento non cooperativo da parte del cane mentre è sollevato nella barca svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non riporta la pagaia alla barca, l'esercizio è valutato con 0 punti.

6.4.10 Esercizio 9 Trasporto in barca 10 punti RH-W B

Dispositivi: Motoscafo con operatore di barca

Comandi consentiti

1 comando vocale e/o visivo per "imbarco"

1 comando vocale e/o visivo per "restare comando vocale e/o visivo "

1 comando vocale e/o visivo per "vai in posizione di partenza"

Esecuzione: Il conduttore e il cane partono dalla posizione iniziale a una distanza ragionevole dalla barca. Il cane si arrampica, salta o è sollevato sulla barca. Durante il trasporto su una distanza di circa 100 m, il cane deve comportarsi in modo calmo e tranquillo. Dopo la corsa il conduttore sbarca con il suo cane e lo porta con comando vocale e/o visivo nella posizione di partenza.

Valutazione: Il comportamento incerto svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non sale o scende, o se il cane non è cooperativa quando si solleva o si estrae, l'esercizio è valutato 0 punti.





7. Lavoro di ricerca di livello V

Sezione A

7.1 Esame preliminare pista RH-F V

7.1.1 Esercizi

Punteggio massimo: 100 punti

- Tenere la traccia 50 punti
- 3 oggetti 3 x 10 punti 30 punti
- Esercizio di segnalazione 20 punti

7.1.2 Organizzazione ricerca in pista livello V RH F-V

Tracciatura della pista: 400 passi con 2 cambi di direzione ad angolo retto e tre oggetti utilizzati come descritto nel capitolo 2.4.2. L'inizio traccia è contrassegnato da un cartello che indica la direzione di marcia. Dopo una breve pausa, all'inizio della traccia, il conduttore a passo normale va nella direzione indicata. Mentre esegue la traccia non deve raspare, trascinare sul terreno i piedi o fermarsi.

Gli oggetti da rinvenire devono essere posizionati sulla traccia e non in prossimità della stessa

Tempo di invecchiamento della traccia: 20 minuti

7.1.3 Esecuzione della ricerca in pista livello V

RH F-V

Valgono le direttive generali di esecuzione descritte nel cap. 3

Tempo: massimo 15 minuti

Valutazione: valgono i criteri di valutazione descritti nel cap. 3

7.1.4 Esecuzione dell'esercizio di segnalazione

RH F-V

(vedi cap.3.3.5)

Una volta completata la ricerca, il Conduttore si presenta dal giudice, con il cane al guinzaglio in posizione base, e lo informa del tipo di segnalazione che effettuerà il suo cane e, al suo comando, inizia l'esercizio di segnalazione.

7.2 Esame preliminare superficie

RH-FL V

7.2.1 Esercizi

Punteggio massimo: 100 punti

- Modo di lavoro in ricerca 30 punti
- Segnalazione sul figurante 70 punti

7.2.2 Organizzazione ricerca in superficie livello V

RH-FL V

Zona di ricerca: 5000mq di terreno aperto e coperto. I nascondigli devono essere scelti in modo tale da permettere al cane di avere contatto visivo e fisico con il figurante

Figuranti: 1 persona





7.2.3 Esecuzione ricerca superficie livello V

RH-FL V

Valgono i criteri generali di svolgimento secondo capitolo 3

Tempo di ricerca: max. 10 minuti

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3

- Se il figurante non è trovato l'esame non può essere superato
- Una prima segnalazione falsa è valutata con una detrazione di 20 punti
- In particolare è valutato il lavoro di cooperazione conduttore-cane

7.3 Esame preliminare macerie

RH-T V

7.3.1 Esercizi

Punteggio massimo: 100 punti

- Modo di lavoro in ricerca 30 punti
- Segnalazione sul figurante 70 punti

7.3.2 Organizzazione ricerca in macerie livello V

RH-T V

Zona di ricerca: macerie di costruzioni di minimo 400-600 mq su un livello, può consistere di materiali di costruzioni vari

Figuranti: 1 persona

7.3.3 Esecuzione ricerca macerie livello V

RH- T V

Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3.

Il conduttore può seguire il suo cane sulle macerie, quando il giudice lo acconsente. Ciò avviene generalmente quando il cane si è staccato visibilmente dal conduttore.

7.4 Esame preliminare valanga

RH-L V

7.4.1 Esercizi

Punteggio massimo: 100 punti

- Modalità di lavoro in ricerca 30 punti
- Segnalazione sul figurante 70 punti

7.4.2 Organizzazione ricerca in valanga livello V

RH-L V

Area di ricerca: Campo di neve di circa 5'000 m² con almeno 3 trune di neve. L'ingresso della grotta di neve deve essere costruito con blocchi di neve in modo che il cane possa penetrare rasgando fino al figurante. È importante assicurarsi che il nascondiglio sia camuffato rispetto al terreno.

Figuranti: 1 persona seppellita nella grotta di neve almeno 10 minuti prima che il cane inizi la ricerca.

7.4.3 Esecuzione ricerca valanga livello V

RH-L V

Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3. Il conduttore può fare il lavoro di ricerca con le ciaspole o gli sci da sci-alpinismo. Il cane deve cercare sistematicamente nell'area di lavoro secondo le istruzioni del suo conduttore. Il conduttore può lasciare il punto di partenza solo quando il cane è a una distanza





superiore ai 30 passi o a seguito di segnalazione del cane o su autorizzazione del giudice.

Tempo di ricerca: Max. 10 minuti.

Segnalazione: Il cane può raggiungere il figurante, successivamente il conduttore estrae il figurante su autorizzazione del giudice.

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3. Una prima falsa segnalazione è valutata con meno 20 punti. Il giudice può solo chiamare una falsa segnalazione quando il cane non ha avuto l'opportunità di raccogliere l'odore del figurante attraverso la situazione termica e del vento locale. Se la persona non è trovata, l'esame non può essere superato.

7.5 Esame preliminare mantrailing RH-MT V

7.5.1 Esercizi Punteggio massimo: 100 punti

- Individuazione della pista 10 punti
- Tenuta e mantenimento della traccia 50 punti
- Localizzazione e segnalazione sul figurante 40 punti

7.5.2 Organizzazione ricerca mantrailing livello V RH-MT V

tipologia di traccia e lunghezza 1000 passi circa 500 metri, 2 cambi di direzione, un cambio di tipologia di terreno e una strada e/o sentiero.

Tempo d'invicchiamento: 60 minuti

7.5.3 Esecuzione della prova mantrailing livello V RH-MT V

Valgono i criteri generali di svolgimento secondo capitolo 3

Tempo di ricerca: 15 minuti

valutazione: il giudice può interrompere la prova in ogni momento se ritiene che il binomio non sia più in grado di seguire la pista. Se il figurante non è trovato la prova non può essere superata.

7.6 Esame preliminare soccorso in acqua RH-W V

7.6.1 Esercizi Punteggio massimo 100 punti

- Portare una fune dalla riva 30 punti
- Salvare una persona partendo dalla riva 70 punti

7.6.2 Portare una fune dalla riva RH-W V

Dispositivi: Surfista con tavola da surf. Fune per barca, lunghezza circa 30 m

Comandi consentiti: Qualsiasi comando vocale e visivo è consentito

Esecuzione: Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3. Un surfista con una tavola da surf si trova a 25 metri dalla riva nell'acqua. Il conduttore dà in bocca al suo cane la fine di una fune da barca lunga 30 m. Al comando del conduttore il cane nuota verso il surfista. Il surfista prende dal cane la fine della fune. Mentre il conduttore porta il surfista verso la riva, il cane nuota accanto al surfista. Una volta che il surfista ha raggiunto la riva, il conduttore chiama il suo cane.

Valutazione: Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3. La perdita della fune svaluta l'esercizio di



conseguenza. Se il cane interrompe l'esercizio rilasciando la fune, ma poi la riprende, l'esercizio è svalutato di 2 qualifiche. Se il cane non porta la fune al surfista, l'esercizio è valutato 0 punti. Se il cane non nuota vicino al surfista, l'esercizio è svalutato di conseguenza.

7.6.3 Recuperare una persona partendo dalla riva

RH-W V

Area prova: Assistente con muta nell'acqua.

Comandi consentiti: Sono consentiti ripetuti e arbitrari comandi vocali e visivi.

Esecuzione: Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3. Una persona che si comporta come un uomo che affoga e chiede aiuto è nell'acqua a 25 metri dalla riva. Sulle istruzioni del conduttore, il cane nuota verso la persona. Non appena la persona può aggrapparsi all'imbracatura o al giubbotto di salvataggio del cane, il cane lo riporta a riva. Sono consentiti ripetuti e arbitrari comandi vocali e visivi del conduttore. Non appena il cane ha raggiunto la spiaggia con la persona in pericolo, il conduttore prende in consegna la persona per le ulteriori cure.

Valutazione: Valgono i criteri di svolgimento secondo il capito 3. Se il cane non nuota direttamente verso la persona, l'esercizio sarà svalutato di conseguenza. Se il cane non porta la persona, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8. Lavoro di ricerca di livello A

Sezione A

8.1 Pista livello A

RH-F A

8.1.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- | | |
|---|----------|
| ➤ 1 Oggetto Identificativo (ID) | 10 Punti |
| ➤ Trovare L'oggetto Identificativo | 10 Punti |
| ➤ Individuazione della traccia iniziale | 10 Punti |
| ➤ Seguire la traccia | 70 Punti |
| ➤ 5 Oggetti da 8 punti ciascuno | 40 Punti |
| ➤ Segnalazione del figurante: | |
| Ritrovamento del figurante | 30Punti |
| Segnalazione del figurante | 30 Punti |

8.1.2 Organizzazione ricerca in pista livello A

RH-F A

Lunghezza traccia: 1000 passi

Cambi di direzione: 4 cambi di direzione, ad angolo retto o ottuso

Invecchiamento della traccia: 90 minuti

Partenza: Alla partenza della traccia un oggetto identificativo, non visibile, è disposto in un'area di 20 m x 20 m La linea di base di questa area è contrassegnata a sinistra e a destra. Il figurante tracciatore entra nell'area iniziale dalla linea laterale sinistra o destra e colloca all'interno di questo campo l'oggetto di identificazione che segnala l'effettivo inizio della traccia. Dopo una breve sosta, il tracciatore procede a passo normale nella direzione indicata.

Percorso: Il percorso della traccia dovrebbe essere il più naturale possibile e adattato al terreno e dovrebbe includere i cambiamenti di tipologia del terreno. Il terreno deve comprendere terreni boschivi e campi in pianura, e devono esservi presenti anche sentieri e strade da attraversare. Il figurante tracciatore attraversa tutto il tracciato a passo normale, nel tracciare la pista non può strusciare i piedi e nemmeno rimanere fermo. Deve consegnare al giudice uno schizzo dettagliato della traccia, con tutte le informazioni



come sequenze degli oggetti e punti segnati per lo svolgimento della traccia. Si richiede una memorizzazione della traccia effettuata con un dispositivo GPS. Il figurante tracciatore pone 5 oggetti durante la tracciatura della pista. Gli oggetti devono essere situati esattamente sulla traccia e non in prossimità della stessa. Il figurante tracciatore deve segnare ogni oggetto nello schizzo della traccia. Per questo gli oggetti sono segnati o ben descritti.

Fine della traccia: Il figurante tracciatore alla fine della traccia si pone in posizione sdraiata o seduta. Deve assumere questa posizione prima dell'inizio del lavoro.

8.1.3 Esecuzione della ricerca della traccia livello A

Generale: si applicano le regole descritte nel capitolo 3.

Il Conduttore libera il cane e lo invita alla ricerca dell'oggetto identificativo davanti alla linea di base dell'area di inizio. Il cane ha tre minuti di tempo per trovare sistematicamente l'oggetto identificativo nell'area, durante il quale, il conduttore, senza varcare la linea di base, lo dirige e guida tramite comandi vocali e visivi. Dopo il ritrovamento dell'oggetto identificativo, se necessario, il conduttore rimette il guinzaglio al cane e lo prepara per seguire la traccia.

Se il cane non trova il testimone olfattivo, ma rintraccia la traccia, allora il conduttore può fermare il cane per mettergli il guinzaglio o, in caso sia libero, seguirlo liberamente dopo aver informato il giudice di prova.

Se il cane non trova la traccia entro il tempo a disposizione (3 minuti), il conduttore può ancora a trovare la traccia a scapito del tempo totale. Nel frattempo, il conduttore non è permesso calpestare il campo di ricerca. Il giudice può interrompere la ricerca, se è evidente che il cane si rifiuta di lavorare o se non è in grado di risolvere il compito.

Tempo di ricerca: massimo 20 minuti per completare la pista tracciata, incluso l'ID.

Valutazione: si svolge come descritto nel capitolo 3 con riguardo a:

- Il lavoro sul campo di ricerca iniziale con l'indicazione dell'ID
- Tenuta e mantenimento della pista
- Controllare la cronologia degli oggetti trovati
- La segnalazione autonoma del figurante tracciatore alla fine della pista
- Se non si trova il figurante tracciatore, la prova non è superata
- Se la segnalazione del figurante tracciatore o il ritrovamento di un oggetto è innescata dal conduttore, la segnalazione deve essere valutata con 0 punti
- Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento se ritiene che il cane non riesce a proseguire autonomamente.

Valutazione del cane: Al superamento del tempo a disposizione per scovare l'oggetto identificativo e la memorizzazione della traccia nella zona d'inizio, questa parte è valutata con 0 punti.

Valutazione segnalazione:

- Se il conduttore dichiara una segnalazione mediante l'abbaiato, ma il cane segnala chiaramente la persona nascosta senza abbaiare, questa segnalazione deve essere valutata insufficiente.
- Se il cane non abbaia correttamente nella direzione indicata o lascia per poco tempo il figurante tracciatore, la segnalazione è valutata al massimo come sufficiente.





8.2 Superficie livello A

RH-FL A

8.2.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Esercizio di segnalazione 20 punti
- Gestione 20 punti
- Intensità di ricerca 10 punti
- Agilità 10 punti
- Indipendenza 10 punti
- Scelta tattica e cooperazione del binomio 10 punti
- Segnalazione: 2 persone, per ognuna massimo 60 punti 120 punti

8.2.2 Organizzazione ricerca in superficie livello A

RH-FL A

Area di ricerca: 20'000 m² (100 x 200 m), terreno aperto e coperto.

Marcatori: I limiti dell'area di ricerca e della linea centrale sono contrassegnati.

Nascondigli: I nascondigli devono essere scelti in modo che il cane abbia la possibilità di avere un contatto fisico e visivo con i figuranti.

Figuranti: 2 persone

Fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca, l'area di ricerca deve essere percorsa tutta da più persone e un cane.

8.2.3 Esercizio di segnalazione (vedi cap. 3.3.5)

RH-FL A

Quando è chiamato il conduttore si presenta con il cane al guinzaglio nella posizione base e dichiara al giudice d'esame il tipo di segnalazione e su indicazione del giudice d'esame si porta sul posto dell'esercizio di segnalazione ed esegue l'esercizio.

8.2.4 Esecuzione della ricerca in superficie livello A

RH-FL A

Generale: Si applicano le norme di esecuzione di cui al capitolo 3.

Dopo l'esercizio di segnalazione, il conduttore si sposta nella posizione iniziale per la ricerca in superficie ed espone al giudice d'esame la tattica d'intervento.

Tempo di ricerca: max.15 minuti

Esecuzione: Il conduttore invia il cane in ricerca su indicazione del giudice d'esame. Il cane deve cercare su indicazioni del conduttore in profondità sia verso destra sia verso sinistra attraverso l'area. Il conduttore cammina solo sulla linea mediana, tranne il momento della segnalazione. Il tornare occasionalmente indietro del cane non è considerato un difetto. Il conduttore può decidere di fare una ricerca approssimativa nell'area di ricerca e alla fine di questa tornare a cercare in direzione opposta, anche più volte, senza decurtazione di punti.

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3. Una prima segnalazione falsa è valutata con meno 40 punti. Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato. Il punteggio massimo sarà di 139 punti.





8.3 Macerie livello A

RH-T A

8.3.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Esercizio di segnalazione 20 punti
- Gestione 20 punti
- Intensità di ricerca 10 punti
- Agilità 10 punti
- Indipendenza 10 punti
- Scelta tattica e cooperazione del binomio 10 punti
- Segnalazione: 2 persone, per ognuna massimo 60 punti 120 punti

8.3.2 Organizzazione ricerca in macerie livello A

RH-T A

Area di ricerca: Detriti di costruzioni min. 800 - 1.000 m², che possono consistere di diversi materiali da costruzione e su uno o più livelli. Non sono consentite ricerche pure di costruzioni, ma singoli locali possono essere inclusi nell'area di ricerca. Su un campo macerie di livello A devono esistere stanze o cavità scure e nascondigli profondi con una profondità di sepoltura di circa 1 metro. Il conduttore riceve uno schizzo della pianta della struttura.

Figuranti: 2 persone nascoste e coperte

Distrazioni: fuochi fumanti, motori accesi, martellate, colpi di martello, tamburi, supporti sonori ecc.

Persone di supporto: fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca, l'area di ricerca deve essere percorsa da più persone e un cane, poco prima dell'inizio della ricerca e durante il lavoro del cane due persone di supporto devono camminare su tutta l'area di ricerca.

8.3.3 Esercizio di segnalazione (vedi 3.3.5)

RH-T A

Quando è chiamato il conduttore si presenta con il cane al guinzaglio nella posizione base e dichiara al giudice d'esame il tipo di segnalazione e su indicazione del giudice d'esame si porta sul posto dell'esercizio di segnalazione ed esegue l'esercizio.

8.3.4 Esecuzione della ricerca su macerie livello A

RH-T A

Generale: Si applicano le norme di esecuzione secondo capitolo 3

Dopo l'esercizio di segnalazione, il conduttore si sposta nella posizione iniziale per la ricerca su macerie ed espone al giudice d'esame la tattica d'intervento.

Tempo di ricerca: massimo 15 minuti

Segnalazione: Su indicazione del giudice il lavoro continua dopo la segnalazione. Il conduttore può inviare il cane in ricerca dal posto di ritrovamento per 1 volta (vedi 3.4)

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3

Una prima segnalazione falsa è valutata con meno 40 punti.

Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato. Il punteggio massimo sarà di 139 punti.





8.4 Valanga livello A

RH-L A

8.4.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Esercizio di segnalazione 20 Punti
- Lavoro con A.R.T.V.A. 10 Punti
- Gestione 10 Punti
- Intensità di ricerca 10 Punti
- Agilità 10 Punti
- Indipendenza 10 punti
- Tattica e cooperazione del binomio 10 punti
- Segnalazione: 2 figuranti, per ognuna massimo 60 punti 120 punti

8.4.2 Esercizio di segnalazione (vedi 3.4.5)

RH-L A

Quando è chiamato il conduttore si presenta con il cane al guinzaglio nella posizione base e dichiara al giudice il tipo di segnalazione e su indicazione del giudice si porta sul posto dell'esercizio di segnalazione ed esegue l'esercizio.

8.4.3 Sito prova di ricerca con ARTVA

RH-L A

Area di ricerca: Terreno innevato, 20 m x 20 m, chiaramente segnato.

ARTVA: 1 ARTVA come trasmettitore. 1 ARTVA come ricevitore.

Ricerca: Il conduttore dichiara, se si utilizza il proprio dispositivo o un dispositivo dell'organizzatore. Il compito del conduttore è individuare, estrarre e presentare un apparato ARTVA sepolto nell'area contrassegnata a una profondità di circa 0,3 m in un tempo massimo di 5 minuti. La tattica di ricerca è libera. Se il tempo assegnato è superato, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8.4.4 Organizzazione ricerca in valanga livello A

RH-L A

Area di ricerca: Campo di neve di circa 8'000 m² con almeno 5 trune di neve. Le trune di neve devono essere progettate con blocchi di neve in modo che il cane possa difficilmente penetrare scavando.

Figuranti: 2 persone sepolte a una profondità di 80 cm I figuranti devono essere sepolti 20 minuti prima dell'inizio della ricerca e rimanere in silenzio durante la ricerca. La distanza reciproca tra i figuranti deve consentire una chiara segnalazione.

Assistenti: Immediatamente prima della preparazione e durante il lavoro del cane, l'area di ricerca deve essere attraversata a piedi o con gli sci da almeno tre persone.

8.4.5 Esecuzione della ricerca in valanga livello A punti

RH-L A

Tempo di ricerca: Massimo 15 minuti Il cronometraggio è interrotto durante il recupero del primo figurante.

Esecuzione: Si applicano le norme di esecuzione secondo capitolo 3. Il conduttore può fare il lavoro di ricerca con le ciaspole o gli sci da sci-alpinismo. Il conduttore gestisce il cane a sua discrezione. Il conduttore non può lasciare il punto di partenza fino a quando il cane non si è allontanato più di 30 metri o a seguito di segnalazione o su autorizzazione del giudice. Senza attendere il completamento dell'operazione di salvataggio, il lavoro continua su indicazione del giudice.

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3. Una prima segnalazione falsa è valutata con meno 40 punti. Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato. Il punteggio massimo sarà di 139 punti.





8.5 Mantrailing livello A

RH-MT A

8.5.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Ritrovamento della traccia 20 punti
- Tenuta e mantenimento della traccia 80 punti
- Comportamento del cane 20 punti
- Individuazione e segnalazione del figurante 60 punti
- Tattica di ricerca e cooperazione del binomio 20 punti

8.5.2 Organizzazione ricerca mantrailing livello A

RH-MT A

Tipologia di traccia e lunghezza: 2000 passi circa 1000 metri. 3 cambi di direzione, almeno un cambio di terreno, un attraversamento di una strada, un falso figurante/falsa traccia per indurre il cane in errore.

Invecchiamento traccia: 4 ore

8.5.3 Esecuzione ricerca mantrailing di livello A

RH-MT A

Generale: sono valide le regole descritte nel capitolo 3

Tempo di ricerca: 45 minuti

Valutazione: sono valide le valutazioni descritte nel capitolo 3. Il giudice può interrompere la prova se ritiene che il binomio non sia in grado di seguire la traccia. La prova non può essere superata se non è ritrovato il figurante tracciato.

8.6 Soccorso in acqua livello A

RH-W A

8.6.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva a una distanza di 25 m 20 punti
- Recuperare una persona partendo dalla riva a una distanza di 25 m 60 punti
- Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla barca a una distanza di 25 m 20 punti
- Recuperare una persona partendo dalla barca a una distanza di 25 m 60 punti
- Trasporto di una barca a remi, per una distanza di 25 m 40 punti

8.6.2 Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva a una distanza di 25 m

RH-W A

Dispositivi: Barca con conducente. 1 aiutante con muta. Salvagente con fune di circa 30m

Comandi consentiti: 1 comando vocale e/o visivo per "portare il salvavita alla vittima".

Esecuzione: Una barca a remi con un barcaiolo si trova a 25 metri dalla riva nell'acqua. Il conduttore dà al cane la fine di una fune da barca lunga 30 m. Secondo le istruzioni il cane nuota fino alla barca e consegna la fine della fune. Mentre il conduttore sta portando la barca a riva, il cane nuota a fianco della barca. Una volta che la barca ha raggiunto la riva, il conduttore richiama il suo cane.



Valutazione: Errori durante il prelievo o la caduta della fune e gli errori nell'accompagnamento della barca svalutano l'esercizio di conseguenza. Se il cane non porta la fune all'imbarcazione, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8.6.3 Recuperare una persona partendo dalla riva a una distanza di 25 m

RH-W A

Dispositivi: Aiutante con muta in acqua

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

Esecuzione: Una persona che si comporta come un uomo che affoga e chiede aiuto è nell'acqua a 25 metri dalla riva. Con istruzioni del conduttore, il cane nuota verso la persona. Non appena la persona può aggrapparsi all'imbracatura o al giubbotto di salvataggio del cane, il cane lo riporterà a riva in modo indipendente. Non appena il cane ha raggiunto la spiaggia con la persona in pericolo, il conduttore prende in consegna la persona per le ulteriori cure.

Valutazione: Se il cane non nuota direttamente verso la persona, l'esercizio sarà svalutato di conseguenza. Se il cane non porta la persona, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8.6.4 Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla barca a una distanza di 25 m

RH-W A

Dispositivi: Motoscafo con un conducente. Barca a remi con un barcaiolo. Fune da barca di circa 30 m

Comandi consentiti:

1 comando vocale/visivo per "saltare in acqua"

1 comando vocale/visivo per "Andare alla barca a remi"

1 comando vocale/visivo per "nuotare"

Esecuzione: L'unità cinofila è su un motoscafo a 25 metri di distanza c'è una barca a remi con un barcaiolo. Sulle istruzioni del conduttore, il cane salta in acqua. Il conduttore dà in bocca al cane la fine di una fune da barca lunga 30 m. Su ulteriore istruzione, il cane nuota fino alla barca a remi e consegna la fine della fune. Mentre il conduttore usa la fune per recuperare la barca, il cane nuota accanto alla barca a remi. Una volta che la barca a remi si trova nel raggio d'azione del motoscafo, un assistente la prende in consegna. Il conduttore chiama il suo cane e lo aiuta a rientrare nella barca.

Valutazione. Errori durante il sollevamento o la caduta della fune, errori nell'accompagnamento della barca e carenze quando si salta in acqua, nel nuotare fino alla barca svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non porta la fune, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8.6.5 Recuperare una persona partendo dalla barca a una distanza 25 m

RH-W A

Dispositivi: Motoscafo con un conducente. Assistente con muta nell'acqua.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

Esecuzione: L'unità cinofila è su un motoscafo. A 25 metri di distanza c'è una persona che si comporta come un uomo che sta annegando e chiede aiuto. Sulle istruzioni del conduttore, il cane salta in acqua e nuota verso la persona. Non appena la persona può aggrapparsi all'imbracatura o al giubbotto di salvataggio del cane, il cane lo riporta alla barca in modo indipendente. Una volta che il cane è arrivato con la persona in pericolo alla portata della barca, un assistente se ne prende cura. Il conduttore chiama il suo cane, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a rientrare nella barca.

Valutazione: Se il cane non nuota direttamente verso la persona, non nuota direttamente al ritorno o mostra delle carenze quando salta in acqua, nel nuotare verso la barca o nel risalire in barca, l'esercizio si svaluta di conseguenza. Se il cane non riporta l'aiutante, l'esercizio è valutato con 0 punti.

8.6.6 Trasporto di una barca a remi, per una distanza di 25 m

RH-W A

Dispositivi: Barca a remi con un barcaiolo. La barca è lunga circa 3 m, all'estremità è attaccata una fune.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

Esecuzione: Una barca a remi alla deriva, in cui il comandante è impotente, si trova a 25 metri dalla riva



nell'acqua. Sulle istruzioni del conduttore il cane nuota fino alla barca. Il cane cerca indipendentemente la fune appesa, la prende e porta la barca a riva. Una volta che la barca ha raggiunto la riva, il conduttore ordina al cane di rilasciare la fune e si prende cura dello skipper.

Valutazione: Se il cane non nuota direttamente, non afferra rapidamente la fune o non nuota direttamente indietro, l'esercizio è svalutato di conseguenza. Se il cane non porta la barca, l'esercizio è valutato con 0 punti.

9. Lavoro di ricerca di livello B

Sezione A

9.1. Pista livello B

RH-F B

9.1.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

➤ 1 Oggetto Identificativo (ID)	10 Punti
➤ Trovare L'oggetto Identificativo	10 Punti
➤ Individuazione della traccia iniziale	10 Punti
➤ Seguire la traccia	70 Punti
➤ 8 Oggetti da 8 punti ciascuno	40 Punti
➤ Segnalazione del figurante:	
Ritrovamento del figurante	30 Punti
Segnalazione del figurante	30 Punti

9.1.2 Organizzazione ricerca in pista livello B

RH-F B

Lunghezza traccia: 2000 passi

Cambi di direzione: 8 cambi di direzione, ad angolo retto, ottuso o acuto.

Oggetti: 8 oggetti di uso quotidiano e ben usurati che non discostino molto dal colore del terreno.

Invecchiamento della traccia: 180 minuti

Partenza: Alla partenza della traccia 1 oggetto ID, non visibile, è disposto in un'area di 30 m x 30 m. La linea di base di questa area è contrassegnata a sinistra e a destra. Il figurante tracciante entra nell'area iniziale dalla linea laterale sinistra o destra e colloca all'interno di questo campo l'oggetto di identificazione che segnala l'effettivo inizio della traccia. Dopo un po' di tempo, il tracciante procede a passo normale nella direzione indicata.

Percorso: Il percorso della traccia dovrebbe essere il più naturale possibile e adattato al terreno e dovrebbe includere i cambiamenti di tipologia del terreno. Il terreno deve comprendere terreni boschivi, prati, campi in pianura, e devono esservi presenti anche sentieri e strade da attraversare. Il figurante tracciante attraversa tutto il tracciato a passo normale, nel tracciare la pista non può strusciare i piedi e nemmeno rimanere fermo. Deve consegnare al giudice un piano dettagliato della traccia, con tutte le informazioni come sequenze degli oggetti e punti segnati per lo svolgimento della traccia. Si consiglia di registrare la traccia con un dispositivo GPS. Il figurante tracciante pone 8 oggetti durante la tracciatura della pista. Gli oggetti devono essere situati esattamente sulla traccia e non in prossimità della stessa. Il figurante tracciante deve segnare ogni oggetto nello schizzo della traccia. Per questo gli oggetti sono segnati o ben descritti.



Fine della traccia: Il figurante tracciatore alla fine della traccia si pone in posizione sdraiata o seduta. Deve assumere questa posizione prima dell'inizio del lavoro.

9.1.3 Esecuzione della ricerca della traccia livello B

RH-F B

Generale: si applicano le regole descritte nel capitolo 3.

Tempo di ricerca: massimo 45 minuti per completare la pista tracciata, incluso il testimone olfattivo, il cane ha massimo 3 minuti per individuare l'oggetto identificativo nell'area di partenza.

Esecuzione: Il conduttore libera il cane e lo invita alla ricerca dell'ID davanti alla linea di base dell'area di inizio. Il cane ha tre minuti di tempo per trovare sistematicamente l'ID nell'area, durante il quale, il conduttore, senza varcare la linea di base, lo direziona e guida tramite comandi vocali e visivi. Dopo il ritrovamento del testimone olfattivo il conduttore rimette il guinzaglio al cane e lo prepara per seguire la traccia. Se il cane non trova il testimone olfattivo, ma rintraccia la traccia, allora il conduttore può fermare il cane per mettergli il guinzaglio o, in caso sia libero, seguirlo liberamente dopo aver informato il giudice di prova. Se il cane non trova la traccia entro il tempo a disposizione (3 minuti), il conduttore può ancora a trovare la traccia a scapito del tempo totale. Nel frattempo, il conduttore non è permesso calpestare il campo di ricerca. Il giudice può interrompere la ricerca, se è evidente che il cane si rifiuta di lavorare o se non è in grado di risolvere il compito.

Valutazione: si svolge come descritto nel capitolo 3 con riguardo a:

- Il lavoro sul campo di ricerca iniziale con l'indicazione dell'ID
- Tenuta e mantenimento della pista
- Controllare la cronologia degli oggetti trovati
- La segnalazione autonoma del figurante tracciatore alla fine della pista
- Se non si trova il figurante tracciatore, possono essere assegnati massimo 139 punti.
- Se la segnalazione del figurante tracciatore o il ritrovamento di un oggetto è innescata dal conduttore, la segnalazione deve essere valutata con 0 punti.
- Se il cane non trova l'ID nel tempo previsto, ma segue la traccia corretta questa parte è valutata 0 punti.

Valutazione segnalazione:

- Se il conduttore dichiara una segnalazione mediante l'abbaiato, ma il cane segnala chiaramente la persona nascosta senza abbaiare, questa segnalazione deve essere valutata insufficiente.
- Se il cane non abbaia correttamente nella direzione indicata o lascia per poco tempo il figurante tracciatore, la segnalazione è valutata al massimo come sufficiente.

9.2 Superficie livello B

RH-FL B

9.2.1 Esercizi

punteggio massimo 200 punti

- | | |
|--|-----------|
| ➤ Gestione | 20 punti |
| ➤ Intensità di ricerca | 20 punti |
| ➤ Agilità | 10 punti |
| ➤ Indipendenza | 10 punti |
| ➤ Scelta tattica e cooperazione del binomio | 20 punti |
| ➤ Segnalazione: 3 persone, per ognuna massimo 40 punti | 120 punti |



9.2.2 Organizzazione ricerca in superficie livello B

RH-FL B

Area di ricerca: 35.000 - 40'000m², almeno il 50% di terreno coperto, poco visibile, singoli edifici possono essere inclusi.

Nascondigli: Il cane ha possibilità di un contatto visivo e/o fisico, ma sono anche ammessi nascondigli specifici dell'area come palchetti di ricognizione dei cacciatori, che non sono visibili o accessibili per il cane. Sono ammessi nascondigli alti fino a un'altezza di circa 3 metri. I nascondigli alti devono essere almeno 20 metri all'interno dei confini dell'area di ricerca, in particolare devono essere considerate le condizioni del vento.

Figuranti: 3 Persone.

Fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca, l'area di ricerca deve essere percorsa tutta da più persone e un cane.

9.2.3 Esecuzione della ricerca in superficie livello B

RH-FL B

Generale: Si applicano le norme di esecuzione secondo il capitolo 3.

Tattica d'intervento: La tattica d'intervento è a discrezione del conduttore che la deve comunicare al giudice d'esame prima dell'inizio della ricerca. Il giudice d'esame deve essere sempre informato su eventuali modifiche della tattica durante il lavoro. In questo caso, il tempo di ricerca continua.

Tempo di ricerca: massimo 30 minuti

Esecuzione: Su indicazione del giudice d'esame il conduttore invia il cane in ricerca dal luogo scelto da lui nella sua tattica d'intervento. Quando il cane si è allontanato dal conduttore, il giudice d'esame autorizza il conduttore a lasciare la sua posizione di partenza. Il cane deve cercare nell'area di ricerca, su indicazione del conduttore, alternando i lati destra/sinistra. Se il conduttore comunica al giudice d'esame un cambiamento di tattica è a sua discrezione continuare la ricerca dal luogo di ritrovamento, senza decurtazione di punti, altrimenti deve ritornare con il cane nel luogo di partenza. La ricerca termina con il rapporto finale del conduttore e della valutazione da parte del giudice. Il conduttore deve comunicare al giudice d'esame la segnalazione e può raggiungere il cane solo su indicazione del giudice d'esame.

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3

Una prima falsa segnalazione è valutata con meno 40 punti. Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato, il punteggio massimo sarà di 139 punti.

9.3 Macerie livello B

RH-T B

9.3.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- | | |
|--|-----------|
| ➤ Gestione | 20 punti |
| ➤ Intensità di ricerca | 20 punti |
| ➤ Agilità | 10 punti |
| ➤ Indipendenza | 10 punti |
| ➤ Scelta tattica, cooperazione conduttore-cane | 20 punti |
| ➤ Segnalazione: 3 persone, per ognuna massimo 40 punti | 120 punti |



9.3.2 Organizzazione ricerca in macerie livello B

RH-T B

Area di ricerca: Detriti di costruzioni di min. 1'200 - 1'500 m², che consistono in diversi materiali da costruzione e possono esistere su uno o più livelli. Non sono consentite ricerche pure di costruzioni, ma singoli locali possono essere inclusi nell'area di ricerca. In un campo di macerie di livello B, devono esserci almeno 6 nascondigli, dei quali almeno due devono essere spazi o cavità buie, almeno 2 nascondigli di profondità, con una profondità di sepoltura di circa 2 m o almeno 2 nascondigli alti in massimo 2 m di altezza. Devono esserci almeno due tipologie diverse di nascondigli. Nei nascondigli alti, in particolare devono essere considerate le condizioni del vento.

Figuranti: 3 persone nascoste coperte.

Distrazioni: fuochi fumanti, motori accesi, martellate, tamburi, colpi di martello, tamburi, supporti sonori ecc.

Persone di supporto: fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima ricerca, l'area di ricerca deve essere percorsa da più persone ed un cane, poco prima dell'inizio della ricerca e durante il lavoro del cane da più persone di supporto devono camminare su tutta l'area di ricerca.

9.3.3 Esecuzione della ricerca su macerie livello B

RH-T B

Generale: Si applicano le norme di esecuzione secondo capitolo 3

Tempo di ricerca: massimo 30 minuti

Segnalazione: Su indicazione del giudice il lavoro continua dopo la segnalazione. Il conduttore può inviare il cane dal posto di ritrovamento per 1 volta

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3.4

Una prima falsa segnalazione è valutata con meno 40 punti. Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato, il punteggio massimo sarà di 139 punti.

9.4 Valanga di livello B

RH-L B

9.4.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- | | |
|--|-----------|
| ➤ Lavoro con A.R.T.V.A. | 10 Punti |
| ➤ Gestione | 20 Punti |
| ➤ Intensità di ricerca | 20 Punti |
| ➤ Agilità | 10 Punti |
| ➤ Indipendenza | 10 Punti |
| ➤ Tattica e cooperazione del binomio | 10 punti |
| ➤ Segnalazione: 3 figuranti, per ognuna massimo 40 punti | 120 punti |

9.4.2 Sito prova di ricerca con ARTVA

RH-L B

Area di ricerca: Terreno innevato, 20 m x 20 m, chiaramente segnato.

ARTVA: 1 ARTVA come trasmettitore. 1 ARTVA come ricevitore.

Ricerca: Il conduttore dichiara, se si utilizza il proprio dispositivo o un dispositivo dell'organizzatore. Il compito del conduttore è individuare, estrarre e presentare un apparato ARTVA sepolto nell'area contrassegnata a una profondità di circa 0,5 m in un tempo massimo di 5 minuti. La tattica di ricerca è libera. Se il tempo assegnato è superato, l'esercizio è valutato con 0 punti.



9.4.3 Organizzazione ricerca in valanga livello B

RH-L B

Area di ricerca: Campo di neve di circa 12'000 m² con almeno 5 trune di neve. Le trune di neve devono essere progettate con blocchi di neve in modo che il cane possa difficilmente penetrare scavando.

Figuranti: 3 persone sepolte a una profondità di 150 cm. I figuranti devono essere sepolti 20 minuti prima dell'inizio della ricerca e rimanere in silenzio durante la ricerca. La distanza reciproca tra i figuranti deve consentire una chiara segnalazione.

Assistenti: Fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca, l'area di ricerca deve essere stata incrociata o scciata da almeno tre persone e un cane. Immediatamente prima della preparazione e durante il lavoro del cane, l'area di ricerca deve essere attraversata a piedi o con gli sci da almeno tre persone.

9.4.4 Esecuzione della ricerca in valanga livello B

RH-L B

Tempo di ricerca: Massimo 25 minuti

Esecuzione: Si applicano le norme di esecuzione secondo capitolo 3. Il conduttore deve svolgere il lavoro di ricerca con gli sci da sci-alpinismo. Il conduttore gestisce il cane a sua discrezione. Il conduttore non può lasciare il punto di partenza fino a quando il cane non si è allontanato più di 30 metri o a seguito di segnalazione o su autorizzazione del giudice.

Valutazione: Valgono i criteri di valutazione secondo capitolo 3. Una prima segnalazione falsa è valutata con meno 40 punti. Se un figurante non è trovato, l'esame non può essere superato. Il punteggio massimo sarà di 139 punti.

9.5 Mantrailing livello B

RH-MT B

9.5.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- | | |
|---|----------|
| ➤ Ritrovamento della traccia | 20 punti |
| ➤ Tenuta e mantenimento della traccia | 80 punti |
| ➤ Comportamento del cane | 20 punti |
| ➤ Individuazione e segnalazione del figurante | 60 punti |
| ➤ Tattica di ricerca e cooperazione del binomio | 20 punti |

9.5.2 Organizzazione ricerca mantrailing livello B

RH-MT B

tipologia di traccia e lunghezza: 4000 passi circa 2000 metri, 4 cambi di direzione, almeno un cambio di terreno con due attraversamenti di strade, il 50% della traccia deve essere fatta in zona urbana.

invecchiamento traccia: 46 ore

9.5.3 Esecuzione ricerca mantrailing di livello B

RH-MT B

Generale: sono valide le regole descritte nel capitolo 3

tempo di ricerca: 60 minuti

valutazione: sono valide le valutazioni descritte nel capitolo 3. Il giudice può interrompere la prova se ritiene che il binomio non sia in grado di seguire la traccia. La prova non può essere superata se non è ritrovato il figurante tracciato.





9.6 Soccorso in acqua di livello B

RH-W B

9.6.1 Esercizi

Punteggio massimo: 200 punti

- Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva a una distanza di 40 m 20 punti
- Recuperare una persona partendo dalla riva a una distanza di 40 m 60 punti
- Portare un dispositivo di salvataggio partendo da una barca a una distanza di 40 m 20 punti
- Recuperare una persona partendo da una barca a una distanza 40 m 60 punti
- Trasporto di una barca a remi, per una distanza di 40 m 40 punti

9.6.2 Portare un dispositivo di salvataggio partendo dalla riva a una distanza di 40 m

RH-W B

Dispositivi: Barca con conducente. 1 aiutante con muta. Salvagente con fune di circa 30 m.

Comandi consentiti: 1 comando vocale e/o visivo per "portare il salvavita alla vittima"

Esecuzione: Da una barca in movimento a una distanza di 40 m, l'aiutante cade in acqua e si comporta come un uomo che sta annegando. Senza accorgersene, lo skipper continua. Il conduttore lancia un salvagente nell'acqua verso la persona che sta annegando. Sulle istruzioni del conduttore, il cane va al salvagente, afferra la fune del salvagente e lo porta alla persona in difficoltà, che si aggrappa a esso. Il cane porta la persona con il salvagente in modo indipendente alla riva. Non appena il cane ha raggiunto la spiaggia con la persona in pericolo, il conduttore va in soccorso e subentra nell'ulteriore cura.

Valutazione: Errori durante il prelievo svalutano l'esercizio di conseguenza. Se il cane non riporta l'aiutante all'imbarcazione, l'esercizio è valutato con 0 punti.

9.6.3 Recuperare una persona partendo dalla riva a una distanza di 40 m

RH-W B

Dispositivi: Barca con barcaiolo. Aiutante con muta in acqua.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari

Esecuzione: Da una barca in movimento a una distanza di 40 m, l'aiutante cade in acqua e si comporta come un uomo che sta annegando. Senza accorgersene, lo skipper continua. Sulle istruzioni del conduttore, il cane va dalla persona che sta annegando, afferra un braccio o una mano con la bocca e lo trascina verso la riva. Non appena il cane ha raggiunto la spiaggia con la persona in pericolo, il conduttore va in soccorso e subentra nell'ulteriore cura

Valutazione: Se il cane non nuota direttamente verso la persona o disturba, l'esercizio sarà svalutato di conseguenza. Se il cane non porta la persona o la ferisce, l'esercizio è valutato con 0 punti.

9.6.4 Portare un dispositivo di salvataggio partendo da una barca a una distanza di 40 m

RH-W B

Dispositivi: Motoscafo con un conducente. Barca a remi con un barcaiolo e 1 aiutante con muta.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

Esecuzione: Da una barca in movimento a una distanza di 40 m, l'aiutante cade in acqua e si comporta come un uomo che sta annegando. Senza accorgersene, lo skipper continua. Il conduttore lancia un salvagente nell'acqua verso la persona che sta annegando. Sulle istruzioni del conduttore, il cane salta in acqua e va al salvagente, afferra la fune del salvagente e lo porta alla persona in difficoltà, che si aggrappa a esso. Il cane porta la persona con il salvagente in modo indipendente fino all'imbarcazione di salvataggio. Una volta che il cane è arrivato con la persona in pericolo alla portata della barca, un assistente se ne prende cura. Il conduttore chiama il suo cane e lo aiuta a rientrare nella barca.



Valutazione: Errori durante il sollevamento o la caduta della fune, errori nell'accompagnamento della barca e carenze quando si salta in acqua, nel nuotare fino alla barca svaluta l'esercizio di conseguenza. Se il cane non riporta l'assistente, l'esercizio è valutato con 0 punti.

9.6.5 Recuperare una persona partendo da una barca a una distanza 40 m

RH-W B

Dispositivi: Motoscafo con un conducente. Barca a remi con un barcaiolo e 1 aiutante con muta.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

Esecuzione: L'unità cinofila è su un motoscafo. Da una barca in movimento a una distanza di 40 m, l'aiutante cade in acqua e si comporta come un uomo che sta annegando. Senza accorgersene, lo skipper continua. Sulle istruzioni del conduttore, il cane salta in acqua, nuota verso la persona, afferra un braccio con la bocca e lo riporta in modo indipendente alla barca. Una volta che il cane è arrivato con la persona in pericolo alla portata della barca, un assistente se ne prende cura. Il conduttore chiama il suo cane, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a rientrare nella barca.

Valutazione. Se il cane non nuota direttamente verso la persona, non nuota direttamente al ritorno o mostra delle carenze quando salta in acqua, nel nuotare verso la barca o nel risalire in barca, l'esercizio si svaluta di conseguenza. Se il cane non riporta l'assistente o lo ferisce, l'esercizio è valutato con 0 punti.

9.6.6 Trasporto di una barca a remi, per una distanza di 40 m

RH-W B

Dispositivi: Motoscafo con un barcaiolo e altre 4 persone. La barca è lunga circa 5 m, all'estremità è attaccata una fune.

Comandi consentiti: Comandi verbali e visivi ripetuti e arbitrari.

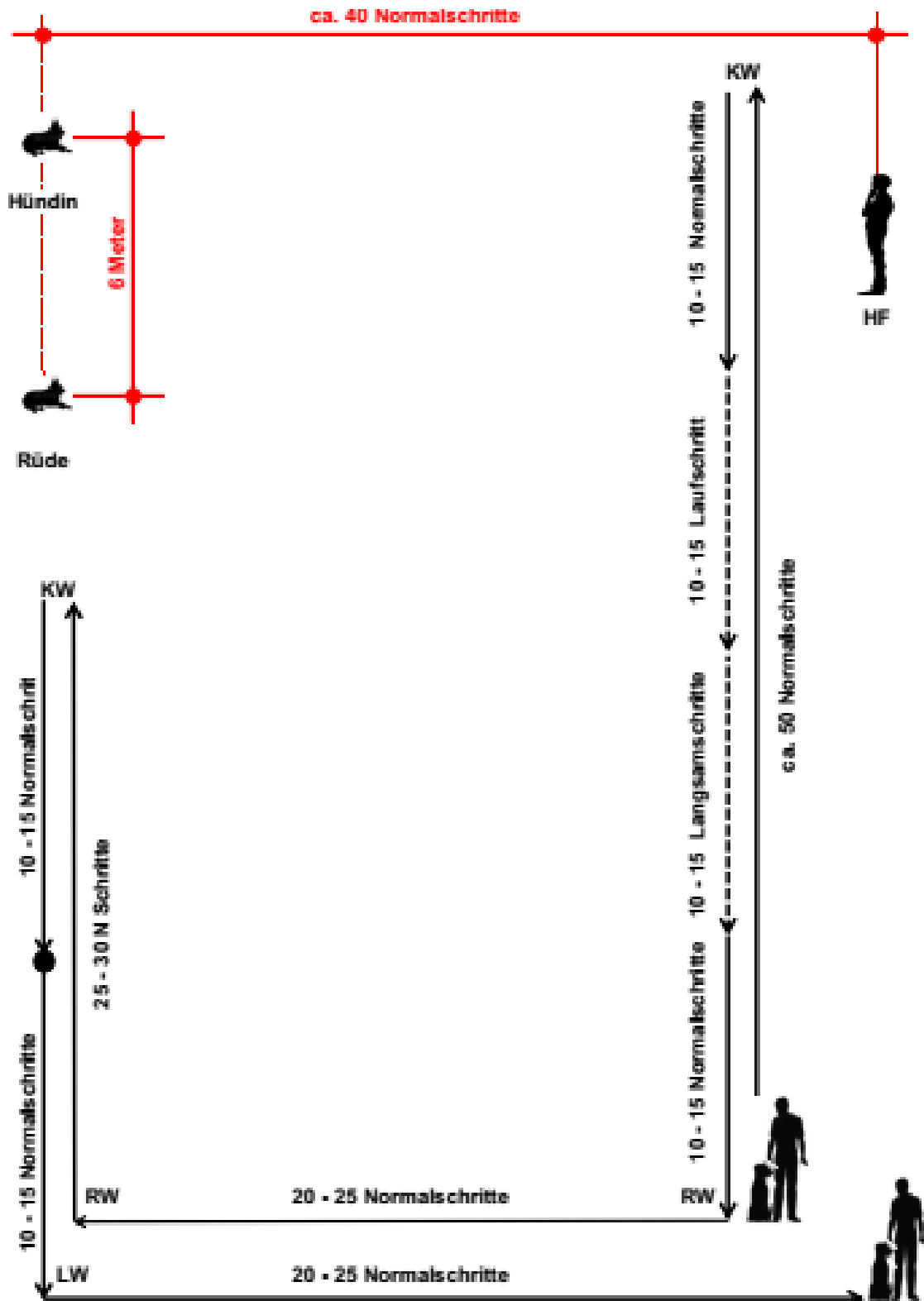
Esecuzione: L'unità cinofila è su un motoscafo a 40 metri da un molo. Sulle istruzioni del conduttore, il cane salta in acqua. Il conduttore dà al cane la fune attaccata alla barca. Il cane porta la barca al molo. Una volta che la barca ha raggiunto il molo, un assistente prende in consegna l'ormeggio. Il conduttore chiama il suo cane, il cane nuota e il conduttore lo aiuta a tornare in barca o sulla banchina.

Valutazione: Se il cane non nuota direttamente, non afferra rapidamente la fune o non nuota direttamente indietro, l'esercizio è svalutato di conseguenza. Se il cane non porta la barca, l'esercizio è valutato con 0 punti. Se il cane nuota direttamente al molo o non afferra rapidamente la fune, l'esercizio è svalutato di conseguenza. Se la barca non raggiunge il pontile, ma ha completato metà della distanza, l'esercizio è considerato insufficiente. Se si esegue meno della metà della distanza, l'esercizio è valutato con 0 punti.

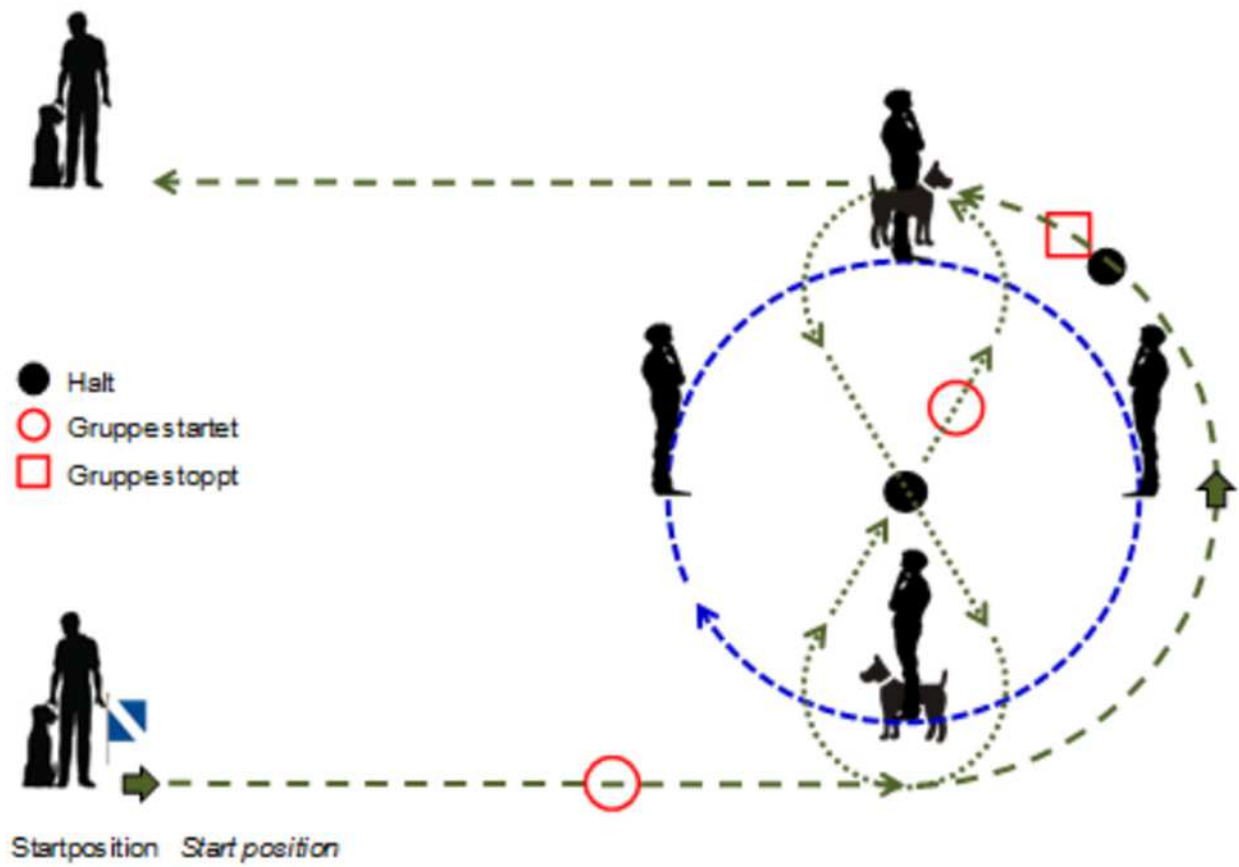
10. Appendice- schemi e schizzi obbedienza

10.1 Condotta con guinzaglio/ condotta senza guinzaglio

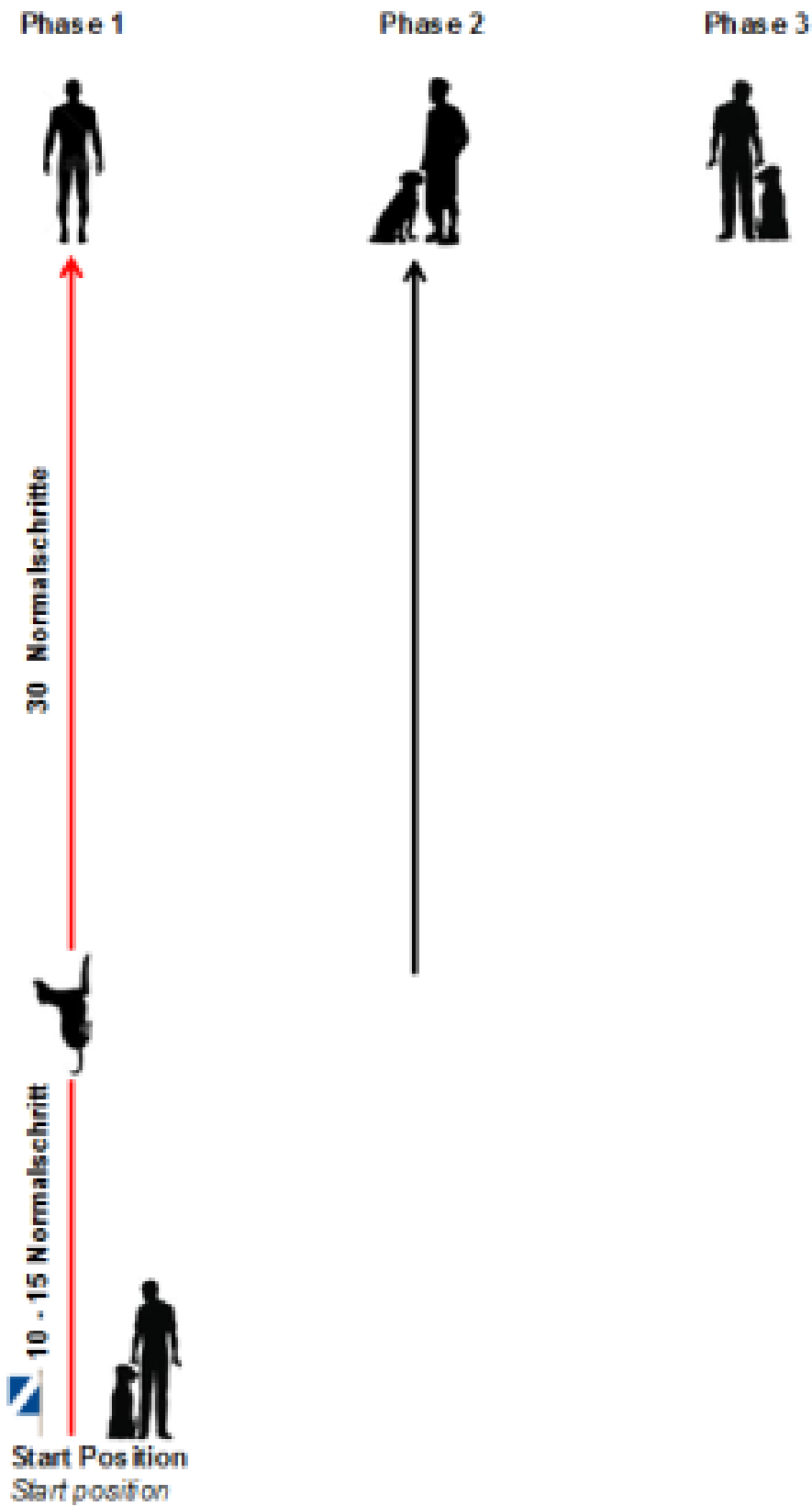
Le posizioni di resta sul terra e di attesa del conduttore sono un esempio e saranno scelte in base al sito.



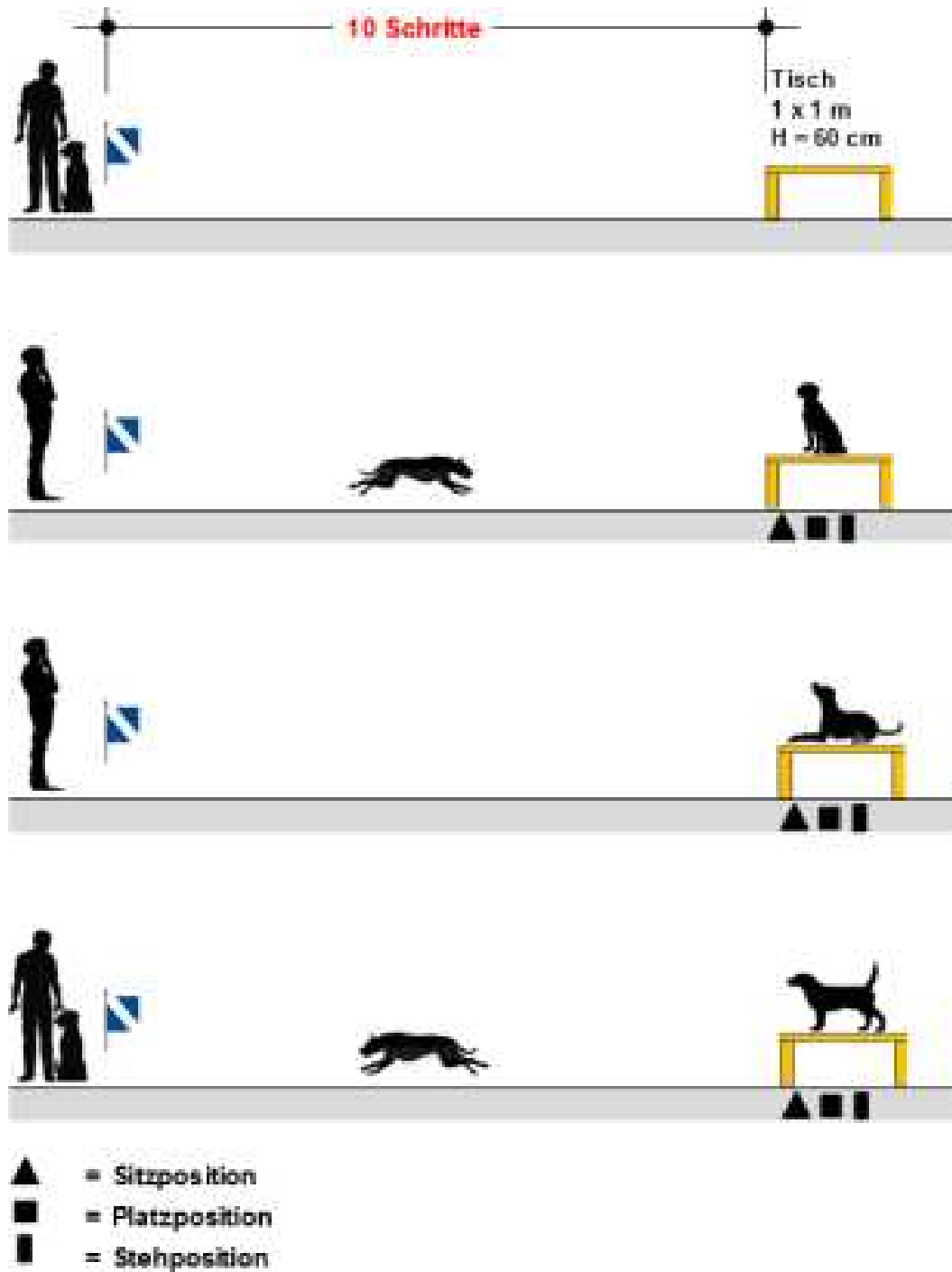
10.2 Passaggio nel gruppo di persone



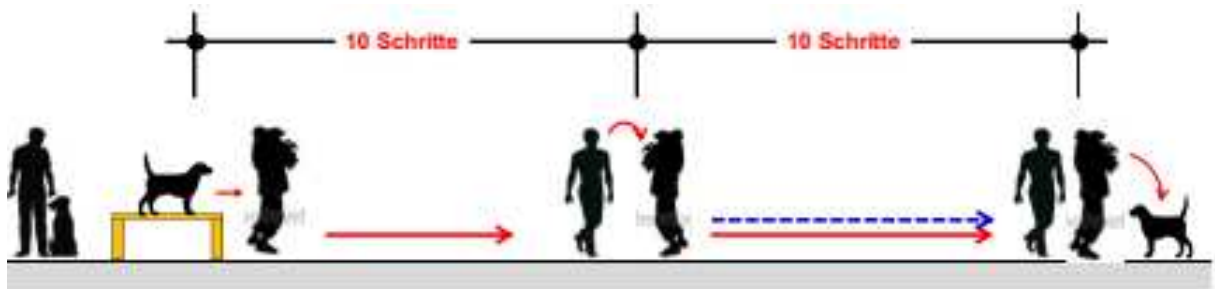
10.3 Terra con richiamo



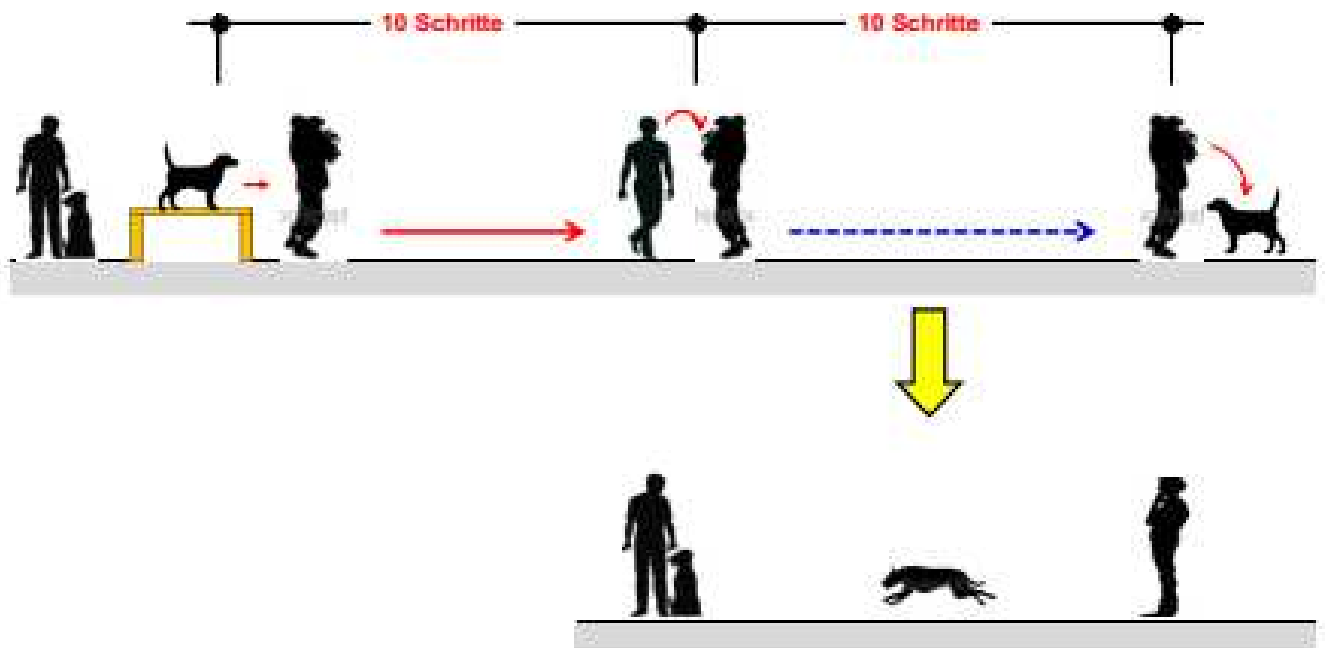
10.4 Cambio di posizione



10.5 Trasporto e consegna V

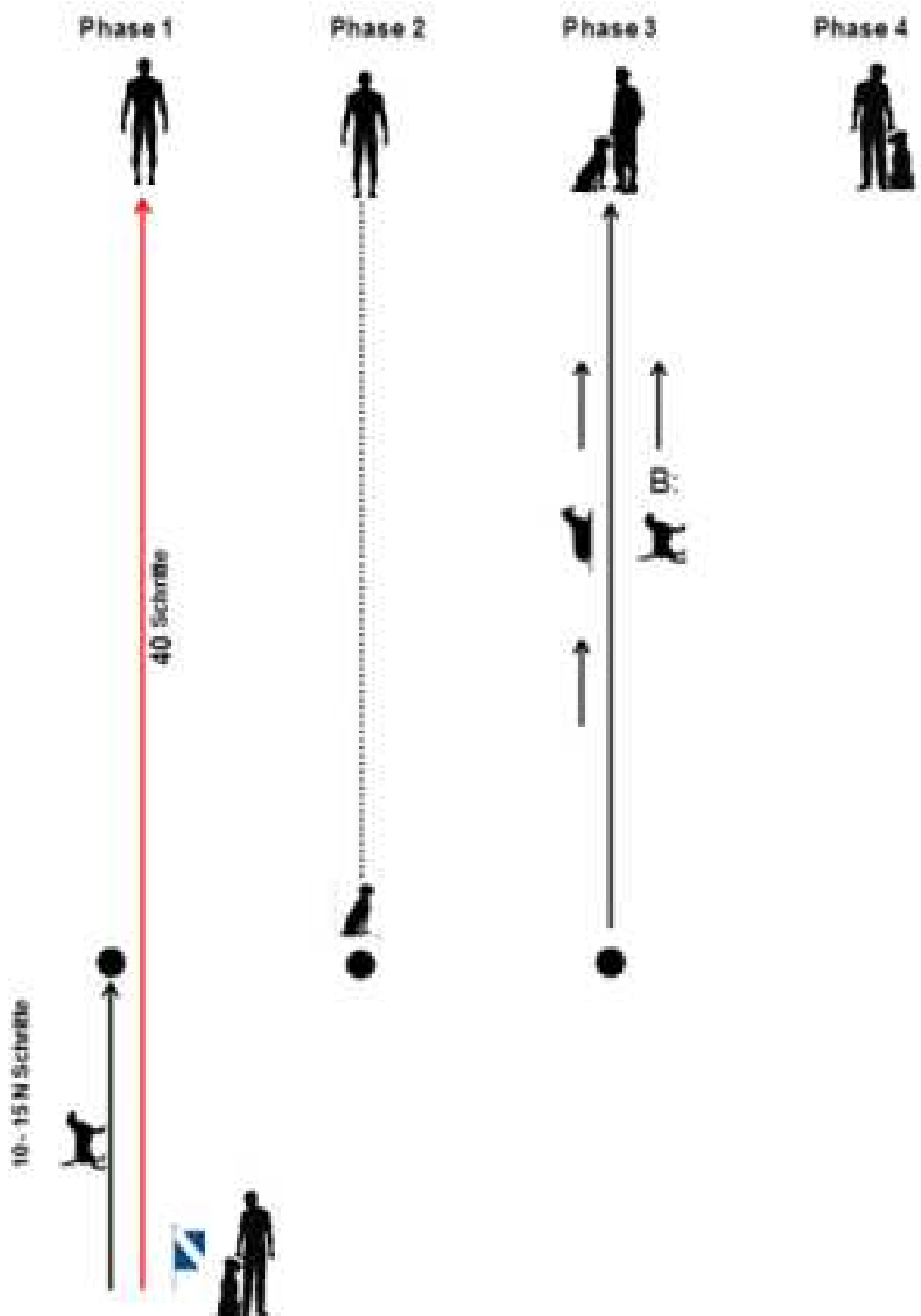


10.6 Trasporto e consegna A, B



10.7 Controllo a distanza

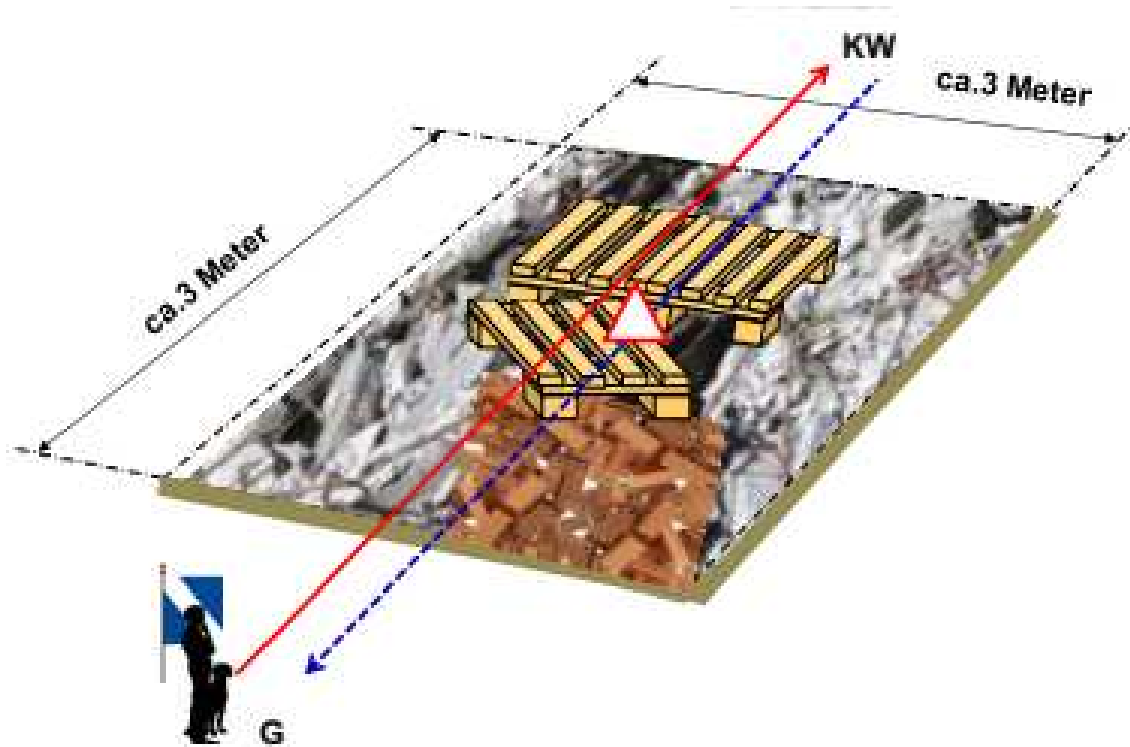
- Nel livello A la successione è fissata con seduto – richiamo – terra - richiamo
- Nel livello B la successione è fissata con seduto – richiamo – terra – in piedi - richiamo



20. Appendice- schemi e schizzi destrezza

Tutte le costruzioni sono descritte nell' appendice. Fondamentalmente i materiali per le costruzioni sono a discrezione, la funzione e le misure sono vincolanti e devono essere rispettate.

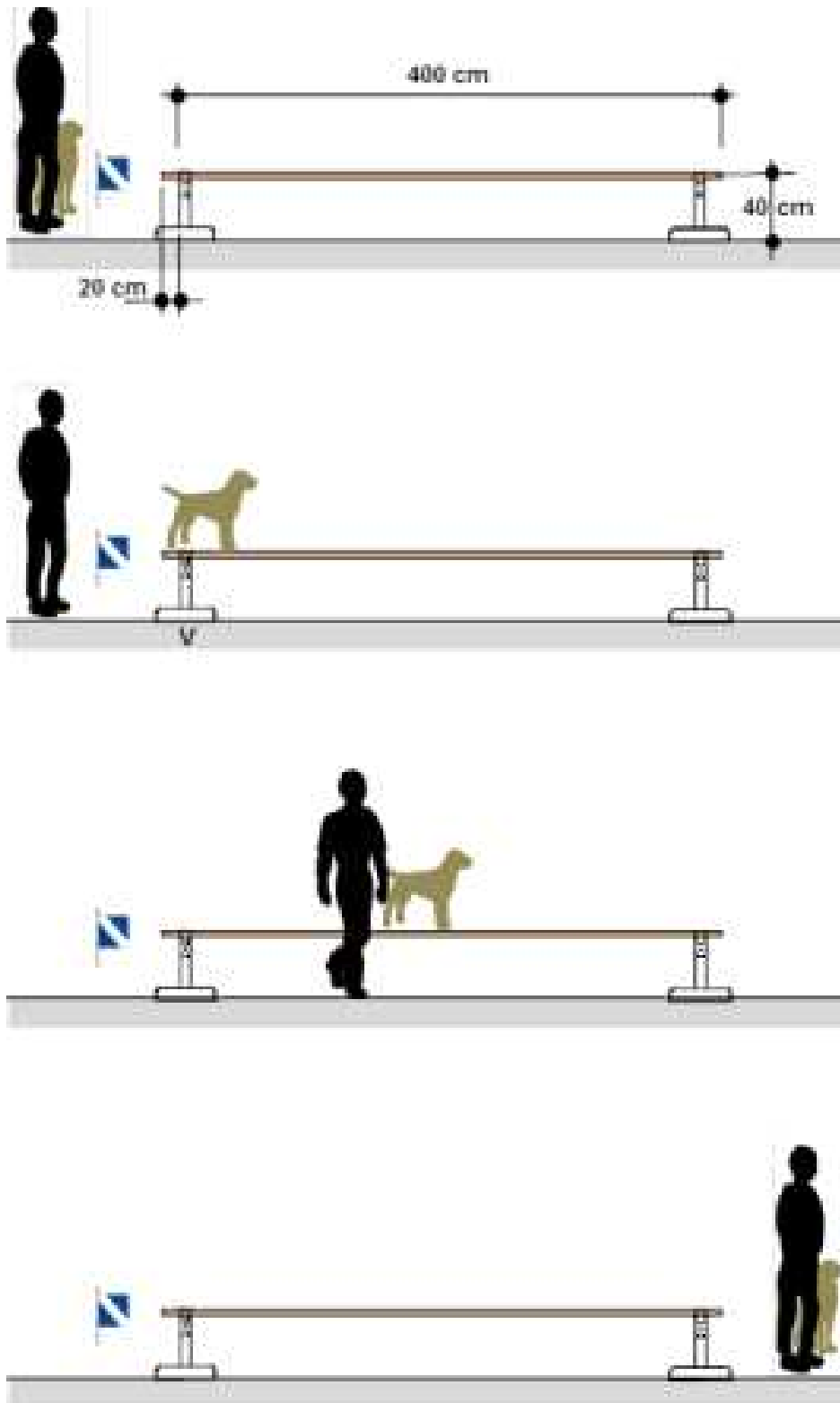
20.1 Passaggio su materiale sgradevole



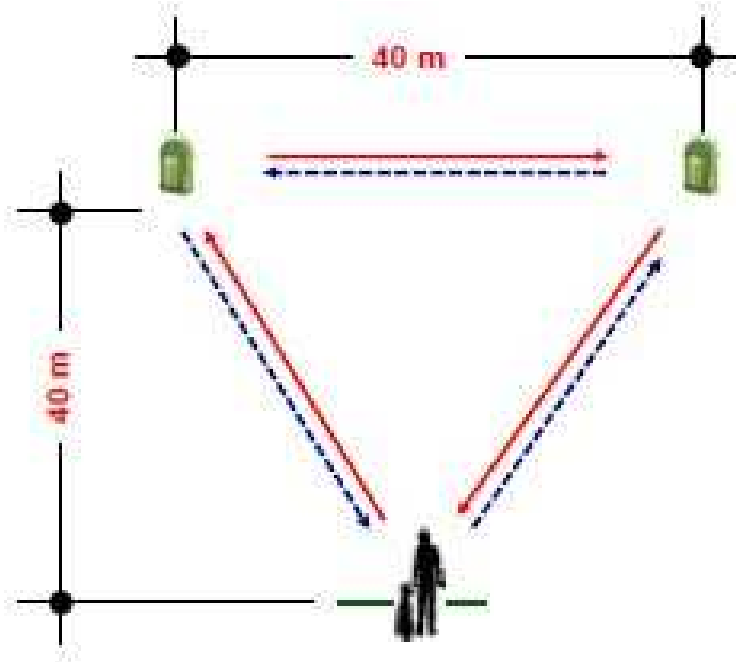
20.2 Passaggio su ponte di legno rigido

Come struttura che porta l'asse sono possibili anche altre costruzioni stabili.

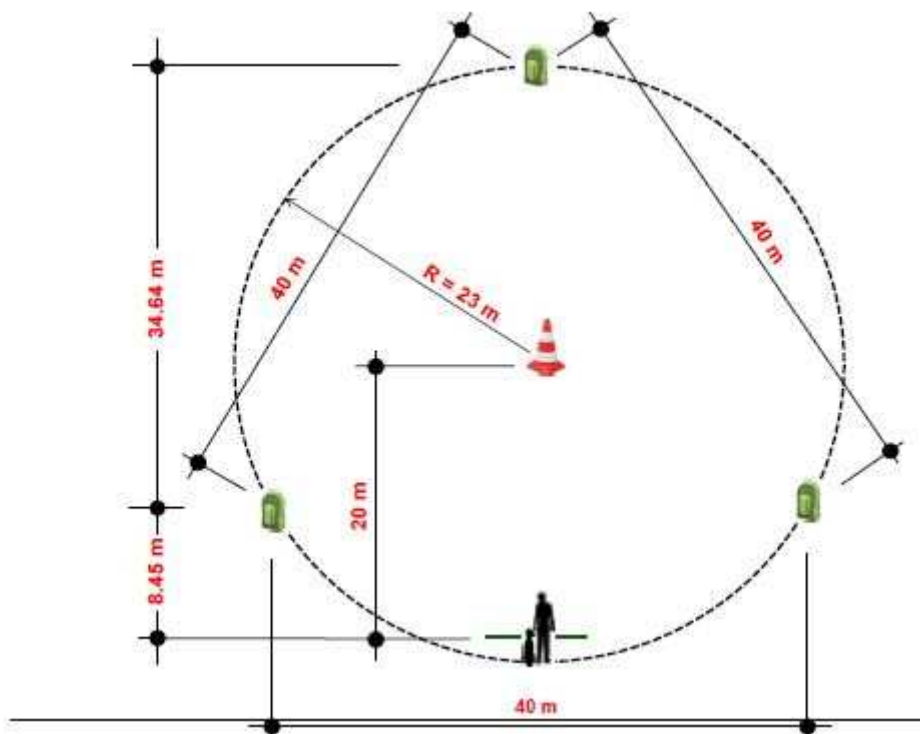
La struttura deve essere posizionata all'inizio e alla fine dell'asse.



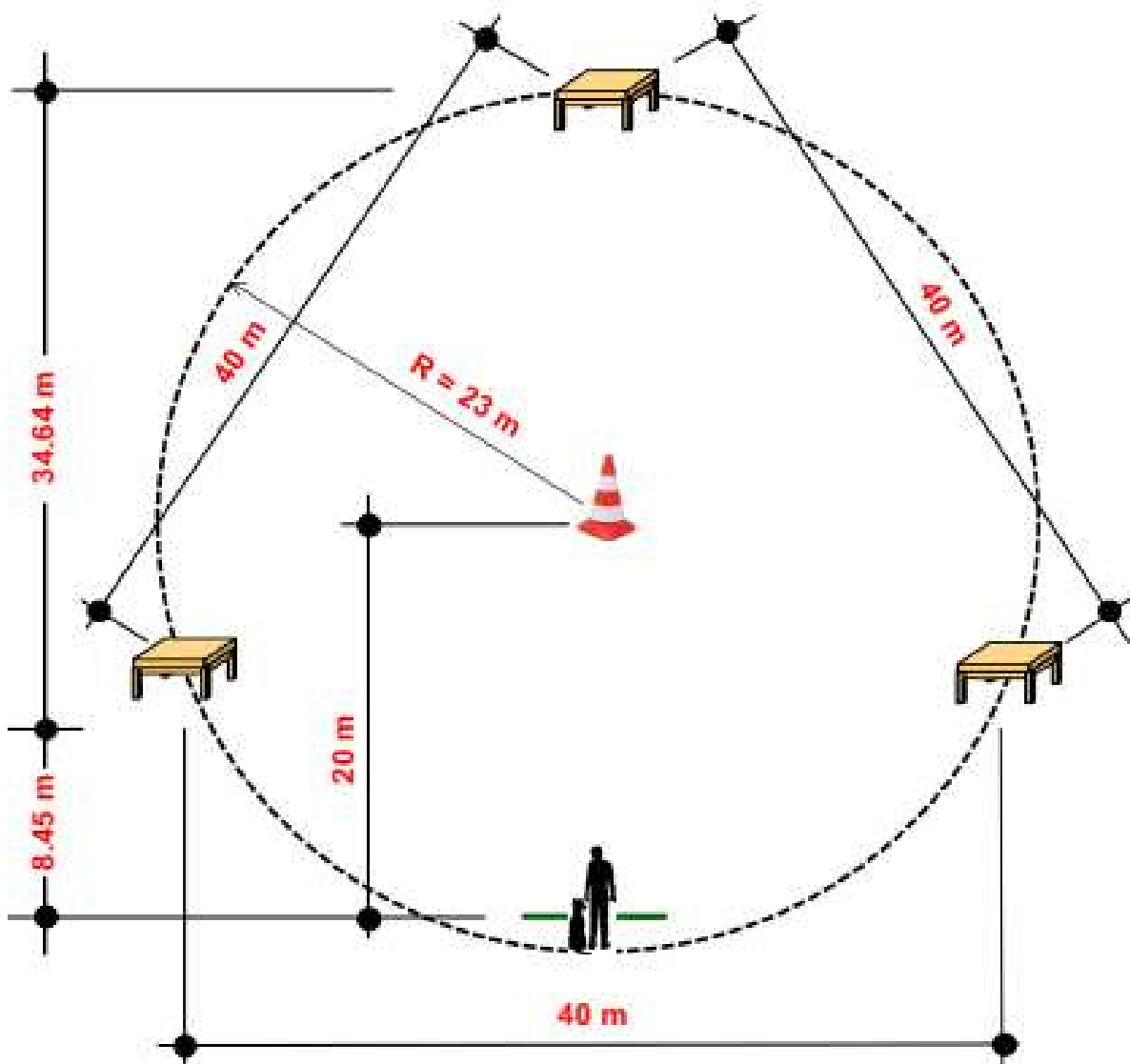
20.3 Invio a distanza valanga livello preliminare (V)



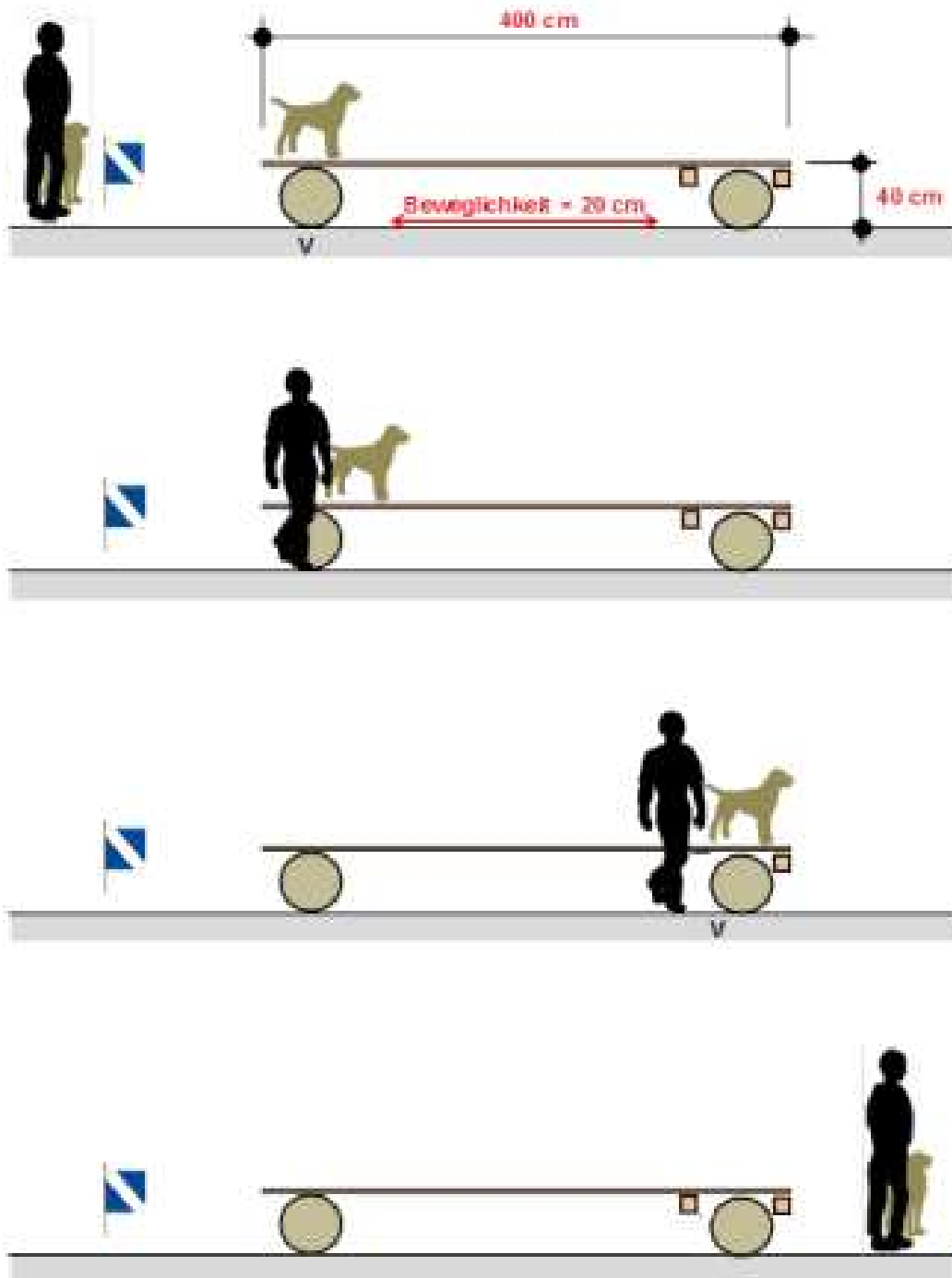
20.4 Invio a distanza valanga livello A e B



20.5 Invio sui tavoli

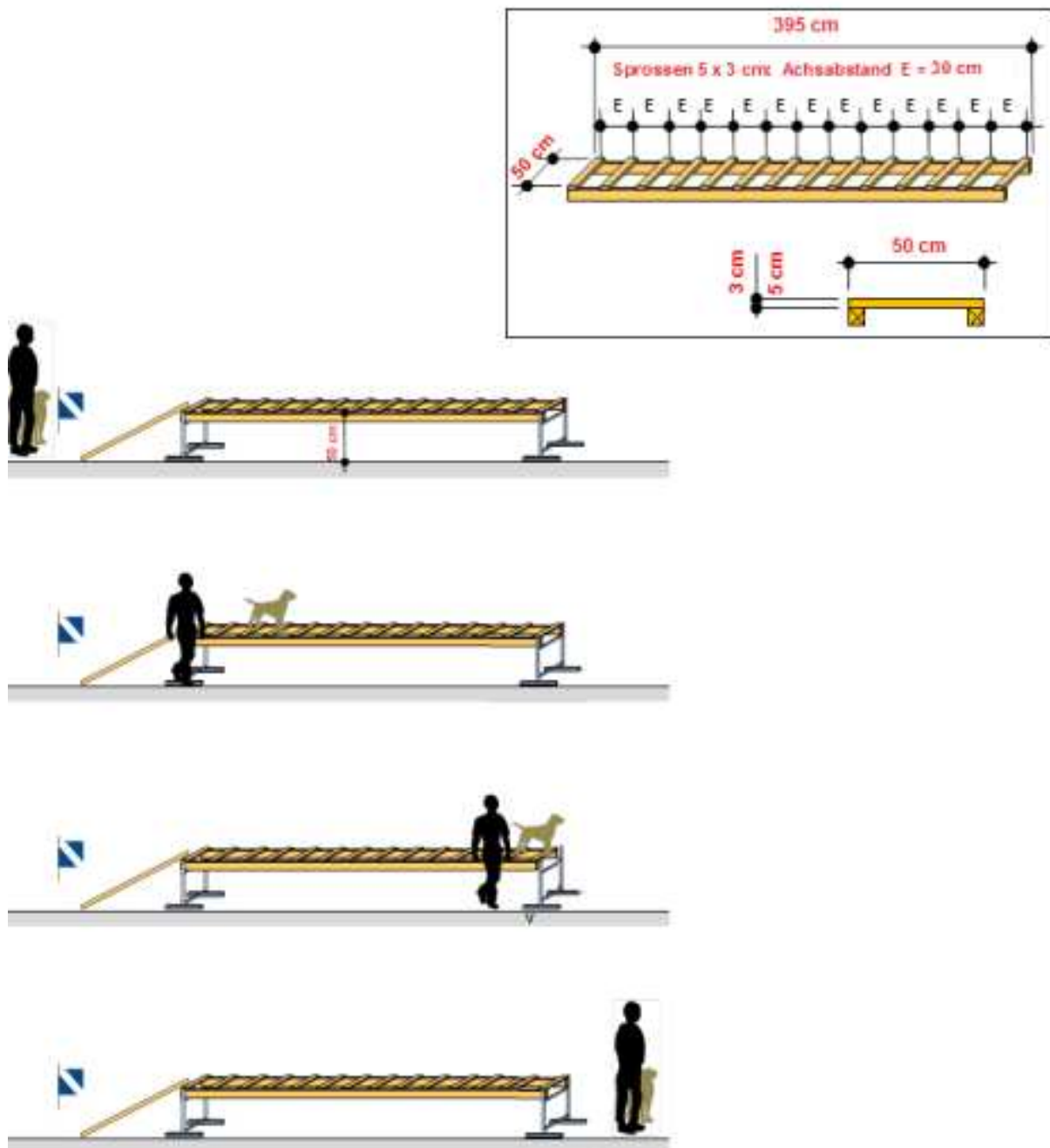


20.6 Passaggio su ponte in legno instabile

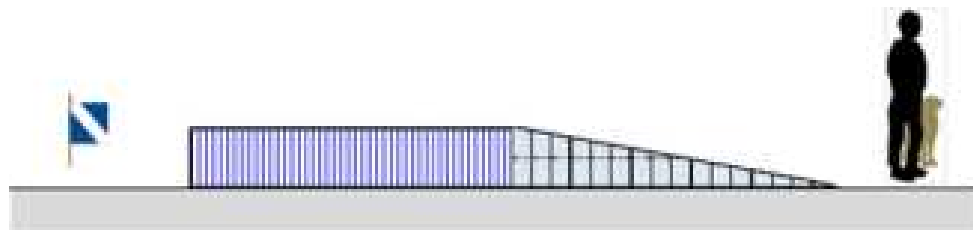
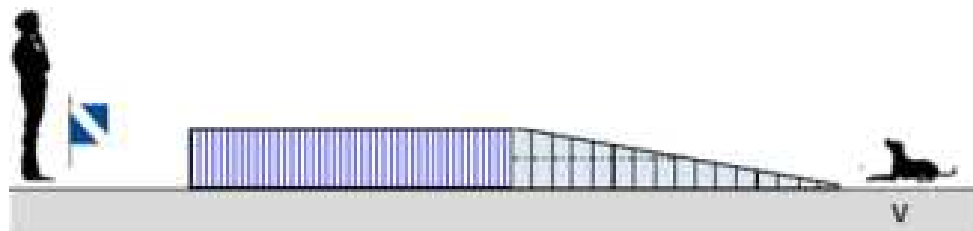
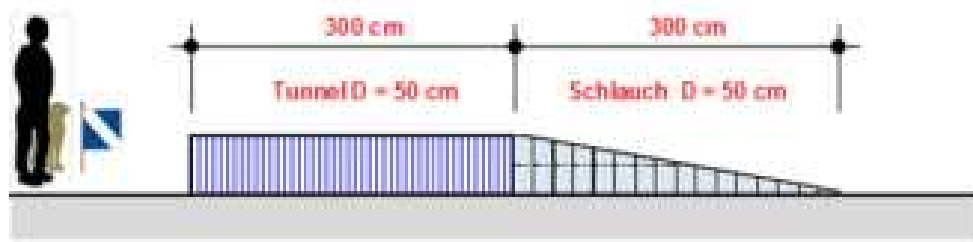


20.7 Scala orizzontale

Nel livello A il conduttore cammina al fianco del cane, nel livello B il cane raggiunge da solo l'ultimo piolo e aspetta il conduttore.



20.8 Tunnel



20.9 Swing

Costruzioni simili con le stesse misure e l'identica mobilità sono consentite

